Cómo importar un Robot

Cuando nos comparten un archivo .bd o un .json o cuando queremos mover un robot de un ambiente a otro, debemos cargarlo a Rocketbot Studio, para eso debemos realizar lo siguiente:

Cargar BD

Nos vamos a la pantalla de Inicio y clickeamos el botón **Cargar DB de Proyecto**, esto nos abrirá el explorador, buscamos el archivo y lo cargamos.

Nos mostrará una lista con todos los robots dentro de esa Base de datos, seleccionamos el robot que necesitamos y ésto nos redirigirá al Dashboard donde visualizaremos el flujo.

Cargar Json

Nos vamos a la pantalla de Inicio y clickeamos el botón **Robot Nuevo**, ingresamos un nombre y lo creamos.

Una vez en el Dashboard podemos arrastrar nuestro archivo **.json** o clickear donde aparece el mensaje ***"Arrastre aquí un archivo de Rocketbot Studio (json) para editar"***, esto nos abrirá el explorador, lo buscamos y cargamos.

Nos mostrará un mensaje indicando que el nombre del robot actual cambiará, si clickeamos **OK**, dejará el nombre del robot que se está cargando, si clickeamos **Cancel**, conservará el nombre que indicamos al crear el robot nuevo.