

CÓMO HABILITAR LAS APLICACIONES POCO SEGURAS EN GMAIL

Para poder enviar y recibir correos en Gmail desde Rocketbot, es necesario habilitar el acceso a aplicaciones poco seguras, para esto, se realizan los siguientes pasos:

1.- Dar click en la imagen de tu cuenta de Gmail.



2.- Luego dar click en **“Cuenta de Google”**



3.- Click en **“Seguridad”**



4.- Ir al apartado **“Acceso de aplicaciones poco seguras”** y dar click en **“Activar acceso”**



5.- Finalmente activar **“Permitir el acceso de aplicaciones poco seguras”**



TIPS COMANDOS ROCKETBOT

FECHAS

MODIFICAR FORMATO DE UNA FECHA CON PYTHON

Variable: fecha: 2019-04-01

Comando "Asignar Variable":

```
datetime.strptime("{fecha}", '%Y-%m-%d').strftime('%d.%m.%Y')
```

Resultado: 01.04.2019

MODIFICAR FORMATO DE UNA FECHA CON JAVASCRIPT

Variable: fecha

Comando "Ejecuta JS":

```
fecha = "06/12/2018"  
fecha = fecha.split("/").reverse().join("");  
return fecha;
```

FECHA DE HOY CON FORMATO

Comando "Asignar Variable"

```
datetime.now().strftime("%d/%m/%Y %H:%M:%S")
```

Obtener el día actual (número)

```
datetime.today().weekday()
```

Lunes = 0

Martes = 1

Miércoles = 2

Jueves = 3

Viernes = 4

Sábado = 5

Domingo = 6

RESTAR DOS HORAS

Comando "Asignar Variable":

```
datetime.strptime("{hora1}", "%H:%M:%S") - datetime.strptime("{hora2}",  
"%H:%M:%S")
```

Asignar Variable

 Puede asignar un dato a una variable o un comando predefinido.

Dato:

```
datetime.strptime("{hora1}", "%H:%M:%S") - datetime.strptime("{hora2}", "%H:%M:%S")
```

Asignar resultado a variable

```
{resta}
```

Agregar Comando

Cancelar

#	Nombre de variable	Datos de variable
1	 hora1	10:30:50
2	 hora2	09:20:30
3	 resta	1:10:20

ÚLTIMO DÍA DEL MES CON SCRIPT PYTHON



Variables:



Archivo `last_day.py`



Con `GetVar` estamos trayendo la información de las variables "mes" y "anio" que tenemos declaradas en Rocketbot.

Con `SetVar` estamos seteando a la variable "resultado" que tenemos declarada en Rocketbot, el valor que nos entrega `calendar.monthrange`.

Resultado:



DÍA LABORAL ANTERIOR

Comando "Asignar Variable":

```
datetime.today() - timedelta(days={days_delta}[datetime.today().weekday()])
```

variable:

```
time_delta = [2,3,1,1,1,1,1]
```

OMITIR ALERT DEL NAVEGADOR POR JS

Comando "Ejecuta JS":

```
alert = function(a){console.log(a)}
```

opción 2:

```
alert = console.log
```

SEPARAR LETRAS Y NÚMEROS DE VARIABLE

Variables de ejemplo

```
var = 1234567MANDATO
```

```
var_num -> donde se guardarán los números
```

```
var_letras -> donde se guardaran las letras
```

Validar si es dígito:



Validar si es letra:



Resultado:



DEJAR SOLO EL NÚMERO

Variables:



Comando "Asignar variable":

```
"".join([ b for b in "{valor}" if b.isdigit() ])
```

Resultado:



LEER UN ARCHIVO .TXT Y ASIGNARLO A UNA VARIABLE

Comando "Asignar Variable":

```
open("C:/Users/User/Desktop/archivo.txt").read()
```



Resultado:



ELIMINAR ACENTOS

Tenemos una variable con acento (var), en este caso pasaremos el resultado a var2 para ver el cambio, pero se podría pasar directamente a la misma variable.

Variables:



Comando "Asignar Variable":

```
unicodedata.normalize('NFKD', "{var}").encode("ascii", "ignore").decode()
```



Resultado:



OMITIR VENTANA DE CONFIRMACIÓN DEL NAVEGADOR



Comando "Ejecuta JS":

```
window.confirm = function () { return true }
```

0 con el módulo: AcceptAlert

MODIFICAR DATOS DE UN ARRAY

Variable con Array:



Modificar posición 1 ("Mantenedores") por la palabra "nuevo_valor"

Comando "Asignar Variable":



Se indica que primero tome desde la posición 0 a la 1 (se excluye el valor de la posición 1, 'Mantenedores'), luego que agregue "nuevo_valor" y que continúe desde la posición 2 en adelante y se asigna a la variable "dato" .

Resultado:



CREAR ARRAY Y AÑADIR VARIABLES

Crear variable con []



Comando "Asignar Variable":

```
{array}.__add__(["{dato1}", "{dato2}"])
```



Resultado:



Otra forma: {array} + ["{dato1}", "{dato2}"]

ELIMINAR DATOS DE ARRAY

Comando Asignar Variable

***Eliminar datos de un array indicando la posición:**

Asignar Variable

 Puede asignar un dato a una variable o un comando predefinido.

Dato:

[a for i, a in enumerate({lista}) if i != 1]

Asignar resultado a variable

{lista2}

Agregar Comando

Cancelar

Resultado:

#	Nombre de variable	Datos de variable
1	 lista	['uno','dos','tres']
2	 lista2	['uno', 'tres']

***Eliminar datos de un array indicando el valor:**

Asignar Variable

 Puede asignar un dato a una variable o un comando predefinido.

Dato:

Asignar resultado a variable

Agregar Comando

Cancelar

Resultado:

#	Nombre de variable	Datos de variable
1	 lista	['uno','dos','tres']
2	 lista2	['uno', 'dos']

ABRIR “EJECUTAR” DE WINDOWS

Comando "Enviar Tecla":

^{ESC} Ejecutar {ENTER}



Resultado:



0 con el módulo: Enviar Teclas Predefinidas

SETEAR UN ATRIBUTO A UN ELEMENTO

Comando "Ejecuta JS":

```
document.getElementsByClassName("r4nke ")[10].setAttribute("tag","prueba")
```

DAR CLICK A UN ELEMENTO POR SU QUERYSELECTOR

Comando "Ejecuta JS":

```
document.querySelectorAll('[data-date="20190529"]')[0].click()
```

ó

```
document.querySelector('[data-date="20190529"]').click()
```

MARCAR UN CHECKBOX POR SU ÍNDICE

Comando "Ejecuta JS":

```
$("input[type=checkbox]").eq(0).prop("checked",true);
```

MARCARLOS TODOS:

```
$("input[type=checkbox]").prop("checked",true);
```

DESMARCARLOS TODOS:

```
$("input[type=checkbox]").prop("checked",false);
```

DAR CLICK A TODOS (MARCA Y DESMARCA):

```
$(":checkbox").click();
```

DAR CLICK AL ÚLTIMO:

```
$(":checkbox").last().click();
```

SABER SI UN CHECKBOX ESTÁ MARCADO O NO

Inspeccionar el checkbox:



Obtener el selector:

Click derecho -> copiar -> copiar selector



Comando "Ejecuta JS":

return document.querySelector('SELECTOR_COPIADO').checked

Ejemplo:



Retornar el resultado a una variable, en este caso "checkbox", al ejecutarlo obtendremos un True o False, dependiendo de si está marcado o no



Para decodificar (sacar la b')



Resultado:



PARA MARCAR UN CHECK DEPENDIENDO DEL VALOR

Ejemplo:

Necesitamos marcar el checkbox si la fecha es igual a "2019-07-02"

Comando "Ejecuta JS":

\$('.td:contains(2019-07-02)').last().parent().find('input').prop('checked', true).change()



Resultado:



CLICK EN UN BOTÓN SUBMIT

Comando "Ejecuta JS":

```
$(":submit").click()
```

GUARDAR EN UNA VARIABLE EL STATUS (RESPUESTA) DEL COMANDO EJECUTADO

Comando "Asignar Variable":

```
%rocketbot_last_status%
```



Ejemplo:

Abrir navegador y obtener la respuesta en la variable {res}



Resultado:



CREAR UNA CARPETA DESDE ROCKET

Comando "Asignar Variable":

```
os.mkdir("C:/el/path")
```

COPIAR VALOR DE UNA VARIABLE AL PORTAPAPELES

Comando "Asignar Variable"

Windows:

```
os.system("echo {variable} | clip")
```

MAC:

```
os.system("echo {variable} | pbcopy")
```

o con el módulo para Windows: Portapapeles

OBTENER CURRENT WORKING DIRECTORY

Comando "Asignar Variable":

```
os.getcwd()
```



OBTENER NOMBRE DE ARCHIVO DE UN PATH

Variables:



Comando "Asignar Variable":

```
os.path.basename(r"{path}")
```



Resultado:



COMANDO DETENER

El comando Detener, si está en un hijo, detendrá ese Robot y continuará con los pasos del Padre.

Si está dentro de un if detiene el if y todo el robot.

CUANDO HAY EVENTOS CHANGE Y NECESITAMOS ACTIVAR EL CAMBIO DEL VALOR

Ejemplo:



*Por ejemplo esta fecha, al cambiar el value con JS lo modificaba pero no “activaba” la búsqueda, para eso, podemos realizar lo siguiente con JQuery y utilizar change():

Comando "Ejecuta JS":

```
$('#input[class="form-control ng-pristine ng-untouched ng-valid ng-isolate-scope ng-valid-required ng-valid-date"]').val('{fecha}').change()
```

REQUEST API

Si se realiza un GET en un script Python y arroja este error:

```
('Connection aborted.', RemoteDisconnected('Remote end closed connection without response'))
```

En el Script se debe agregar el "User-Agent":

```
headers = {  
    'User-Agent': 'My User Agent 1.0',  
}  
  
data = requests.get(URL_, headers=headers)  
  
data = data.json()
```

MINIMIZAR TODO PARA MOSTRAR EL ESCRITORIO (WINDOWS)

Comando "Enviar Tecla":

```
{VK_LWIN down}D{VK_LWIN up}
```

o con el módulo: [Enviar Teclas Predefinidas](#)

EN EXCEL AL OBTENER CELDA CON NÚMEROS LOS TRAE COMO FLOAT

Validar si termina en .0 para hacer un "replace"



Validamos si la respuesta en {var2} es True, y si es reemplazamos el .0 por nada



Secuencia:



VALIDAR CONEXIÓN A INTERNET

Comando "Ejecuta JS":

```
return navigator.onLine
```



Devuelve True o False.

REALIZAR SCROLL

Comando "Ejecuta JS"

```
window.scrollTo(0,500);
```

*500 px horizontalmente

o con el módulo: [WebPro](#)

OBTENER EL TOTAL DE FILAS DE UNA TABLA

Comando "Ejecuta JS":

```
document.getElementsByClassName('tabla_indicadores')[4].getElementsByTagName("tr").length;
```

*Donde tabla_indicadores es la clase de la tabla de la cual queremos obtener las filas.



SELECCIONAR UNA OPCIÓN DE UN SELECT EN BASE A UNA VARIABLE

Comando "Ejecuta JS":

```
$( 'span:contains({var})' ).click()
```

ENVIAR EMAIL CON ACENTOS DESDE UN ROBOT HIJO

Para los tildes y eñes, deberíamos colocar el texto según estas opciones:

á -> á

é -> é

í -> í

ó -> ó

ú -> ú

ñ -> ñ

Ejemplo con el módulo del Gmail:



Correo:



ELIMINAR LOS NONE DE UNA LISTA

En Script Python:

```
test_list = [1, None, 4, None, None, 5, 8, None]

# printing original list
print ("The original list is : " + str(test_list))

# to remove None values in list
res = []

for val in test_list:
    if val != None :
        res.append(val)
```

Modificar texto para que empiece con letra mayúscula:

Comando: "Asignar Variable"



Resultado:



[CREAR TAREA PROGRAMADA \(Task Scheduler\)](#)

Requisito: Contar con licencia de producción.

Desde el entorno gráfico Windows

1.- Crear un .bat con la ruta donde está instalado Rocketbot, seguido de la instrucción -start= más el nombre del robot a ejecutar, ejemplo:

Archivo **robot.bat**:

```
cd C:\ruta\rocketbot\  
rocketbot.exe -start=nombre_del_robot
```

2.- Abrir Task Manager



3.- Clickear **“Create Task”** para crear una nueva tarea



4.- En **“Name”**, colocar el nombre que tendrá la tarea y marcar **“Run with highest privileges”**.



5.- Vamos a la pestaña **“Triggers”** y presionamos en **“New”**.



6.- Esto abrirá la siguiente ventana, donde en **“Settings”** configuramos cada cuanto queremos que se ejecute la tarea (una vez, diariamente, etc) y en **“Start”** ponemos la fecha de inicio y la hora en que queremos que se ejecute.



7.- Luego ir a la pestaña **“Actions”** y dar click en **“New”**



8.- Esto abrirá la siguiente ventana, donde en **“Program/Script”**, buscamos el archivo .bat que creamos al inicio y presionamos **“OK”**



****Esto creará la tarea y aparecerá en el listado del Task Manager:**



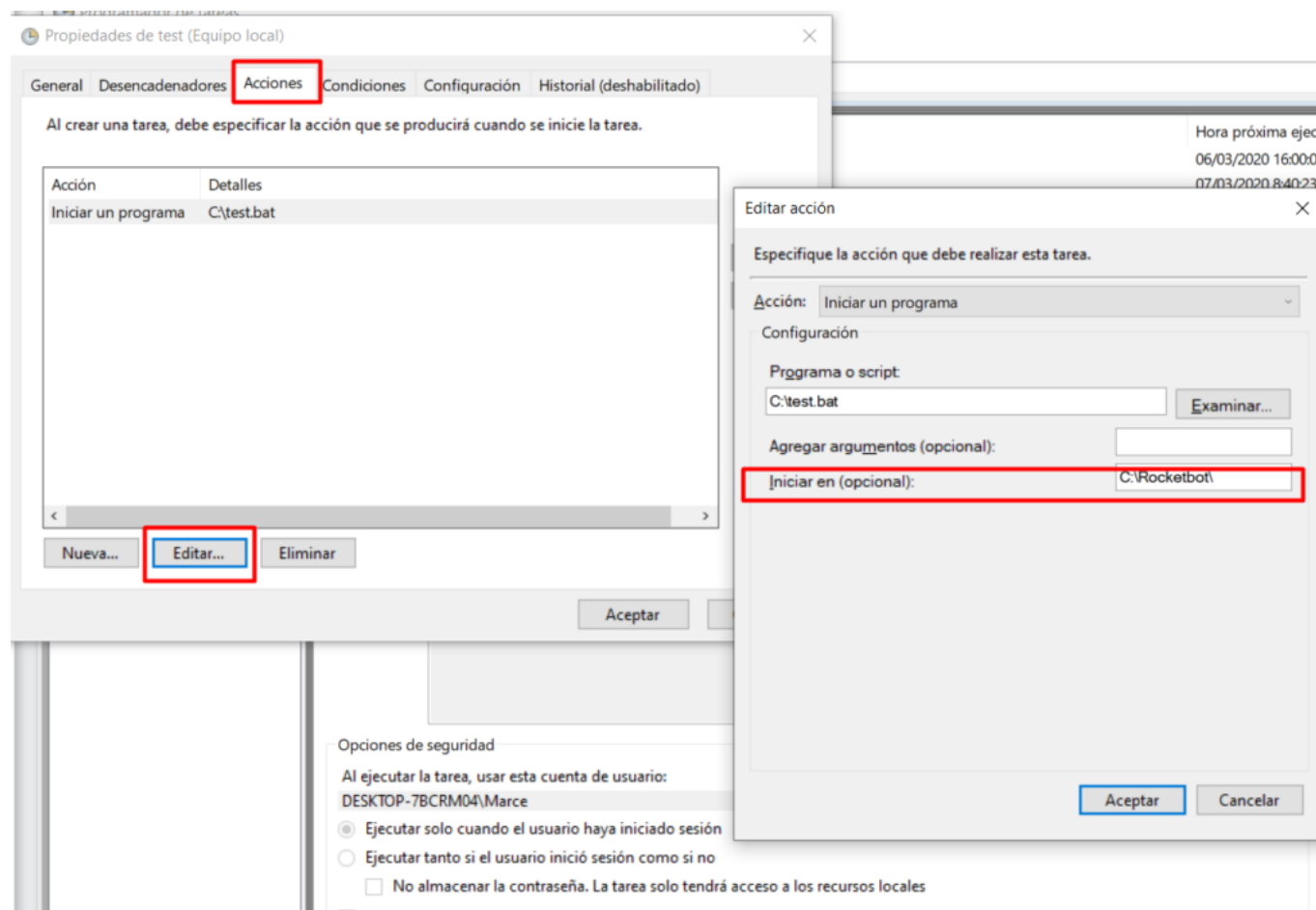
Si existieran problemas al iniciar el bot con la tarea programada, por ejemplo de que no encuentra la ruta a algún módulo o error de licencia, revisar lo siguiente:

Desmarcar **“Ejecutar con los privilegios más altos”**



En Acciones -> Editar

Agregar la ruta de Rocketbot en la opción "Iniciar en:"



Desde la CMD

1. Abrir la CMD como administrador
2. Escribir el siguiente comando:

```
SCHTASKS /CREATE /SC <DATE> /TN "FOLDERPATH\TASKNAME" /TR  
"C:\SOURCE\FOLDER\APP-OR-SCRIPT" /ST HH:M
```

donde <DATE> debes reemplazarlo por:

1. **Diario:** DAILY

```
SCHTASKS /CREATE /SC DAILY /TN "MyTasks\Notepad task" /TR  
"C:\Windows\System32\notepad.exe" /ST 11:00
```

2. **Semanal:** WEEKLY /D DIA

```
SCHTASKS /CREATE /SC WEEKLY /D SUN /TN "MyTasks\Notepad task" /TR  
"C:\Windows\System32\notepad.exe" /ST 11:00
```

3. **Mensual:** MONTHLY /D DIA

```
SCHTASKS /CREATE /SC MONTHLY /D 15 /TN "MyTasks\Notepad task" /TR
```

```
"C:\Windows\System32\notepad.exe" /ST 11:00
```

3. Si deseas que la tarea programada se ejecute para un usuario específico, agregar al final lo siguiente:

```
/RU USER-ACCOUNT
```

Ejemplo:

```
SCHTASKS /CREATE /SC DAILY /TN "MyTasks\notepad task" /TR  
"C:\Windows\System32\notepad.exe" /ST 11:00 /RU admin
```

4. Puedes encontrar más información de los comandos aquí: [How create task using task scheduler command prompt](#)

MacOs y Linux

1. Crear un `.sh` con la ruta donde está instalado Rocketbot, seguido de la instrucción `-start=` más el nombre del robot a ejecutar, ejemplo: Archivo **robot.sh**:
`cd user/ruta/rocketbot/
rocketbot -start=nombre_del_robot`
2. Abrir la terminal y ejecutar **`crontab -e`**. Esto debería abrir un archivo en **`vim`**. Ahí es donde se listarán las tareas programadas.
3. En la pantalla de **`vim`**, presionar la tecla `i` para insertar un nuevo cronjob y colocar `0,15,30,45 * * * * cd ~/.carpeta && ./robot.sh`, donde los primeros números representan la fecha en un formato que puedes crear acá [crontab.guru](#)
4. Presionar la tecla `esc` y luego escribir **`:wq`** y listo! ya tienes tu tarea programada.

Captura de Pantalla

Obtiene una captura de pantalla de toda la pantalla.

Notificación

Genera una notificación de sistema

Enviar Tecla

Escribe un texto o envía una tecla especial

Ejecutar Aplicación

Ejecuta una aplicación y guarda el resultado en una variable.

Esperar

Hace esperar al sistema por N segundos y luego sigue ejecutando los comandos.

Control de ventanas – Maximizar

Maximiza la ventana o navegador que abrimos con Rocketbot.

Control de ventanas – Cambiar de navegador

Nos permite cambiarnos entre navegadores abiertos con Rocketbot.