Click relativo en Objeto

Windows \ Click relativo en Objeto

Este comando le permite automatizar el clic en un objeto en una interfaz gráfica de usuario (GUI) en función de la posición del elemento identificado más cercano. Este comando es particularmente útil cuando desea interactuar con botones, enlaces u otros elementos en los que se puede hacer clic dentro de la ventana de una aplicación, pero no se reconocen como elementos separados. Utilizando las coordenadas de su elemento más cercano, el registrador guarda la posición del ratón al hacer el clic.

Dato de entrada	Descripción	Ejemplo
Selector	Propiedad de texto utilizada para encontrar un elemento de IU particular. Es un fragmento XML o JSON que especifica los atributos del elemento de GUI que está buscando y de algunos de sus padres.	{“win”: “ControlType: WindowControl, “title”: “Calculadora”, “app”: “ApplicationFrameHost.exe”, “class”: “ApplicationFrameWindow”, “handle_”: 394914}
Tiempo máximo de búsqueda	Tiempo de espera para que se ejecute la actividad antes de que se genere un error. El valor predeterminado es 30 segundos.	30
Tipo de Click	Especifica el tipo de clic del mouse (simple, doble, mantener, soltar) que se usa al simular el evento de clic. Por defecto, se selecciona un solo clic.	Click Doble
Botón de Mouse	El botón del mouse (izquierdo, derecho, medio) utilizado para la acción de clic. Por defecto, el botón izquierdo del ratón está seleccionado.	Botón Izquierdo
Identificador de la ventana	Escribir solo si desea controlar más de una ventana. Por defecto es ‘DEFAULT’	ventana1

Imagen de ejemplo



Nota:

Para utilizar correctamente este comando, con Desktop Recorder tendrá que grabar la aplicación a la que requiere conectarse así como las acciones que quiere realizar en ella. Al importar la grabación **.json** visualizará el comando creado, el cual ya viene con los datos necesarios como el selector de la app grabada.