Resolver ReCaptcha

1. Crear Variables:

   api_key: Contendrá la llave de 2Captcha
   captcha_result: Donde nos retornará el resultado del captcha
   captcha_token: Lo obtenemos inspeccionando la página

   

2. En la página inspeccionar el cuadrado del captcha y buscar donde aparezca la key

   

3. En Rocketbot lo obtenemos en este caso con el comando “**Ejecuta JS**” y lo asignamos a la variable anteriormente creada “**captcha_token**”

   

4. Luego lo decodificamos con el comando “**Asignar variable**” y lo volvemos a asignar a ”**captcha_token**”

   

5. Con el comando “**Resolver ReCaptcha**” que se encuentra en el apartado de mods, se deben ingresar las variables anteriormente creadas y la URL de la página.

   

6. Finalmente inspeccionar la página y buscar el g-recaptcha-response, ejecutamos JS y le pasamos el resultado del captcha

   
   