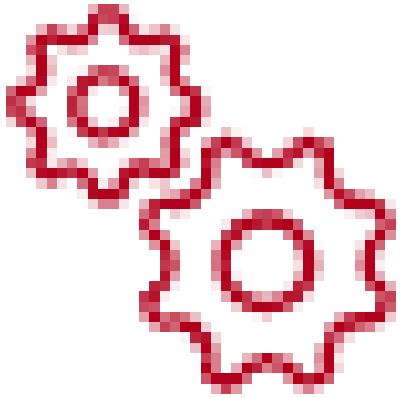
Saturn Studio — Assets NOC



Los activos NOC son variables globales o de entorno que facilitan el paso de valores del orquestador al robot, optimizando el manejo de datos en las automatizaciones.

¿Qué es este módulo?

Este módulo permite gestionar **assets** (variables globales o de entorno) dentro del Orchestrator, ya sea de forma global o por instancia, para que los robots puedan acceder a ellos o actualizarlos. Es útil para centralizar configuraciones y controlar datos dinámicos en automatizaciones.

Descripción de los comandos

Get a Specific Asset

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial del Orchestrator.	
Nombre del Asset	Nombre del asset a consultar.	auth_token
Token de Proceso	Opcional si es un asset global.	
Token de Instancia	Identificador único de la instancia.	
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenará el resultado.	Variable

Obtiene un asset específico utilizando su nombre, ya sea global o asociado a una instancia.

Get All Assets

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial del Orchestrator.	
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenará la lista de assets disponibles.	Variable

Devuelve todos los assets disponibles en la cuenta conectada.

Add an Asset

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial del Orchestrator.	
Nombre del Asset	Nombre del asset a crear.	session_timeout
Valor del Asset	Valor que almacenará el asset.	300
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenará la confirmación.	Variable

Agrega un nuevo asset al Orchestrator con nombre y valor especificados.

Update an Asset

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial del Orchestrator.	
Nombre del Asset	Nombre del asset a actualizar.	session_timeout
Valor del Asset	Nuevo valor a asignar.	600
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenará el resultado.	Variable

Actualiza el valor de un asset ya existente en el sistema.

Ejemplos de uso

- **Get a Specific Asset:** Recuperar un token de autenticación guardado globalmente.
- **Update an Asset:** Reemplazar un valor con datos procesados por el robot durante la ejecución.

Requisitos

1. Tener una credencial válida del Orchestrator configurada en Saturn Studio.
2. Contar con permisos para acceder, crear o actualizar assets en la cuenta.
3. Conocer los nombres de los assets que se desea consultar o modificar.