

# Resolver ReCaptcha

1. Crear Variables:

**api\_key**: Contendrá la llave de 2Captcha

**captcha\_result**: Donde nos retornará el resultado del captcha

**captcha\_token**: Lo obtenemos inspeccionando la página



2. En la página inspeccionar el cuadrado del captcha y buscar donde aparezca la key



3. En Rocketbot lo obtenemos en este caso con el comando "**Ejecuta JS**" y lo asignamos a la variable anteriormente creada "**captcha\_token**"



4. Luego lo decodificamos con el comando "**Asignar variable**" y lo volvemos a asignar a "**captcha\_token**"



5. Con el comando "**Resolver ReCaptcha**" que se encuentra en el apartado de mods, se deben ingresar las variables anteriormente creadas y la URL de la página.



6. Finalmente inspeccionar la página y buscar el g-recaptcha-response, ejecutamos JS y le pasamos el resultado del captcha



