

Automatizar Sistema Legacy

Descargar Manual: [Controlar_Sistema_Legacy](#)

Descargar Manual y Base de Datos con ejemplo: [Legacy_Bot_Example](#)

Sistema Legacy

Los sistemas Legacy son aplicaciones obsoletas o desactualizadas que siguen dentro de una organización y que no pueden reemplazarse fácilmente, en este caso nos enfocaremos en aplicaciones de tipo Terminal.

Simularemos un sistema Legacy utilizando la cmd.

Estructura

Robot Principal:

- main_legacy
 - **Variables:**
 - **word:** Palabra a buscar en pantalla cmd.
 - **validate:** Variable que recibirá un True para indicar que la palabra asignada a **{word}** fue encontrada en la pantalla.
 - **path:** Ruta hacia la carpeta de usuario.

Robot Hijos:

- validateScreen_legacy
 - **Variables:**
 - **text:** Variable que guardará el texto copiado del cmd.
- screen2_legacy
 - **Variables:**
 - Ninguna

1. Iniciar Aplicación: Para abrir la aplicación lo podemos realizar mediante el comando **Ejecutar aplicación** o crear un **.bat** y llamarlo desde ese mismo comando.

En este caso se trabajará con la cmd, por lo que la abriremos mediante el comando **Asignar Variable**, necesitamos abrir la cmd en la carpeta del usuario, por lo que realizaremos lo siguiente:

- Obtendremos la ruta del usuario del PC controlado reemplazando los backslash (\) por slash (/) y lo guardamos en la variable **{path}**:



- Iniciamos la cmd en la ruta especificada en la variable **{path}**:

✘ 2. Envío de Instrucción: Enviaremos las instrucciones mediante el comando **"Enviar Tecla"**, en este caso necesitamos realizar el envío del texto **"dir"** y luego un **ENTER**.



3. Asignar palabra a buscar: Asignaremos la palabra que necesitamos buscar en la cmd a una variable, en este caso buscaremos el texto **"Desktop"** y lo guardaremos en **{word}**.

Importante: No es óptimo utilizar Virtualización en este tipo de Sistemas, puedes usar el envío de teclas y el portapapeles para buscar y/o esperar información en el terminal.

✘ 4. Ejecutar bot hijo: Ejecutamos el bot hijo encargado de buscar la palabra asignada a la variable **{word}** hasta que la encuentre (dentro de un While.)



- **validateScreen_legacy**

- **Limpiar Variable:** Limpiamos la variable **{validate}** del robot padre antes de iniciar el flujo, con el comando **"Limpiar variable(s)"** del módulo **System++**.



- **Enviar combinaciones:** Enviaremos las combinaciones de tecla **ctrl+a** y **ctrl+c** mediante el comando **"Enviar Combinaciones"** del módulo **"Teclado"**.



Si se está trabajando con Putty, no permitirá el envío de teclas **ctrl+a** o **ctrl+c**, pero se pueden realizar los siguientes pasos para poder copiar toda la información del terminal:

1.- Ir a Window -> Behaviour.

Luego marcar la casilla **"System Menu Appears on ALT-SPACE"** y **"Ensure Windows is always on top"**.



2.- Ir a Session -> Escribir un nombre para guardar la sesión en **"Saved Sessions"**



Cuando esté conectado a la terminal, puede realizar la siguiente combinación de tecla **ALT+SPACE** (en el comando **Enviar Tecla** del menú **Desktop** debes escribir **^{SPACE}**), esperar 1 segundo, y luego enviar la letra **0**, con eso se guardará en el portapapeles.

- **Guardar en Portapapeles:** Lo que acabamos de copiar con el comando anterior (ctrl+a y ctrl+c) o `^{SPACE}` y luego la letra 0 si es putty , lo asignaremos a una variable `{text}` mediante el comando "Obtener portapapeles" del módulo "[Clipboard](#)"



- **Buscar hasta:** Repetiremos las instrucciones anteriores (ctrl+a , ctrl+c y obtener portapapeles) hasta que la palabra asignada a `{word}` se encuentre en el texto obtenido en `{text}`. Dejaremos la repetición dentro de un **While**, esto simula una espera, buscará hasta que la pantalla que queremos cargue y logre encontrar un texto que nos indique que estamos en la vista correcta, una vez la encuentre, saldrá del While y continuará el flujo.
 - Podemos también agregar un contador en el while para que después de X intentos se salga y no continúe en un ciclo infinito



- **Asignación de variables:** Fuera del While limpiaremos la variable `{word}` del padre y luego asignaremos como valor un True a la variable `{validate}` del padre, para indicar que encontró la palabra deseada y nos encontramos en la pantalla correcta.



5. Ejecutar bot hijo: Ejecutamos el bot hijo encargado de realizar las acciones en la pantalla correspondiente.



- **screen2_legacy**
 - **Validar ejecución anterior:** Validaremos mediante un IF si la variable `{validate}` del robot padre es True, eso significa que sí nos encontramos en la pantalla correcta, por lo que ejecutaremos las instrucciones necesarias, en este caso "cd Desktop" y un ENTER para acceder a la carpeta.



6. Cerrar todo: Al final de las instrucciones del robot principal, debemos cerrar la aplicación, en este caso la cmd, utilizaremos el comando "**Mata una Aplicación**" del módulo "[KillApp](#)"



Secuencias:

main_legacy:



validateScreen_legacy:

- 1 Descripción: Limpiar variable validacion del padre

Limpiar variable(s)
{"module_name":"System++","module":"cleanVars","vars":"validate"}
- 2 Descripción: ctrl+a para seleccionar todo de la pantalla

Enviar Combinaciones
{"module_name":"Keyboard_","module":"sendKeys","key_":"ctrl+a"}
- 3 Descripción: ctrl+c para copiar y dejar en portapapeles

Enviar Combinaciones
{"module_name":"Keyboard_","module":"sendKeys","key_":"ctrl+c"}
- 4 Descripción: Enviar texto del portapapeles a la variable

Obtener portapapeles
{"module_name":"clipboard","module":"getClipboard","var_":"text"}
- 5 Descripción: Mientras la palabra no exista en el texto extraido se debe volver a buscar

While : Estado Lógica Python "{word}" not in r""{text}""
Res: true

 - 1 Descripción: Espera de 1 segundo para que el While no sea tan rapido

Esperar: Segundos 1
 - 2 Descripción: ctrl+a para seleccionar todo de la pantalla

Enviar Combinaciones
{"module_name":"Keyboard_","module":"sendKeys","key_":"ctrl+a"}
 - 3 Descripción: ctrl+c para copiar y dejar en portapapeles

Enviar Combinaciones
{"module_name":"Keyboard_","module":"sendKeys","key_":"ctrl+c"}
 - 4 Descripción: Enviar texto del portapapeles a la variable



Obtener portapapeles
{"module_name":"clipboard","module":"getClipboard","var_":"text"}
- 6 Descripción: Limpiar variable de busqueda del padre


Limpiar variable(s)
{"module_name":"System++","module":"cleanVars","vars":"word"}
- 7 Descripción: Setear variable del padre con un True para continuar



Asignar Variable: validate = True


screen2_legacy:

Secuencia de comandos - screen2_legacy



1  Descripción: 


 IF : Estado Lógica Python (**validate**)
Res:

1  Descripción: 

 Enviar tecla: Texto cd Desktop (ENTER)

Else

1  Descripción: 

 Guardar texto en archivo: Nombre de archivo {"file_name":"{ruta_log}","type":"add","new_line":"","file_data":"No encontró la palabra en la pantalla"}