

Ejecutar robot Rocketbot (expose)

Ejecutar robot Rocketbot (expose)

Un robot con **expose** en Rocketbot es una herramienta poderosa que encapsula la lógica necesaria para ejecutar una acción específica. A diferencia de otros robots, este tipo de robot no hereda variables, lo que elimina posibles conflictos. El comando **Ejecutar robot Rocketbot (expose)** permite ejecutar un robot específico con variables expuestas donde puedes pasar parámetros y guardar el resultado de la ejecución en una variable.

❏Nota:

Para recibir el resultado de una ejecución asegúrate de agregar el comando [Return Data](#) al final del bot.

Al seleccionar un robot con variables expose se mostrarán las variables elegidas como input para que el usuario/desarrollador que vaya a usar el bot ingrese los valores, igual como los comandos de un módulo. Para indicar las variables que deseas solicitar como parámetros, utiliza el botón **Expose**  en la sección Variables.

Este comando tiene un campo llamado **Asignar variable**. Similar a un módulo, guarda el resultado de la ejecución en la variable especificada cuando el bot finaliza. A diferencia de la ejecución de un robot normal, el resultado de la ejecución se guardará en la variable escrita en ese campo, aunque exista una variable llamada exactamente igual en el bot hijo y el padre, no se asignará el resultado, evitando un conflicto de variables por herencia.

Imagen de ejemplo del comando



Datos de entrada	Descripción	Ejemplo
Nombre del robot en la base de datos	Nombre del robot a ejecutar	test1
Asignar resultado a variable	Variable donde se guardará el resultado de la ejecución del robot	{res}

En la sección Expose se pueden personalizar las variables/input que se expondrán. Puedes indicar el tipo de input, modificar títulos o agregar instrucciones. Por ejemplo, puedes agregar un selector de archivos (**file select**) para un input que requiere un path.

En esta sección también encontrarás un botón de **Avanzado**. Al hacer clic en él, podrás modificar los inputs utilizando formato JSON. Esto te brinda mayor flexibilidad y control sobre cómo se manejan los datos de entrada.

Imagen de ejemplo de la sección Expose



⚠Importante:

Al utilizar este comando, el robot no heredará ninguna variable del padre ni sus ancestros. Solo asignará a cada variable expuesta configurada en la sección Expose, el valor ingresado en los inputs de este comando.