

Saturn Studio – Discord



Discord es una plataforma de comunicación diseñada para comunidades, equipos y amigos. Ofrece chat de voz, video y texto en servidores organizados por canales. Gracias a la integración de bots y herramientas de automatización, Discord permite una colaboración eficiente y una mejor gestión de comunidades.

¿Cómo obtener las credenciales? [Haz clic aquí](#)

Descripción de los comandos

Trigger New Message

Se activa cuando se envían nuevos mensajes en un canal de Discord.



List Channel Message

Lista los mensajes de un canal en Discord.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Discord necesaria para listar los mensajes de un canal	credential
Channel	Canal del cual se listarán los mensajes	
Limit	Cantidad máxima de mensajes a listar	10
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: {“messages”[{"id””1352247694133537975”, “channel_id””1352247694133537951”, “content””Hello {var} World!”, “timestamp””2025-03-21T173609.206000+0000”, “author””SaturnStudio”}]}	

Send Message

Envía un mensaje a un canal en Discord.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Discord necesaria para enviar un mensaje	credential
Channel	Canal donde se enviará el mensaje	
Message	Mensaje a enviar al canal	Hello World!
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: {“message”{“id””1587223342258503905420”, “channel_id””1876890285316370061”, “content””Hello {var} World!”, “timestamp””2025-03-20T211117.721000+0000”}}	

Send Media

Envía un archivo multimedia a un canal en Discord.

Discord

Discord Bot API v10

Discord Bot API v10

Discord Bot API v10

Discord Bot API v10

Discord Bot API v10

Discord Bot API v10

Discord Bot API v10

Discord Bot API v10

Create Channel

Crea un canal en Discord.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Discord necesaria para crear un canal	credential
Name	Nombre del canal a crear	Rocketbot
Channel type	Tipo de canal a crear	Guild Text, Guild Voice, Guild Category, Guild Announcement, Thread, Public Thread, Private Thread, Guild Stage Voice, Guild Forum, Guild Media
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: {"channel":{"id":"","guild_id":"","name":"","type"}} {var}	