Instalacioń Rocketbot en macOS

1. Descargar Rocketbot Studio

Ingresar a la página de Rocketbot, clickear el botón **Descargue Rocketbot** y elegir el sistema operativo macOS.



2. Descomprimir

Una vez descargado, descomprimimos el archivo .zip, obtendremos una carpeta llamada Rocketbot.



3. Ejecutar Rocketbot

Luego de descomprimir podemos dejar la carpeta donde estimemos conveniente, en este ejemplo quedará en Desktop.

Abrir la carpeta y dar doble click en el archivo ejecutable llamado "**rocketbot**"



3. Conceder permisos

Al dar doble click en el ejecutable, nos mostrará un mensaje de aviso donde indica que no se puede abrir la aplicación ya que no es un desarrollador identificado.

Realizaremos los siguientes pasos:

- Damos click en **OK**



- Ir a **Preferencias del Sistema – Seguridad y Privacidad**

Nos aparecerá que el uso de rocketbot se bloqueó, debemos dar click en "**Abrir de todos modos**".



Nos aparecerá el siguiente mensaje, damos click en "**Abrir**".



- Esto nos abrirá nuestro navegador predeterminado con la dirección **localhost:5000**



Ya podemos solicitar la licencia en: http://license.rocketbot.co/

5. Consideraciones Extra

Si además de permitir que abra Rocketbot, nos arroja alertas de Python o de alguna librería como estos ejemplos:





Debemos cancelar la alerta y dar los permisos de seguridad correspondientes.

- En la ventana de "**Seguridad y Privacidad**", ir a la pestaña "**Privacidad**", en el menú izquierdo hacer scroll y seleccionar "**Herramientas para desarrolladores**".



Si no tenemos la opción de **Herramientas para desarrolladores** (Developer Tools), debemos abrir una ventana de Terminal y escribir el siguiente comando spctl developer-mode enable-terminal con eso ya nos debe aparecer

- También debemos instalar xcode con la siguiente instrucción desde el Terminal xcode-select --install

Nos aparecerá una ventana indicando que debemos instalar las tools, clickeamos **Install** y esperamos que termine



- Volvemos a Seguridad y Privacidad y clickeamos el candado de la esquina inferior izquierda para poder realizar cambios.



Esto nos pedirá la contraseña de nuestro usuario, la ingresamos y seleccionamos "**Desbloquear**".



- Ahora podemos dar permisos al **Terminal**, en el caso que tengamos además otro terminal (ej: **iTerm**) y lo utilicemos para ejecutar rocketbot, también se debe seleccionar, luego seleccionamos el candado para guardar los cambios.



- Finalmente podemos ejecutar rocketbot nuevamente y ya nos abrirá **localhost:5000** en nuestro navegador predeterminado.

Si al abrir localhost:5000 nos aparece un error de acceso denegado a localhost, debemos cambiar el puerto de Rocketbot

Para cambiar el puerto debemos ir a la carpeta de Rocketbot y abrir el archivo rocketbot.ini

y cambiar donde dice port, elegimos otro puerto, por ejemplo el 5003

quedando de esta forma

Volvemos a ejecutar rocketbot y ahora ya nos cargará en el nuevo puerto pidiéndonos activar la licencia