

Ejecutar archivo Python

Ejecuta un archivo Python con las librerías básicas y de RPA.

Ingreso de información

Abre una ventana parametrizable, por ejemplo para realizar un login y luego ejecutar el robot.

En la URL debe ser “**file**” y tiene que ser la ruta completa donde se encuentra el **index**.



Esto nos abrirá la ventana de esta forma, para que le ingresemos información.



Asignar variable

Asigna un valor a una variable o la modifica.

Esperar por objeto

Este comando permite esperar por un objeto, esté visible o no.

Resolver ReCaptcha

1. Crear Variables:

api_key: Contendrá la llave de 2Captcha

captcha_result: Donde nos retornará el resultado del captcha

captcha_token: Lo obtenemos inspeccionando la página



2. En la página inspeccionar el cuadrado del captcha y buscar donde aparezca la key



3. En Rocketbot lo obtenemos en este caso con el comando “Ejecuta JS” y lo asignamos a la variable anteriormente creada “captcha_token”



4. Luego lo decodificamos con el comando “Asignar variable” y lo volvemos a asignar a “captcha_token”



5. Con el comando “Resolver ReCaptcha” que se encuentra en el apartado de mods, se deben ingresar las variables anteriormente creadas y la URL de la página.



6. Finalmente inspeccionar la página y buscar el g-recaptcha-response, ejecutamos JS y le pasamos el resultado del captcha

