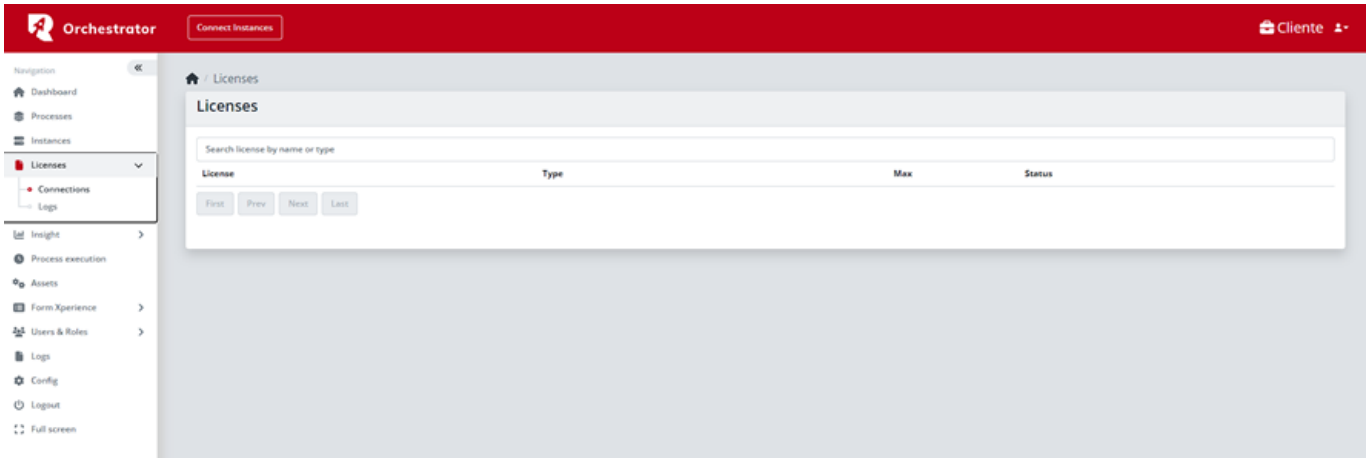
Orchestrator licenses

El sistema de las licencias del orquestador consta de 2 estructuras:

- **Licenses/connections:** Son las conexiones que se crean vinculando distintos dispositivos al token de la licencia (con la condición de que tengan licencias disponibles).
- **Licenses/logs:** Historial de conexiones y desconexiones de dispositivos con las licencias.

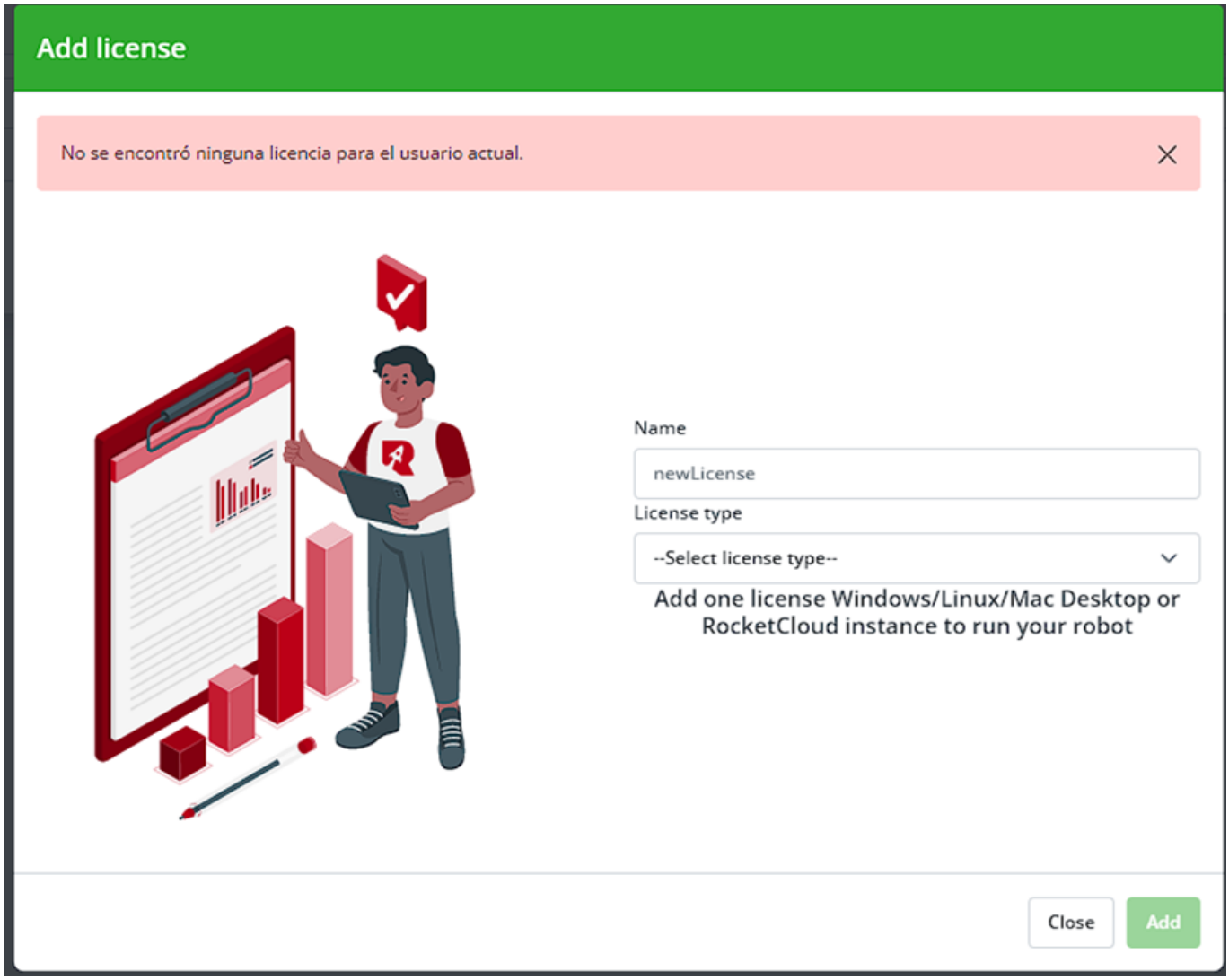
Licenses/connections

Nos dirigiremos a la pestaña “Licenses/Connections”, en donde le aparecerá una tabla con todas las licencias que posee. (Si no tiene, la tabla estará vacia):



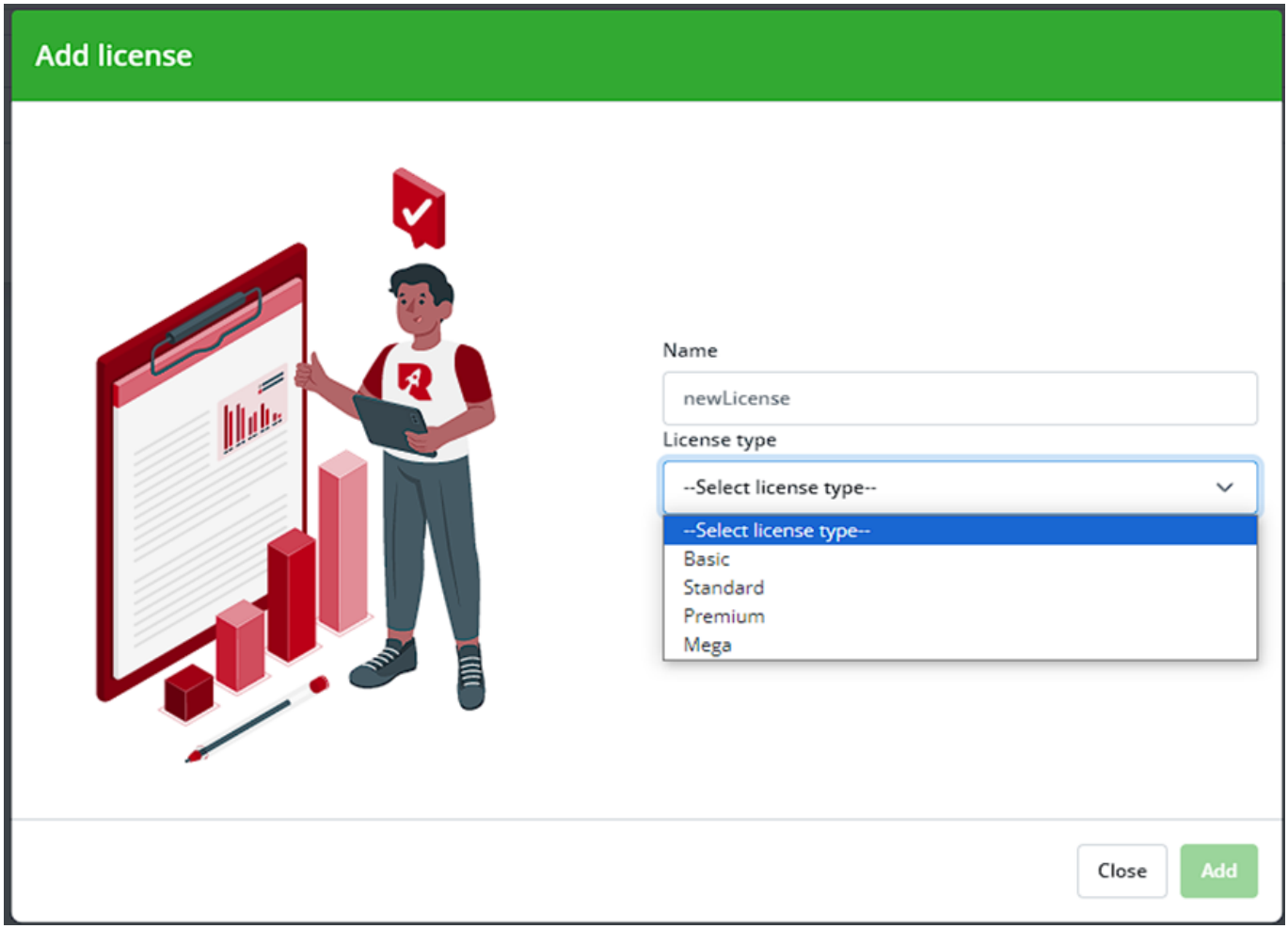
Para agregar una nueva licencia, nos dirigiremos al boton “Add License”, el cual abrirá un modal.

Si no posee ningúna licencia para vincular su dispositivo, le aparecerá un cartel de error:



Si cuenta con licencias disponibles, aparecerá el mismo modal donde tendremos que configurar:

- Name: El nombre al que le daremos a la licencia (No se puede repetir)
- License Type: Seleccionaremos uno de los tipos de licencias que tendremos disponibles. (Solamente tendremos los tipos de licencia que hemos pedido previamente a comercial, el cual nos lo debera cargar en nuestro cliente)

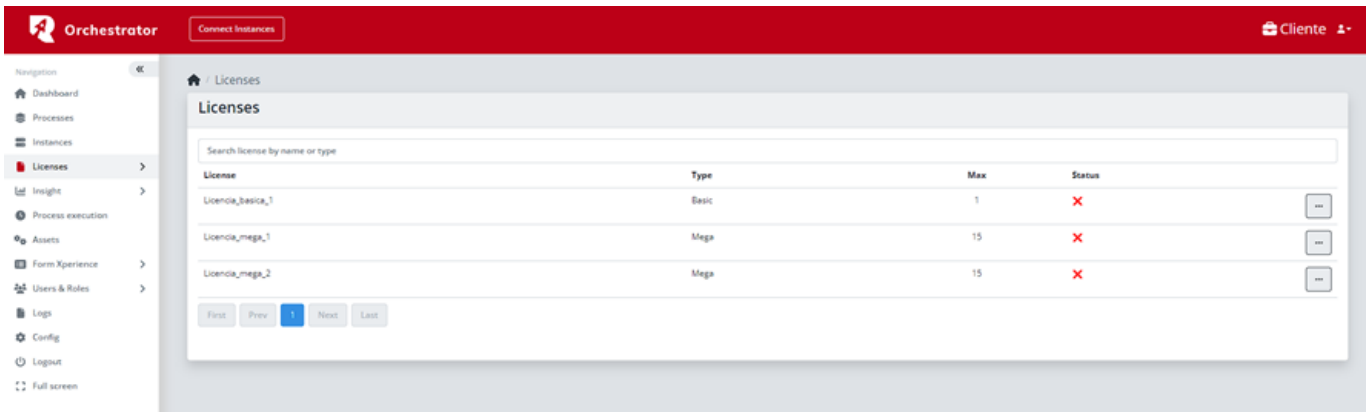


Ej: Como figura en la imagen, he solicitado a mi cuenta 4 tipos de licencia:

- *Basic: Robots paralelos 1 / Conexión con 1 dispositivo.*
- *Standard: Robots paralelos 2 / Conexión con 1 dispositivo.*
- *Premium: Robots paralelos 2 / Conexión con 5 dispositivos.*
- *Mega: Robots paralelos 2 / Conexión con 20 dispositivos.*

En este ejemplo, se me ha otorgado un limite de 1 licencia basic, 1 licencia Standard, 2 licencias Premium y 2 licencias Mega.

Para crear la licencia, luego de configurar el nombre y el tipo de licencia, le daremos click a “Add” y la nueva licencia se mostrará en la tabla:



Como vemos en la imagen, pude crear como límite 1 licencia basic y 2 licencias mega.

Si queremos crear una nueva licencia de tipo “basic” y “mega”, nos va a salir un error de que se llegó a la capacidad máxima de dicho tipo de licencia:

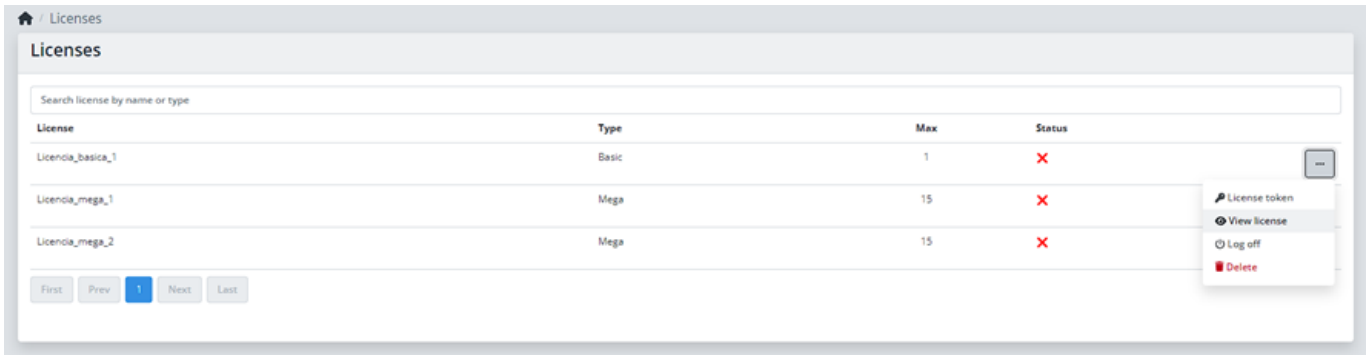


Status de la licencia

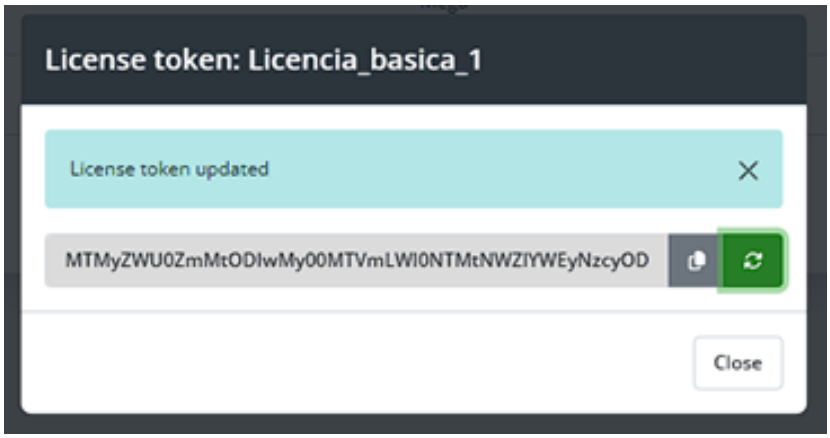
Luego de crear las licencias, veremos que sus “status” son desconectados. Para conectar dichas licencias con nuestros dispositivos debemos:

a. Obtener el token de la licencia:

En el menú (…) de la licencia daremos click a “License token”:

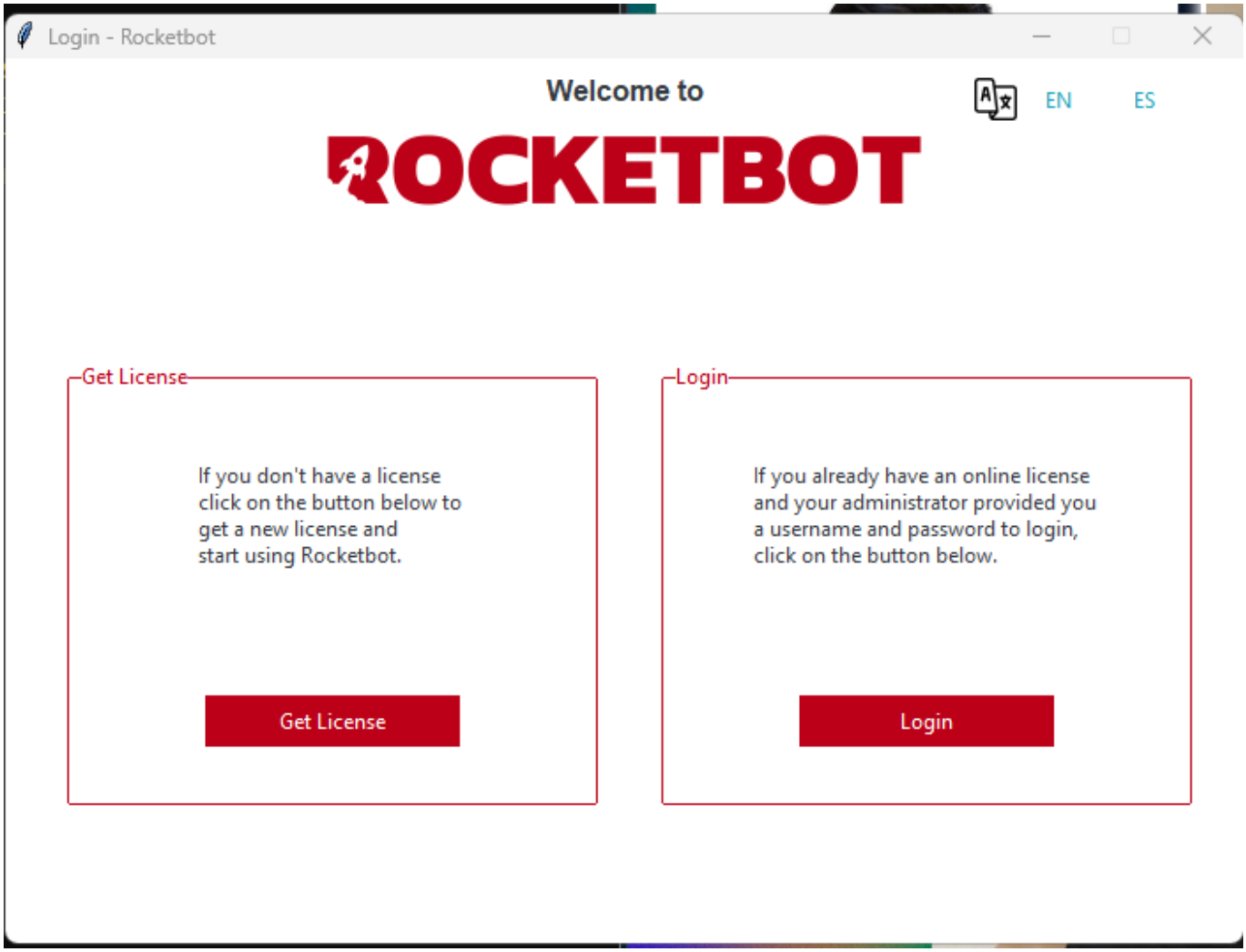


Se nos abrirá un modal en donde podremos generar nuestro token:



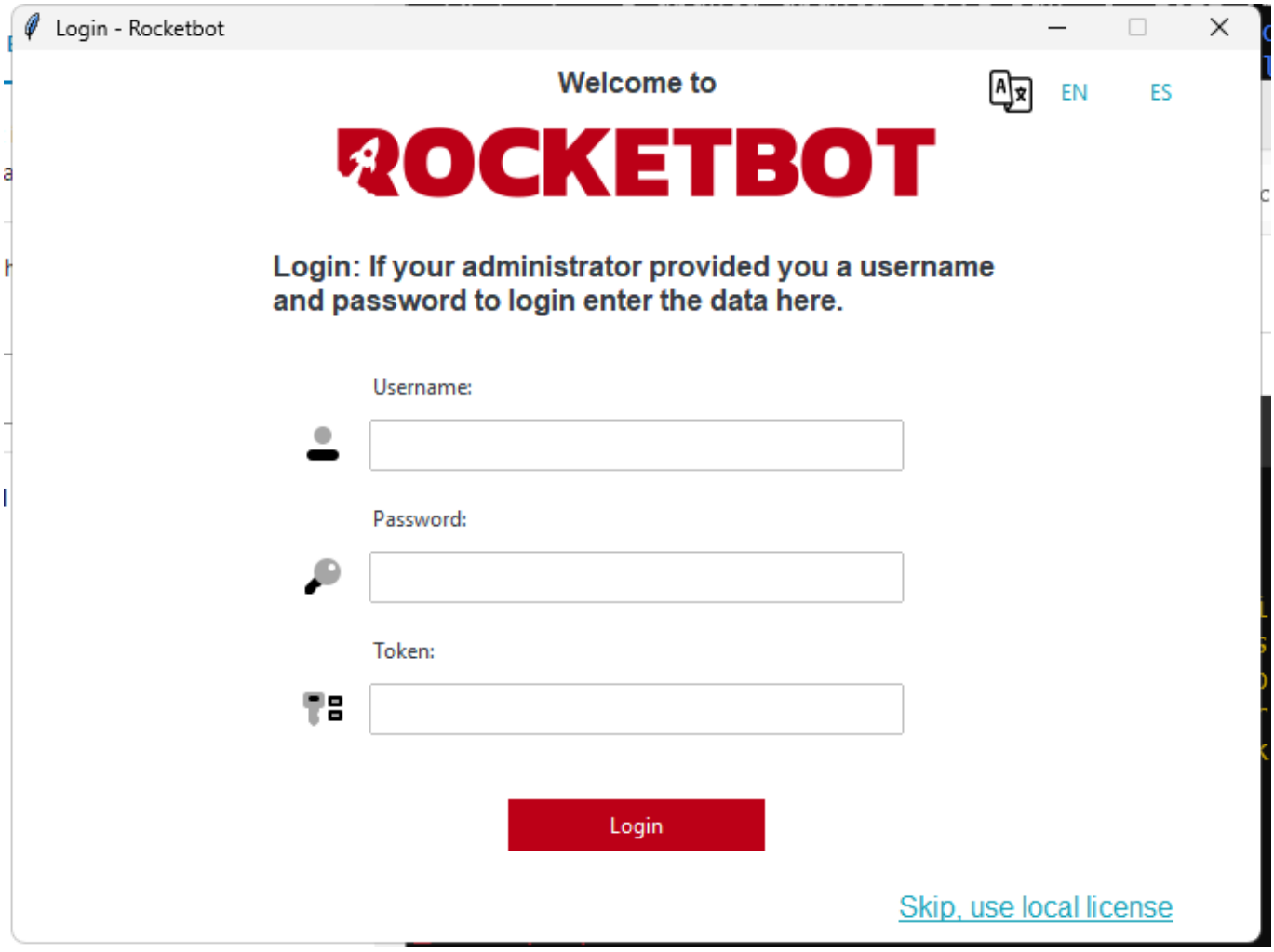
b. Licenciar Studio:

Ir a la carpeta de Rocketbot y ejecutar Rocketbot.exe. Esto abrirá una ventana como esta:

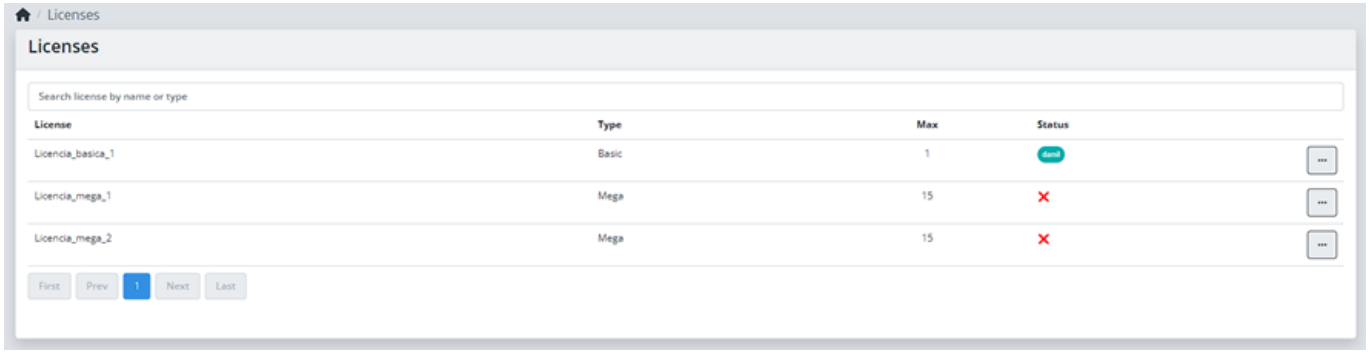


Dar click en Login e ingresar:

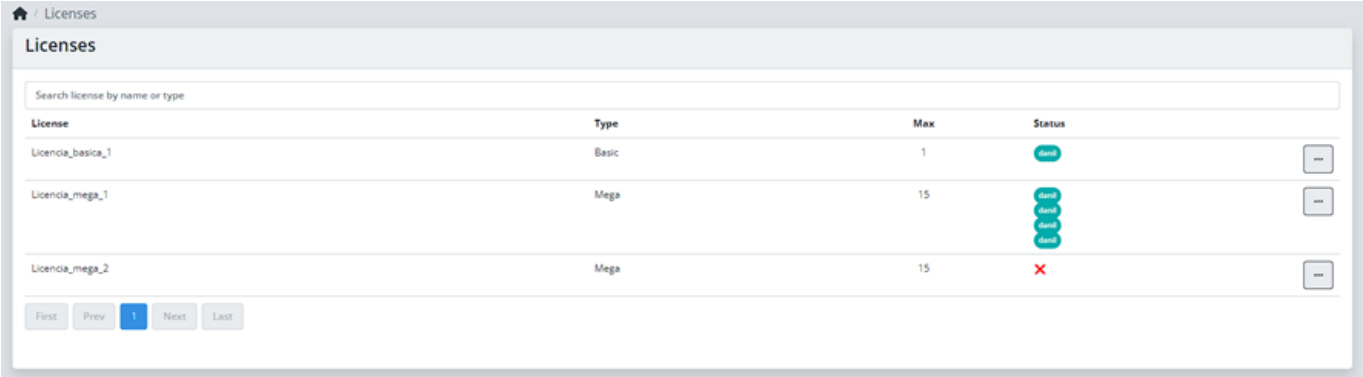
- Username:
- Password: Credenciales con la que nos logueamos al orquestador.
- Token: Token de la licencia (obtenido en el punto a).



c. Si se realiza una conexión “success”, se nos conectara el dispositivo a nuestra licencia de forma exitosa, en donde obtendrá el nombre de la maquina/dispositivo conectado:



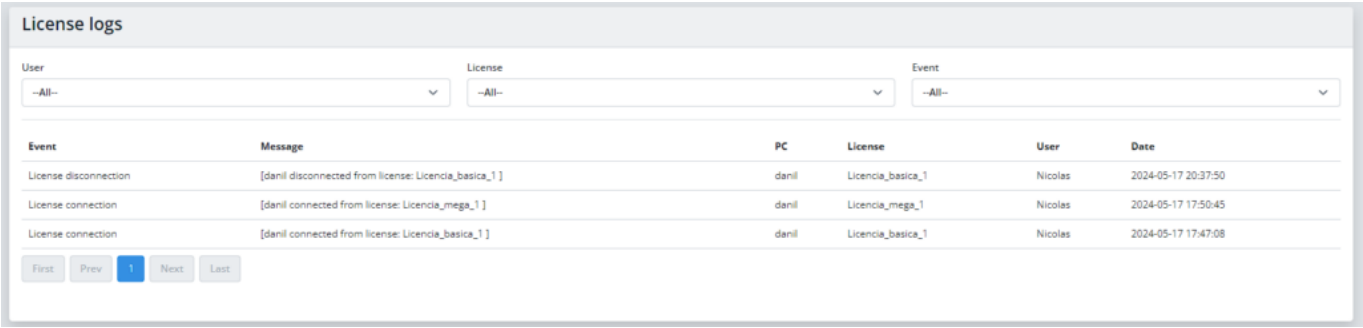
d. En el caso de las licencias escalables (que permiten varias conexiones de dispositivos, como “mega”) los nombres de los dispositivos conectados aparecerán ordenados en la columna “status”:



Licenses/logs

Tabla en donde figura el historial de las conexiones y desconexiones de los dispositivos a las licencias, en donde:

- Event: Evento que ocurrió (Conexión/desconexión).
- Message: Mensaje informando lo ocurrido.
- PC: Dispositivo que fue afectado.
- License: Licencia que fue afectada.
- User: Usuario cuyas credenciales realizaron la acción.
- Date: Fecha de modificación.



Y en la misma tabla podremos encontrar filtros para mejorar la búsqueda entre las páginas.