Server con Múltiples Usuarios

La duda recurrente es “¿Cómo es el licenciamiento en una máquina donde acceden múltiples usuarios al mismo tiempo?”.

Para este caso tenemos 3 opciones.

Opción 1:

Primero debemos revisar si dejando ***Rocketbot Studio*** en la raíz, pueden acceder todos los usuarios y utilizarlo, si es así, entonces sería 1 Licencia con X cantidad de ejecuciones en paralelo (la cantidad según el número de usuarios que se conectarán)

Opción 2:

Si no permite acceder a cada usuario a ***Rocketbot Studio*** instalado en la raíz (Opción 1), entonces debe ser una licencia por cada ambiente de usuario.

Opción 3:

Con la licencia Online se puede conectar cada usuario en cualquier máquina con ***Rocketbot Studio instalado***, siempre y cuando tenga disponible la cantidad de conexiones necesarias.