Conectar con Aplicación

Windows \ **Conectar con Aplicación**

Con este comando podrás conectarte a una aplicación que esté ejecutada y tomar el control de ella.

Nota:
Para utilizar correctamente este comando, con Desktop Recorder tendrá que grabar la aplicación a la que requiere conectarse así como las acciones que quiere realizar en ella. Al importar la grabación **.json** visualizará el comando creado, el cual ya viene con los datos necesarios como el selector de la app grabada.

Dato de entrada	Descripción	Ejemplo
Selector	Propiedad de texto utilizada para encontrar un elemento de IU particular. Es un fragmento XML o JSON que especifica los atributos del elemento de GUI que está buscando y de algunos de sus padres.	{“win”: “ControlType: WindowControl, “title”: “Calculadora”, “app”: “ApplicationFrameHost.exe”, “class”: “ApplicationFrameWindow”, “handle_”: 394914}
Tiempo máximo de búsqueda	Tiempo de espera para que se ejecute la actividad antes de que se genere un error. El valor predeterminado es 30 segundos.	30
Colocar aplicación en primer plano	Check para True, si no se requiere no marcar el check.	True
Variable donde almacenar resultado	Variable Rocketbot donde se almacenará el resultado del comando	{res}
Identificador de la ventana	Escribir solo si desea controlar más de una ventana. Por defecto es ‘DEFAULT’	ventana1

Imagen de ejemplo