Rocketbot Picture in Picture

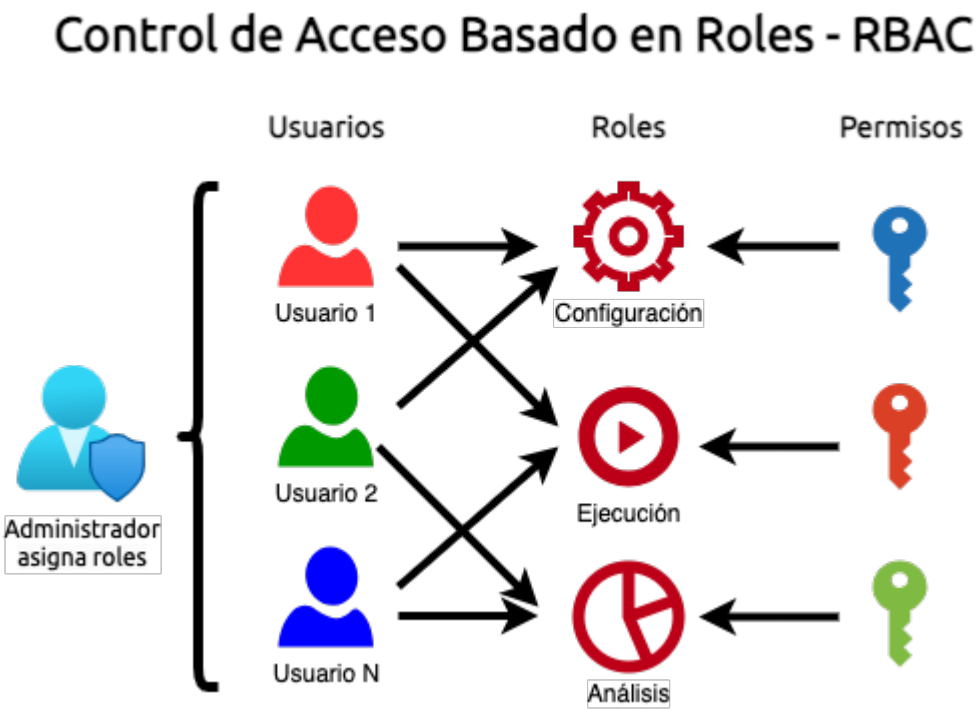
Guía que explica el funcionamiento de Rocketbot PiP y su conexión con el cliente del orquestador.

Orquestador Rocketbot – R.O.C. Infraestructura

Administre y controle sus robots en cualquier momento con R.O.C.

Orquestador Rocketbot – Acceso y Autentificación

El Orquestador de Rocketbot o R.O.C. cuenta con acceso basado en roles RBAC y doble autentificaión o 2FA.



Importante: Deberá tener habilitado en su red/proxy y politicas de seguridad

el ingreso por HTTPS a las url [redacted] y [redacted] para poder consumir las API’s de orquestador

Acceso basado en Roles – RBAC

El acceso a las partes y componentes del Orquestador (R.O.C.) están controladas por RBAC (Role-Based Access Control) la cual permite dependiendo el ROL del usuario realizar una acción como ejecutar un robot o ver el log.

Cuando Rocketbot crea una cuenta para **EMPRESA** se genera un usuario administrador para esa empresa. Este administrador tiene la tarea de designar los roles necesarios ademas del rol “Administrador” existente.

Crear un ROL

Para crear un rol debe:

1. Hacer click en el menú **Users&Roles -> Roles**.
2. Click en el boton Add Role
3. Asignar un nombre y habilitar la acciones posibles

Asignar un ROL

Para asignar un ROL se debe crear o editar un Usuario y seleccionar el rol para ese usuario.

Ver imagen

Doble Autentificación 2FA

El Orquestador de Rocketbot cuenta con Doble autentificación o two-factor 2FA.
Esto exigirá que para el inicio de sesión debera tener un token a través de una app de autentificación.

Aplicaciones móbiles compatibles.

- Google Authenticator
- Microsoft Authenticator
- Oracle Athenticator
- etc

Habilitar 2FA

Para habilitar autentificación por 2 pasos o 2FA debe ingresar a su perfil y habilitar 2FA, aparecerá un QR en su vista de perfil y deberá escanearlo con su aplicación de Autentificación.



Seguridad

Todas las conexiones se encuentran protegidas por protocolo https TLS 1.2 y se envía información protegida con JWT.

Las contraseñas se guardan encriptadas en base de datos

(Mysql/SqlServer/Postgres).
El método usado es pasar las contraseñas por Hash Argon2 y bcrypt.

JWT asegura la sesión y RBAC el acceso y permisos CRUD

Nomenclatura

JWT: JSON Web Token es un estándar abierto (RFC 7519) que define una forma compacta y autónoma para transmitir de forma segura información entre las partes como un objeto JSON.
Más información: https://auth0.com/docs/jwt

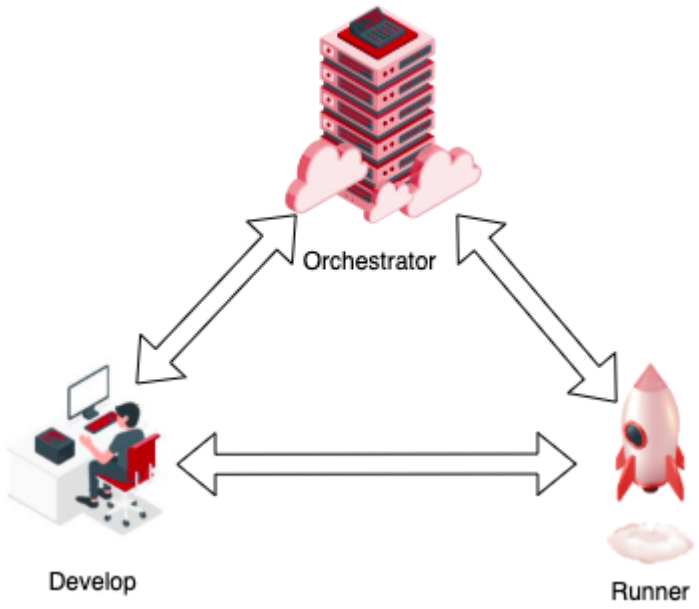
bcrypt: es un algoritmo diseñado específicamente para hash de contraseñas. MD5 y SHA1 son algoritmos de hash de propósito general. Por diseño, además, bcrypt permite agregar un salt al proceso de generación del hash, lo que, de entrada, lo hace inmune a ataques de diccionario.
Más información: https://en.wikipedia.org/wiki/Bcrypt

Argon2i and Argon2id variants).: Argon2 es una función de derivación clave que se seleccionó como ganadora del concurso de hash de contraseñas en julio de 2015 siendo una de las más fuertes hasta el dia de hoy.
Más información: https://en.wikipedia.org/wiki/Argon2

TLS 1.2: Transport Layer Security (TLS; en español seguridad de la capa de transporte) y su antecesor Secure Sockets Layer (SSL; en español capa de puertos seguros) son protocolos criptográficos, que proporcionan comunicaciones seguras por una red, comúnmente Internet.
Más información: https://es.wikipedia.org/wiki/Transport_Layer_Security

---

Orquestador Rocketbot – Conexión



El Orquestador permite conexión con los desarrolladores y con el Runner Rocketbot Studio. Para ello necesitará una cuenta de orquestador con los accesos necesarios para modificar el robot en caso de subir una actualizacion. Tanto el desarrollador como Runner de Rocketbot Studio necesitarán una cuenta habilitada. Para mas información puede revisar el documento Orquestador Rocketbot – Acceso y Autentificación

Importante: Deberá tener habilitado en su red/proxy y politicas de seguridad el ingreso por HTTPS a las url [redacted] y [redacted] para poder consumir las API's de orquestador

Necesitará una licencia de producción

Conexión Rocketbot Studio Develop a Orquestador.

Para conectar RocketbotStudio Develop se debe utilizar el addons [redacted] disponible dentro de Rocketbot Studio.
En la sección de addons a la derecha de Rocketbot Studio encontrará el addon.

Al hacer click sobre se abrira la pestaña de configuración y opción de subir el robot.



Complete los datos de Server URL, por ejemplo [redacted].

Recibirá el **endpoint / URL** correspondiente en su correo al momento de crear su cuenta de Usuario

Ingrese los datos de usuario en la cual tiene 2 opciones:

1. Ingresa Usuario y Contraseña.
2. Ingresa API Key.

Ingreso desde Studio por API Key.

Para ingresar por Api Key debe obtener su api key desde el orquestador.

1. Para ello diríjase a la seccion de usuarios del orquestador.
   
2. Haga click en el botón **[API KEY]**.
   
3. Copie el API Key y péguelo en el addon en la seccion Apikey.
4. Oprima el botón [Test] y podrá probar si la conexión es correcta.
5. Oprima el botón [Save] para guardar la configuración

Actualizar el robot en el Orquestador desde Addons.

Si la conexion es correcta el addons le mostrara los proyectos habilitados , al seleccionar un proyecto podrá ver los procesos disponibles.
Para subir un robot siga los siguientes pasos:

1. Seleccionar un proyecto.
2. Seleccionar un proceso.
3. Oprimir el botón [Export and Upload]
   

Con estos pasos el robot quedará actualizado en el Orquestador.

Recuerde que necesitará los permisos adecuados para modificar el robot en el orquestador.

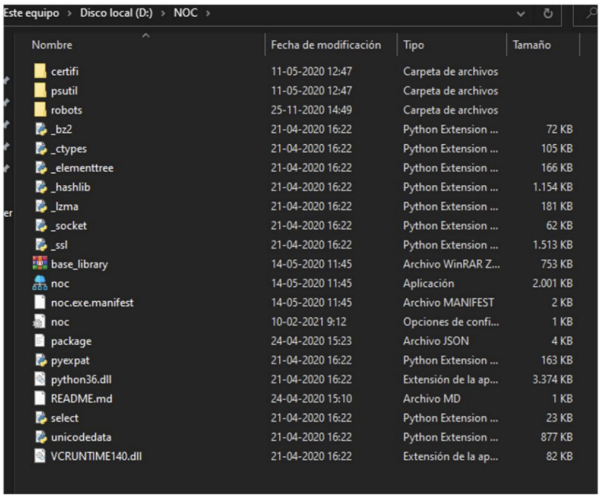
Conectar Rocketbot Runner con Orquestador.

Para conectar Rocketbot Runner con el Orquestador necesita tener:

1. Configurar un instancia/máquina/VM con Rocketbot Studio y una licencia de producción
   Instalar en Windows | Instalar en Windows Video
2. Descargar cliente de Orquestador N.O.C.
3. Configurar el archivo **noc.ini** N.O.C.
4. Iniciar N.O.C. con **noc.exe**

Instalar cliente de Orquestador N.O.C.

1. Descargar cliente desde el orquestador: Haga click en el boton del menu superior del orquestod “ROC Client” para descargar el ZIP con el cliente.
   

2. Descomprima noc.zip en una carpeta donde tenga permisos de escritura, no se recomienda que sea en la carpeta personal o desktop. Recomendacion : C:\\rocketbot\\noc
   

Configurar y conexión cliente de Orquestador N.O.C.

1. Configurar archivo noc.ini con:
   a. Apikey: Credenciales de usuario con un ROL con permisos limitados



b. Key: Ingrese al proceso dentro del proyecto, una vez adicionado una instancia le mostrará una Key



c. Server: Url de orquestador, ej: https://roc.myrb.io/s4 (sin / final)
d. Ruta de instalación de Rocketbot, incluyendo ejecutable. por ejemplo c:\\rocketbot

d. Path: Copie la direccion de la carpeta donde se encuentra el archivo [redacted]

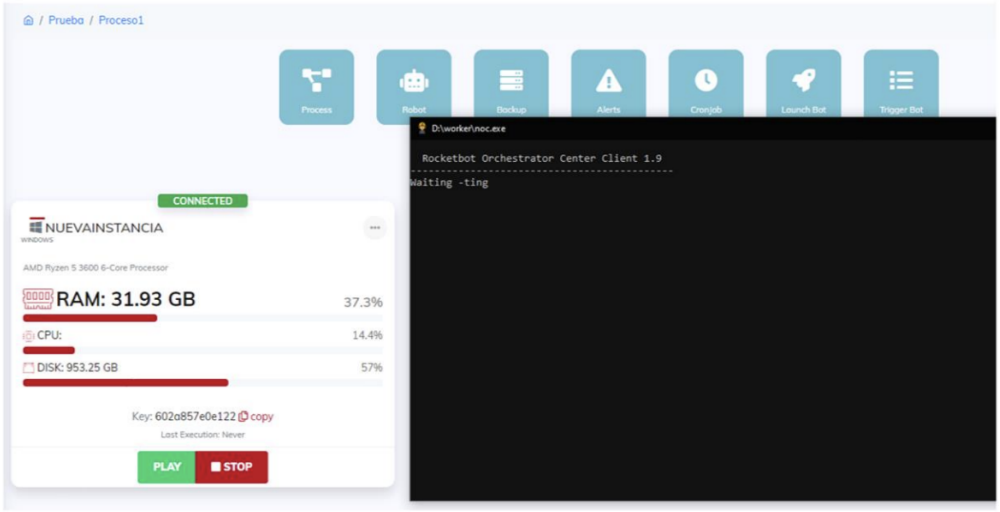
2. Complete los datos en el archivo noc.ini

```
[USER]
# user access
user =
password =
#or API Key
apikey = eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.xxx.u3PJ2eed_pDOGfrGpVe_tjJJDIhM1YSlBm
# Instance ID
key = xxxxxx


[NOC]
# you Url Orchestrator
# https://devnoc.myrb.io
# https://roc.myrb.io/s1
# https://roc.myrb.io/s2
# https://roc.myrb.io/s4
# https://roc.myrb.io/dev
server = https://roc.myrb.io/dev      You, 6 months ago • 🔧 chore(noc.ini): update
proxy =
#Send logs to Orchestrator?
logs = true
[ROCKETBOT]
# Rocketbot bin
path =/Users/lucianodavidcuello/projects/rocketbot/dist/rocketbot/rocketbot
# No debug on Rocketbot?
nodebug = false

#Screenshot available ?
screenshot = true
#Command line options
comandline = --update-drivers
```

3. Ejecute noc.exe y el cliente de orquestador mostrara que la instancia está conectada.



Recuerde que necesitará los permisos adecuados para modificar el robot en el orquestador.

Orquestador Rocketbot – Logs

Desde el Orquestador de Rocketbot podrá revisar todos los logs de sus procesos, tanto de Procesos, Instancias, Usuarios y Robots