

Saturn Studio – Credencial Pinecone



¿Qué es este módulo?

Las credenciales de Pinecone permiten autenticar los módulos que interactúan con la API de Pinecone para la gestión de índices y vectores, utilizando **API Keys administradas por proyecto** desde la consola oficial de Pinecone.

Esta documentación se basa en el funcionamiento real de Pinecone y en su documentación oficial de gestión de API Keys.

Método de autenticación

API Key por proyecto

Descripción

La autenticación se realiza mediante una **API Key asociada a un proyecto de Pinecone**. Cada API Key puede configurarse con permisos específicos que determinan qué operaciones están permitidas sobre los recursos del proyecto.

Este método permite:

- Control granular de acceso mediante permisos
- Separación de entornos (producción, testing, desarrollo)
- Uso seguro en entornos productivos
- Integración directa con Saturn Studio

Campos de la credencial

Credential name

Nombre identificador de la credencial dentro de Saturn Studio.

Este valor es solo descriptivo y permite identificar fácilmente la credencial en el futuro.

Ejemplos:

Pinecone Producción Pinecone Testing

API Key

Clave utilizada para autenticar las solicitudes realizadas por Saturn Studio contra la API de Pinecone.

Cómo obtenerla

1. Acceder a la consola oficial de Pinecone.
2. Seleccionar el proyecto donde se utilizará la integración.
3. Ingresar a la sección **API Keys** del proyecto.
4. Crear una nueva API Key.
5. Asignar un nombre descriptivo.
6. Seleccionar los permisos necesarios según las operaciones que realizará Saturn Studio.
7. Confirmar la creación de la API Key.

Importante: Por motivos de seguridad, Pinecone muestra el valor completo de la API Key solo una vez. Si se pierde, debe generarse una nueva.

Verificación de la API Key en Saturn Studio

Al ingresar la API Key en Saturn Studio, el campo incluye un botón **Check**.

Este botón permite:

- Validar que la API Key sea correcta
- Verificar que los permisos asignados sean suficientes
- Confirmar la conectividad con Pinecone antes de guardar la credencial

Si la verificación es exitosa, la credencial queda lista para ser utilizada por los comandos del módulo.

Environment

Identificador del entorno donde se encuentra desplegado el proyecto de Pinecone.

Este valor es obligatorio para que Saturn Studio pueda comunicarse correctamente con la API.

Cómo obtenerlo

1. Acceder a la consola de Pinecone.
2. Seleccionar el proyecto.
3. Visualizar la información general del proyecto.
4. Copiar el valor indicado como **Environment**.

Ejemplos:

us-east-1

us-west-2

gcp-starter

Index Name

Nombre del índice de Pinecone sobre el cual se ejecutarán las operaciones.

Debe coincidir exactamente con el nombre del índice creado en el proyecto.

Requisitos previos

- Cuenta activa en Pinecone
- Proyecto creado en Pinecone
- API Key activa
- Índice creado en el proyecto

Permisos de las API Keys (según Pinecone)

Las API Keys de Pinecone funcionan mediante **permisos explícitos** que determinan qué acciones pueden realizarse dentro del proyecto.

Los permisos se asignan al momento de crear la API Key y no pueden modificarse posteriormente. Para cambiar permisos, es necesario generar una nueva clave.

Permisos disponibles

Según la documentación oficial de Pinecone, los permisos se agrupan por tipo

de operación:

- Indexes: crear, listar y eliminar índices
- Vectors: insertar, actualizar y eliminar vectores
- Query / Search: realizar búsquedas y consultas
- Project access: acceso general al proyecto

Permisos requeridos para Saturn Studio

Los permisos necesarios dependen de los comandos del módulo Pinecone que se utilicen.

Uso estándar del módulo

Para la mayoría de los flujos en Saturn Studio se recomienda que la API Key tenga al menos:

- Lectura de índices
- Escritura de vectores
- Consulta / búsqueda de vectores

Comandos administrativos

Para comandos que administran recursos (por ejemplo, eliminar un índice), se requieren permisos adicionales:

- Eliminación de índices

Si la API Key no cuenta con los permisos necesarios, el comando fallará aunque la clave sea válida.