

Rocketbot Xperience – Funciones y eventos

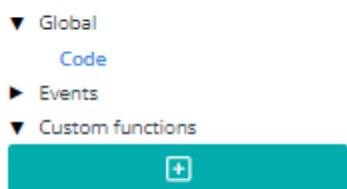
nota: este video será subido a youtube, con una intro y subtítulos

En cada form de Xperience, se podrán crear funciones y asignarlas a eventos de input y de form.

Código global

Se encuentra en la pestaña JAVASCRIPT. Código que afecta a todo el form y se ejecuta cuando se carga. Es retroactivo con el código Javascript de versiones de Orquestador anteriores.

Add your own Javascript code to give more functionality to your Rocketbot Xperience



```
J5
1 console.log("On form load")
2
3 |
```

Eventos

Evento	Descripción	Parámetros
<i>load</i>	Se ejecuta cuando se carga el formulario.	evento
<i>submit</i>	Cuando se completa y se envía la información del formulario.	evento
<i>data_received</i>	Cuando se recibe información extra mediante api.	xperience, data

Eventos de elemento

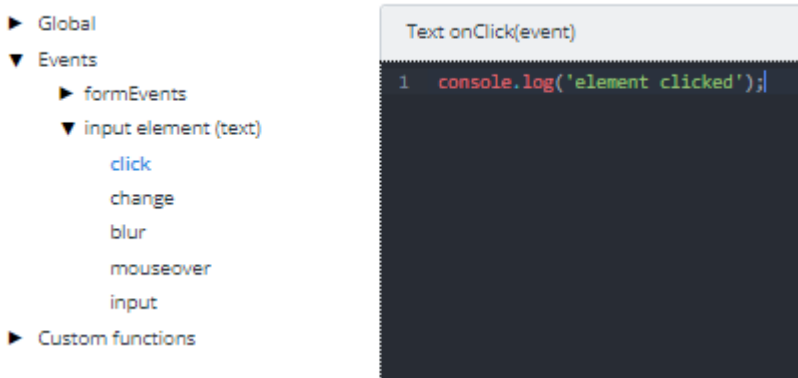
Sólo los elementos de form del grupo de Inputs y los elementos Select tendrán asociados eventos.

Evento	Descripción	Parámetros
<i>On click</i>	Se ejecuta cuando se clickea el elemento	evento
<i>On change</i>	Se ejecuta cuando el valor del input cambia y pierde el foco	evento
<i>On blur</i>	Se ejecuta cuando un elemento previamente enfocado pierde el foco	evento

<i>On mouse over</i>	Se ejecuta cuando se pasa el mouse por encima del elemento	evento
<i>On input</i>	Se ejecuta inmediatamente después de que el valor del input cambia	evento

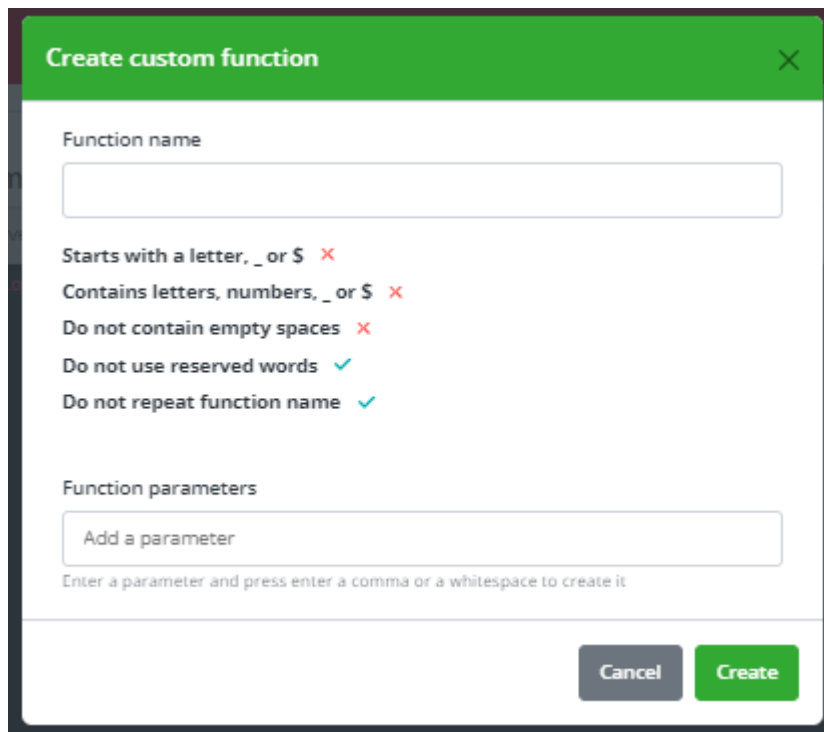
En la pestaña JAVASCRIPT aparecerán en la lista todos los elementos creado que posean eventos. Se le podrá asignar código personalizado a cada evento de cada elemento.

Add your own Javascript code to give more functionality to



Funciones custom

El usuario podrá crear sus propias funciones, código reutilizable. Se encuentra en la pestaña JAVASCRIPT, bajo "custom functions".



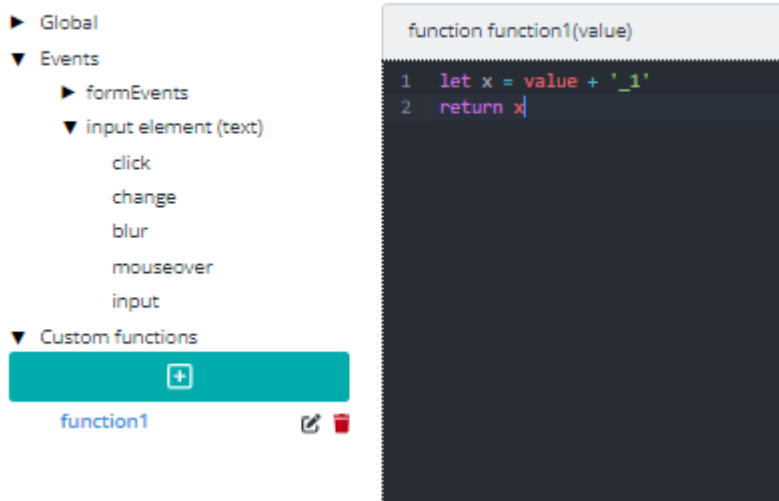
Las funciones requieren de un nombre.

- Tiene que comenzar con una letra, _ o \$. Puede contener números, pero no como primer carácter.
- No tiene que tener espacios vacíos entre caracteres.

- No puede tener de nombre [palabras reservadas](#).
- No puede haber dos funciones con el mismo nombre.

No es obligatorio, pero cada función puede tener uno o más parámetros. Cada parámetro debe cumplir las mismas condiciones que el nombre de función (empezar en letra, _, \$; sin espacios vacíos, sin [palabras reservadas](#), no puede haber dos parámetros repetidos en la misma función).

Add your own Javascript code to give more functionality



The screenshot shows a web development tool interface. On the left, there is a sidebar with a tree view containing the following items: 'Global', 'Events', 'formEvents', 'input element (text)' (with sub-items: 'click', 'change', 'blur', 'mouseover', 'input'), and 'Custom functions'. The 'Custom functions' section is highlighted with a teal bar and contains a plus sign icon. Below this bar, the name 'function1' is listed with edit and delete icons. The main editor area on the right shows the code for 'function function1(value)'. The code is as follows:

```
function function1(value)
1  let x = value + '_1'
2  return x
```

Se puede editar el código que pertenecerá exclusivamente a la función.

■ Tener cuenta que el código de las funciones no se ejecutará a menos que sean llamadas en el código Global, en los eventos de form, o en los eventos de algún elemento.