

Nexus – Dashboard



Requisito previo: Para acceder a la interfaz de desarrollador del Dashboard, es indispensable contar previamente con el **Modo Maker** activado.

- [[Guía para acceder al Modo Maker / Guía de acceso](#)]

1. Menú de Usuario y Configuración

En la esquina superior derecha de la interfaz se encuentra desplegado el **Menú de Usuario**, al cual se accede haciendo clic sobre el correo electrónico asociado a la cuenta.

Opciones del Menú:

- **Información de Cuenta:** Muestra el correo electrónico del perfil actual.
- **Rol / Permiso:** Muestra la insignia del nivel de acceso actual (por ejemplo, MAKER).
- **Dashboard:** Enlace directo para regresar a la vista principal de gestión de aplicaciones.
- **MCP Keys:** Sección destinada a la gestión de claves de integración y conectores.
- **Logout:** Opción para cerrar la sesión activa de forma segura.

ENTITY	PLAN	APPS	LIMITS	EXPIRES
documentation	Enterprise	1 / 9999	9999 users/app - 9999 screens/app	5/31/2027

My Applications
Create and manage your applications

Q Search by name or description... All statuses ▾

mariano.cuello@rocketbot.com ▾

- mariano.cuello@rocketbot.com
- MAKER
- Dashboard
- MCP Keys
- Logout
- + New Application

2. Barra Superior Informativa y Preferencias de Tema

En la parte superior de la pantalla principal se ubican los indicadores generales de la entidad y las herramientas de personalización visual:

- **Cambio de Tema (Dark / Light):** Ubicado en la esquina superior derecha (icono de sol/luna), permite alternar entre el modo oscuro y el modo claro según la preferencia del usuario.
- **Barra de Métricas del Plan:**
 - **Entity:** Nombre de la entidad u organización activa.
 - **Plan:** Tipo de suscripción (ej. *Enterprise*).
 - **Apps:** Cantidad de aplicaciones creadas respecto al total permitido.
 - **Limits:** Límites configurados de usuarios por aplicación y pantallas por aplicación.
 - **Expires:** Fecha de vencimiento de la suscripción o plan actual.



3. Gestión de Aplicaciones Propias (My Applications)

En este panel principal se listan todas las aplicaciones creadas por el usuario donde posee permisos de edición y administración.

Herramientas de Organización y Búsqueda:

- **Modo de Vista:** Permite alternar entre **Vista de Cuadrícula (Grid)** y **Vista de Lista (List)** según la comodidad visual.
- **Barra de Búsqueda:** Filtro por texto para localizar aplicaciones rápidamente por su **nombre** o **descripción**.
- **Filtro de Estado (All statuses):** Menú desplegable para segmentar proyectos según su estado:
 - **Draft** (Borradores)
 - **Published** (Publicados)
 - **All statuses** (Todos los estados)

My Applications

Create and manage your applications



+ New Application

Q Search by name or description...

All statuses

All statuses

Draft

Published

 **test one**

Draft

is a test

1 months ago

 

Tarjeta de Aplicación:

Cada aplicación creada muestra la siguiente información y acciones:

- Icono identificativo y título.
- Estado actual (ej. Draft o Published).
- Descripción de la aplicación.
- Antigüedad / Fecha de creación.
- **Botones de Acción:**
 -  **Editar:** Permite ingresar al entorno de desarrollo e iteración de la app.
 -  **Borrar:** Elimina la aplicación seleccionada.

My Applications

Create and manage your applications



+ New Application

Q Search by name or description...

All statuses

Application	Description	Status	Created	Actions
 test one test-one	is a test	Draft	Jun 1, 2026	 

4. Proyectos Compartidos (*Shared With Me*)

En la sección inferior se muestran aquellos proyectos a los cuales el usuario ha sido invitado por otros creadores o entidades (ejemplo: *Municipalidad Virtual*).

- **Nivel de Permisos:** En estas aplicaciones **no se cuentan con permisos de modificación**.
- **Modo Lectura / Ejecución:** El usuario únicamente dispone de la vista de uso de la aplicación, sin opción de editar su estructura, diseño o lógica interna.

ENTITY	PLAN	APPS	LIMITS	EXPIRES	
documentacion	Enterprise	1 / 9999	9999 users/app - 9999 screens/app	5/31/2027	Active

My Applications

Create and manage your applications



+ New Application

Q Search by name or description...

All statuses

Application	Description	Status	Created	Actions
 test one test-one	is a test	Draft	Jun 1, 2026	 

Shared With Me

Applications you've been invited to

 **Municipalidad Virtual by FerPoc**

Sistema para administración de reclamos en municipalidades

 Published

Jun 1, 2026

 Panel de Casos

 Mapa de casos

SOLICITUDES5

ABERTOS0

FINALIZADO3

CANCELADOS1

CANCELADOS0

RECHAZADOS IA0

ID Solicitud	Tipo	Dirección	Estado	Días
1	Arbol		Cerrado	117
2	Pozo		Rechazado	113
3	Cables		Cerrado	117
4	Cables		Abierto	117
5	Cables		Cerrado	117

Tipo de requerimiento

ESTADO

FECHA INGRESO

DIAS ABIERTO

Gestionar

SOLICITANTE

DIRECCIÓN

CORREO

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

Ubicación del problema

5. Creación de una Nueva Aplicación

Para iniciar un nuevo proyecto, se debe seleccionar el botón **+ New Application** ubicado en el panel principal. Esto desplegará el formulario lateral de configuración inicial.

Create New Application

×

Name *

My Application

Description

Describe your application...

Icon

Custom emoji or icon URL

or <https://example.com/icon.png>

Card Background

Custom color

Preview

Application name

☐ Published

Published applications are visible to users

Cancel

Create Application

Campos de Configuración:

Campo	Descripción
Name *	Nombre de la aplicación (campo obligatorio).
Description	Resumen o propósito general del proyecto.
Icon	Selección de un icono predeterminado desde la galería integrada.
Custom emoji or icon URL	Permite ingresar un emoji personalizado o pegar el enlace de un icono externo (https://...).
Card Background / Custom color	Paleta de colores predefinidos o selector de color personalizado para la tarjeta en el Dashboard.
Preview	Muestra en tiempo real cómo se visualizará la tarjeta de la aplicación.

Campo	Descripción
Published	Casilla de verificación: Si se deja desmarcada, la aplicación se guardará como Draft. Al marcarla, pasa a estado Publicado , permitiendo que los usuarios autorizados tengan acceso a ella.

Al finalizar la configuración, se presiona el botón **Create Application**.

Nota: Una vez creada la aplicación, se redirigirá automáticamente a un nuevo menú de desarrollo interactivo con las herramientas avanzadas para diseñar, construir y modificar los componentes de la app.