

## Esperar por imagen

Espera una imagen de referencia en la pantalla y almacena en una variable si está visible o no.

Al igual que el comando “**Buscar por imagen**”, creamos una variable, en este caso llamada “**imagen**” donde esperaremos una cantidad de segundos y retornaremos el valor, si la encontró o no (True or False).

Al elegir el comando “**Esperar por imagen**”, se nos abrirá una ventana para tomar una captura:

## Rocketbot Studio

Documentación de Rocketbot Studio  
<http://www.rocketbot.cl/docs>

En este ejemplo escogeremos el icono de google drive que está en las pestañas de chrome.

---

Primero ajustamos la imagen para solamente marcar el elemento que queremos, damos click en seleccionar referencia y seleccionar foco (que es la imagen que esperaremos), le damos la cantidad de segundos que esperaremos, en este caso 10, y asignamos el resultado a la variable que hemos creado ("**imagen**").

Ejecutamos el comando y retornamos el valor en la variable que creamos: