

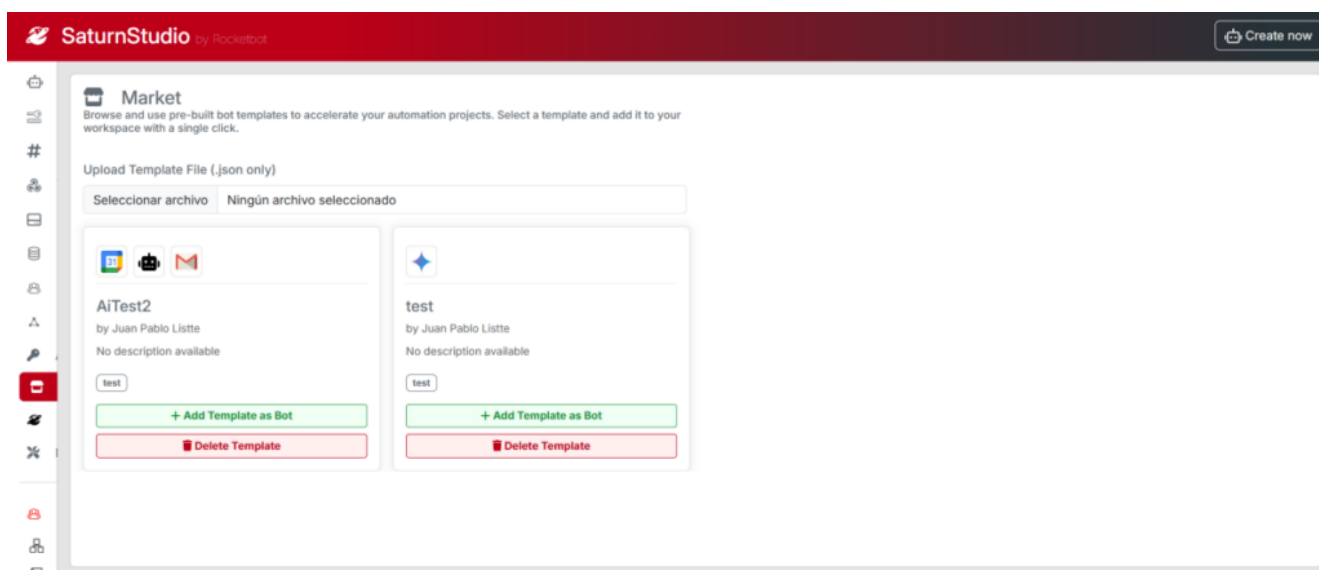
Saturn Studio – Market de Templates



El **Market de Templates** de Saturn Studio es un catálogo centralizado que permite a los usuarios explorar, previsualizar y utilizar plantillas de bots pre-construidas. Esta herramienta está diseñada para acelerar el desarrollo de proyectos de automatización al proporcionar estructuras base funcionales que pueden ser integradas al espacio de trabajo con un solo clic.

Exploración del Catálogo

Al navegar a la sección **Market**, el sistema despliega un tablero con tarjetas individuales para cada plantilla disponible. Cada tarjeta proporciona información clave para evaluar la utilidad del bot sin necesidad de abrirlo:



- **Iconos de módulos:** Muestra hasta 4 iconos de los módulos

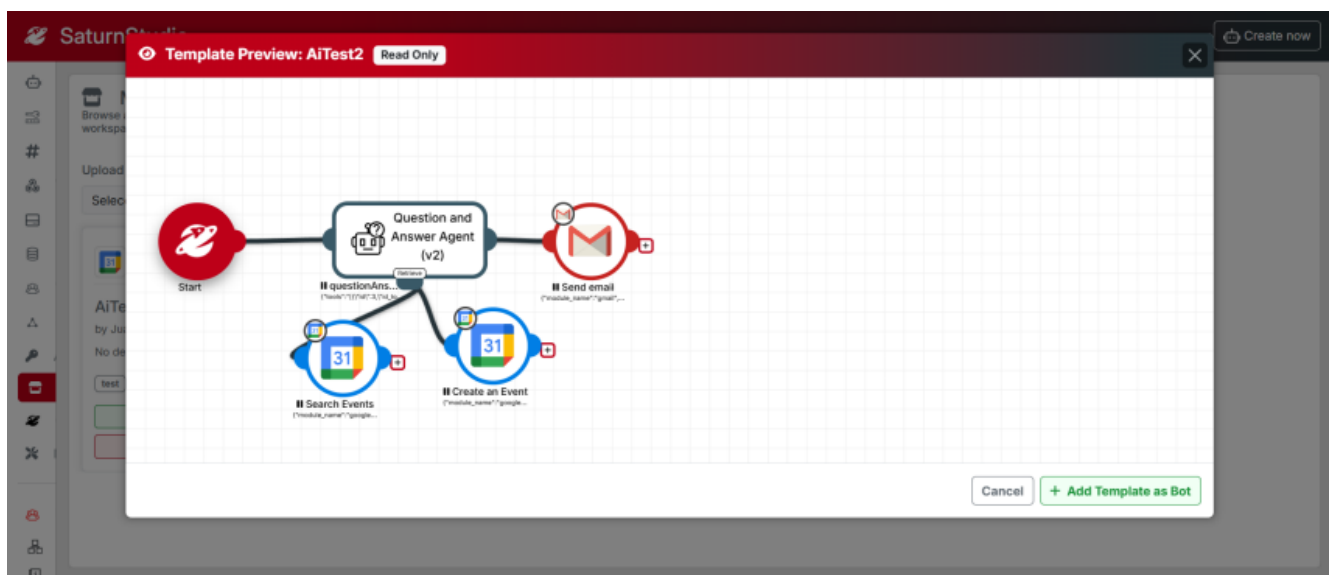
que utiliza el bot (ej. OpenAI, Gmail, SQL). Si utiliza más, aparece un indicador "+N".

- **Detalle al pasar el cursor:** Al posicionar el puntero sobre un icono, se revela el nombre del módulo y la cantidad de comandos empleados.
- **Información general:** Incluye el nombre del template, el autor (administrador que lo creó), una descripción breve de hasta 120 caracteres y su categoría.

Si no hay templates disponibles, veras un mensaje indicando "No templates found – No bot templates are currently available".

Vista Previa de Plantillas

Antes de añadir un bot a su workspace, puede realizar una inspección visual completa haciendo clic en cualquier parte de la tarjeta.



Características de la Previsualización

- **Modo Solo Lectura:** En la parte superior aparecerá el indicador "Read Only", confirmando que no es posible realizar cambios, mover nodos o eliminar conexiones en

esta ventana.

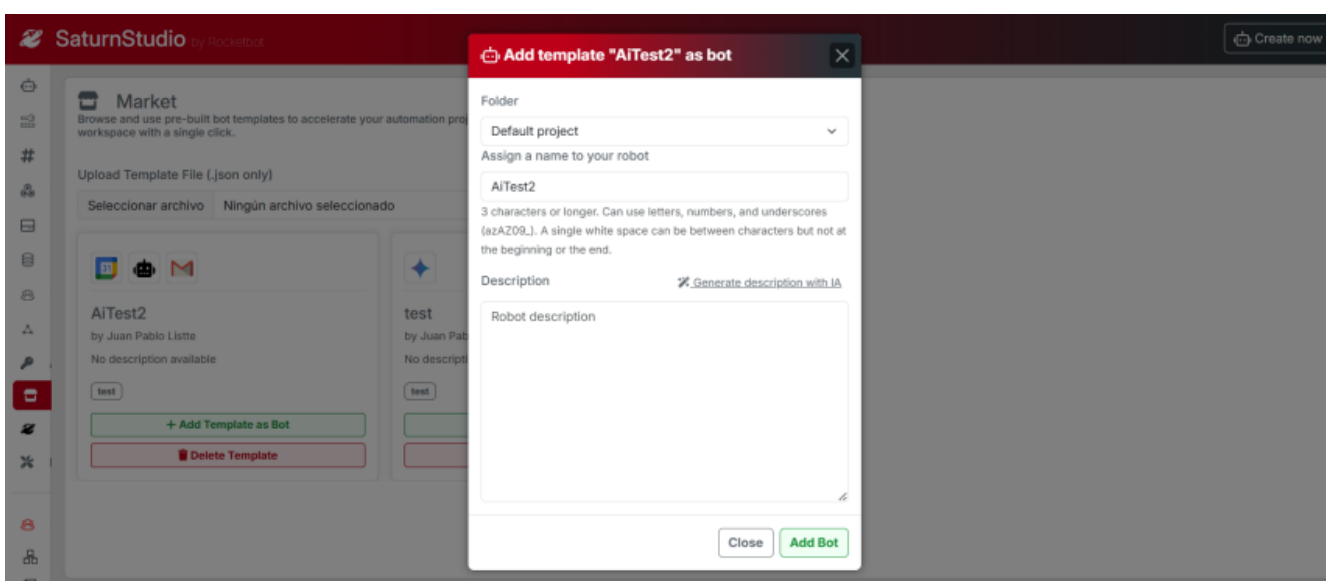
- **Interactividad:** Permite hacer zoom y scroll para explorar la lógica del flujo y los comandos utilizados.
- **Interfaz Adaptable:** La ventana de vista previa es redimensionable para ajustarse a sus necesidades de visualización.

El flujo puede tardar aproximadamente 1 segundo en cargarse después de abrir la ventana, dependiendo del tamaño del template. Esto es normal.

Adición de un Template como Bot

Existen dos rutas para convertir una plantilla en un bot operativo en su entorno:

1. **Desde la tarjeta:** Utilizando el botón “+ Add Template as Bot” directamente en el catálogo.
2. **Desde la vista previa:** Tras revisar el flujo, puede seleccionar la misma opción en la parte inferior de la ventana.



Configuración de Identidad

Al iniciar el proceso de adición, se desplegará un formulario de registro:

- **Folder:** Selección del proyecto de destino (por defecto "Default project").
- **Name:** Asignación de un nombre único al bot (mínimo 3 caracteres).
- **Description:** Resumen de la función del bot (permite generación mediante IA).

Una vez agregado, el bot es totalmente independiente de la plantilla original. Puede modificarlo libremente en su editor de flujo sin afectar el Market.

Administración (Exclusivo para Roles Admin)

Los usuarios con rol de administrador cuentan con permisos adicionales para gestionar el contenido del Market:

Publicar Nuevas Plantillas

1. Se requiere un archivo con extensión **.json** que contenga la estructura válida de un bot de Saturn Studio.
2. Al subir el archivo, el sistema realiza una validación técnica del JSON antes de permitir su publicación.
3. Tras la validación, se debe completar un formulario con el nombre, descripción y categoría para que sea visible para todos los usuarios.



Market

Browse and use pre-built bot templates to accelerate your automation projects. Select a template and add it to your workspace with a single click.

Upload Template File (.json only)

Seleccionar archivo

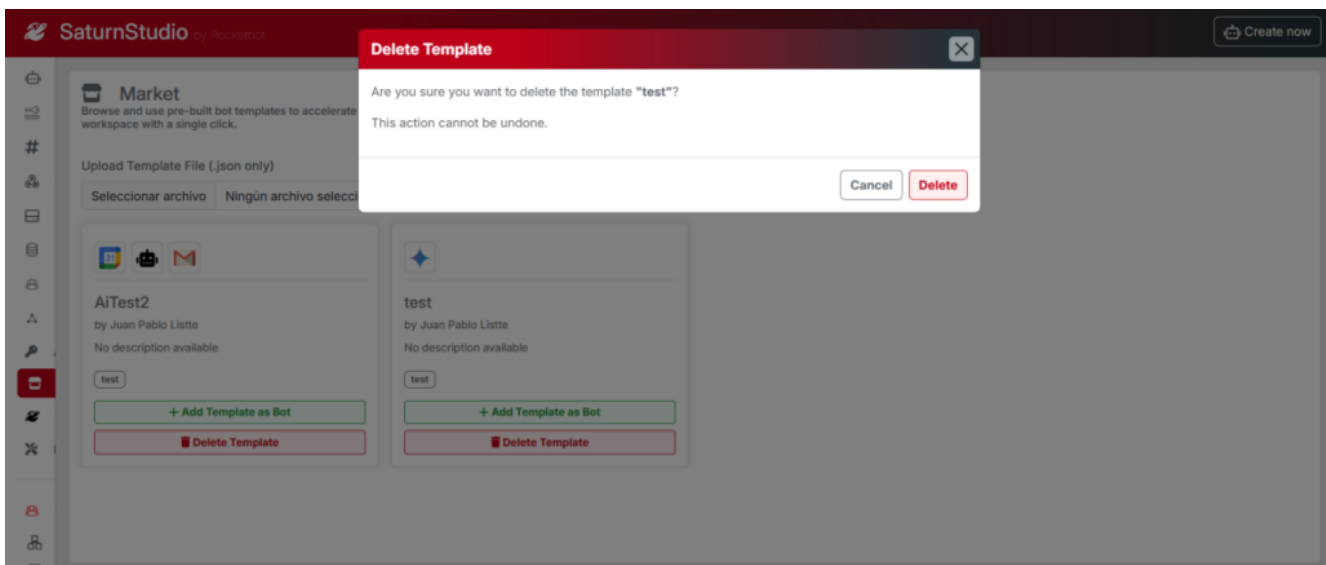
Ningún archivo seleccionado

Solo se aceptan archivos con extension .json. Si el archivo no es un JSON valido, se mostrara un mensaje de error.

Eliminación de Contenido

Los administradores pueden retirar cualquier plantilla utilizando el botón rojo **“Delete Template”** en la tarjeta correspondiente. Esta acción requiere una confirmación adicional y es **permanente e irreversible**.

1. Busca el template que deseas eliminar en el Market
2. En la tarjeta del template, haz clic en el boton rojo **“Delete Template”**
3. Se abra un modal de confirmacion
4. Confirma la eliminacion



Importante: La eliminacion es permanente. Una vez eliminado, el template dejara de estar disponible para todos los

usuarios del Market.

Casos de Uso y Preguntas Frecuentes

La siguiente documentación le mostrará los Casos de Uso y las Preguntas Frecuentes. [Haga clic aquí.](#)

Saturn Studio – Casos de Uso y Preguntas Frecuentes (Market)



El **Market de Templates** está diseñado para ser un ecosistema dinámico donde la experiencia de los administradores se convierte en el punto de partida para nuevos desarrolladores. A continuación, presentamos los escenarios más comunes y las dudas frecuentes para dominar esta herramienta.

Casos de Uso

1. Inicio Rápido para Nuevos Usuarios

Escenario: Un usuario recién integrado a Saturn Studio necesita crear un bot pero no tiene experiencia previa en la construcción de flujos desde cero.

Solución:

- **Exploración:** Navega al Market para revisar las plantillas disponibles.
- **Filtrado:** Utiliza las categorías y los iconos de módulos para identificar un proceso similar al que necesita (ej. un bot que use Gmail o SQL).
- **Análisis:** Abre la vista previa para entender la lógica y los comandos aplicados.
- **Implementación:** Agrega el template a su workspace con un clic.
- **Personalización:** Ajusta las credenciales y variables específicas para su entorno.

2. Estandarización y Colaboración (Admin)

Escenario: Un administrador ha desarrollado un bot de alta eficiencia y desea que todo su equipo lo utilice como estándar para futuros proyectos.

Solución:

- **Exportación:** Descarga el bot funcional en formato .json.
- **Publicación:** Sube el archivo al Market mediante la sección "Upload Template File".
- **Documentación:** Completa el nombre, una descripción clara y asigna una categoría.
- **Disponibilidad:** El template queda visible al instante para que todos los miembros del equipo lo utilicen como base.

3. Evaluación Previa al Uso

Escenario: Un usuario con un workspace saturado desea asegurarse de que un template realmente cumple con sus requisitos antes de importarlo.

Solución:

- **Inspección:** Accede a la tarjeta del template para abrir el visor visual.
- **Exploración:** Navega por los nodos y conexiones, redimensionando la ventana si el flujo es extenso para verlo con claridad.
- **Decisión:** Si el flujo es el correcto, procede a agregarlo ; de lo contrario, cierra la vista previa sin afectar su workspace y continúa explorando.

Preguntas Frecuentes (FAQ)

¿Puedo editar un template directamente desde la vista previa?

*No. La vista previa es estrictamente de **solo lectura**. Para realizar modificaciones, primero debe agregar el template a su workspace como un bot nuevo y luego abrirlo en el editor de flujo.*

*¿Qué sucede exactamente cuando agrego un template a mi workspace? Se crea una copia exacta del flujo del template como un **bot independiente**. Cualquier cambio que realice en este nuevo bot no afectará a la plantilla original del Market, permitiéndole experimentar con total libertad.*

*¿Qué representan los iconos en las tarjetas del Market? Indican los **módulos** técnicos (como OpenAI, Gmail o SQL) que el bot necesita para funcionar. Se muestran hasta 4 iconos; si hay más, verá un indicador "+N". Al pasar el cursor sobre ellos, podrá ver el nombre del módulo y cuántos comandos de ese tipo utiliza el proceso.*

¿Quiénes tienen permiso para subir o eliminar templates? Estas funciones están restringidas exclusivamente a usuarios

con el rol de Administrador. Los usuarios regulares tienen permisos de exploración, previsualización y adición de bots.

¿Qué tipo de archivo se requiere para subir un nuevo template? El sistema solo acepta archivos con extensión .json que contengan la estructura válida de un bot de Saturn Studio. Si el archivo está dañado o no cumple con el formato, el sistema arrojará un error de validación.

Saturn Studio – SQLServer



SQLServer es un sistema de base de datos de Microsoft utilizado en todo el mundo para gestionar y administrar bases de datos de manera eficiente.

Descripción de los comandos

Consulta SQLServer (Query SQLServer)

Permite crear y ejecutar consultas personalizadas dentro de una base de datos SQLServer.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de SQLServer necesaria para la conexión.	My SQLServer credentials
Query	Sentencia SQL a ser ejecutada (Ejemplo: SELECT * FROM table).	SELECT * FROM table
Assign result to variable	Nombre de la variable donde se almacenará el resultado de la consulta.	result

Saturn Studio – Credencial Zoom



Zoom es una plataforma de colaboración líder que integra

servicios de videoconferencia, chat, almacenamiento de archivos y aplicaciones en una interfaz unificada. Su integración con **Saturn Studio** permite automatizar la gestión de reuniones, optimizando la productividad y la coordinación de los equipos de trabajo.

Para ver la documentación de los comandos del módulo de Zoom, [haga clic aquí](#)

Obtención de las Credenciales

Para establecer la conexión técnica entre ambas plataformas, es necesario configurar una aplicación de servidor siguiendo estos pasos:

Configuración de Acceso en Zoom Marketplace

Para que el robot pueda interactuar con la infraestructura de Zoom sin intervención humana, es necesario establecer un puente de comunicación técnica mediante el estándar **Server-to-Server OAuth**.

Inicio de Sesión y Acceso al Portal

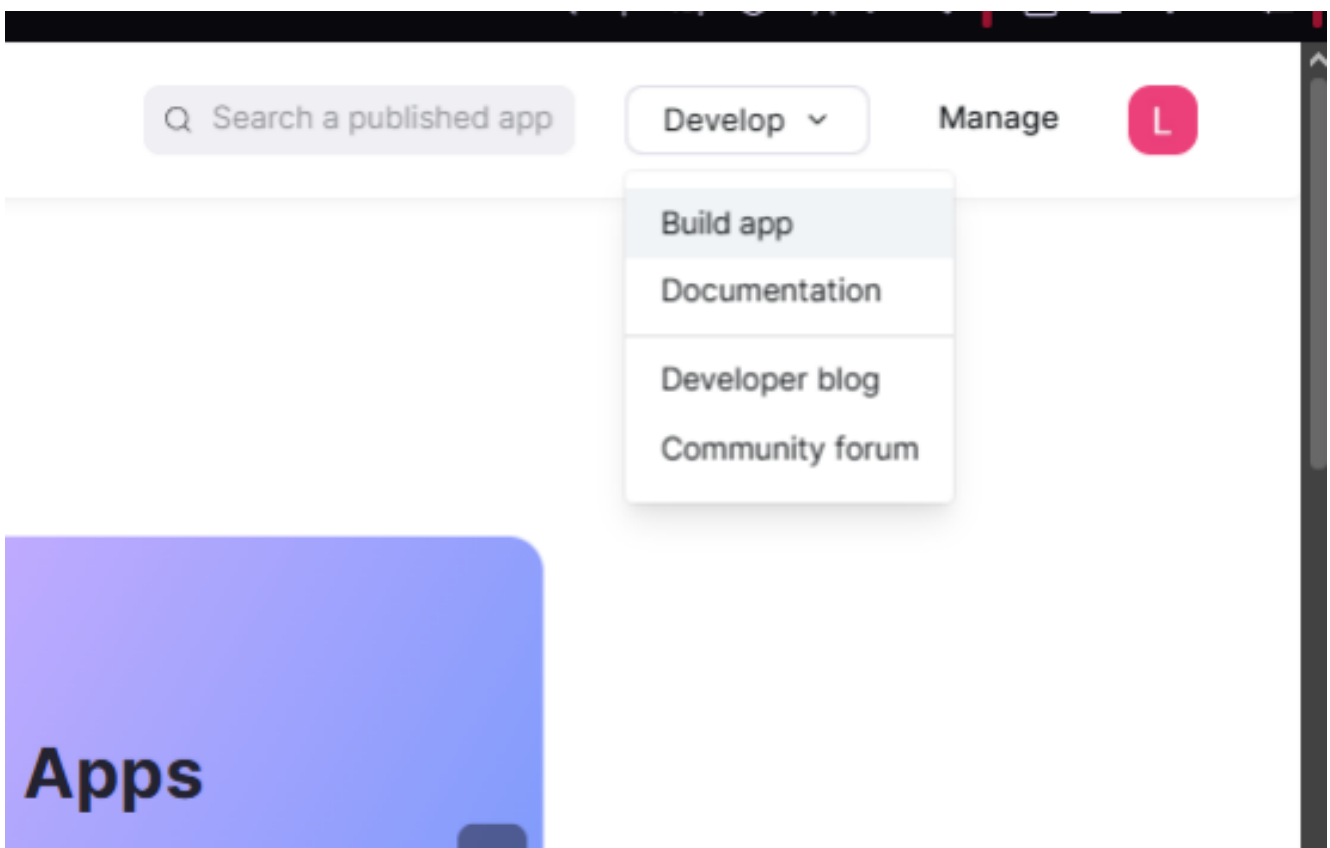
El proceso comienza en el centro de gestión para desarrolladores. Debe ingresar con su cuenta corporativa en la siguiente dirección:

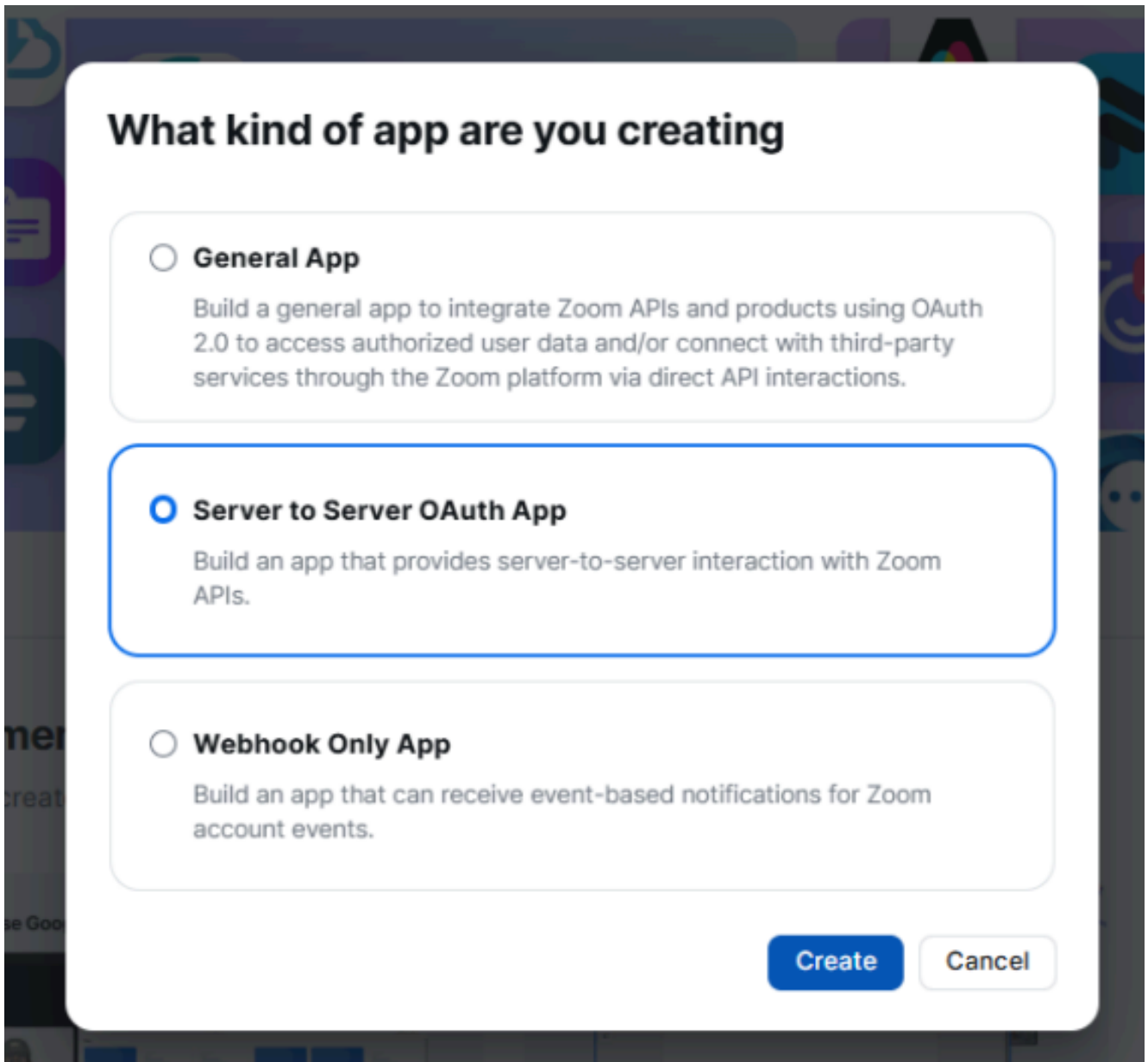
<https://marketplace.zoom.us>

Creación de la Aplicación de Servidor

Una vez dentro del portal, el sistema permite registrar una nueva integración siguiendo esta ruta técnica:

1. **Panel de Desarrollo:** Diríjase al extremo superior derecho de la interfaz, junto al icono de su perfil, y posicione el cursor sobre la opción **Develop**.
2. **Constructor de Apps:** En el menú desplegable, seleccione **Build app**.
3. **Selección de Protocolo:** Dentro de las opciones disponibles, elija **Server-to-Server OAuth App**. Este es el método más seguro para integraciones de “servidor a servidor” (backend), ya que no requiere que un usuario inicie sesión manualmente cada vez que el robot se ejecuta.
4. **Identificación:** Haga clic en **Create**, asigne un nombre a la aplicación (ej: Saturn_Automation_Service) y confirme la creación.





Extracción de Parámetros Técnicos

Tras la creación, el sistema generará las credenciales necesarias. Toda la información requerida por Saturn Studio se encuentra centralizada en la pestaña lateral izquierda denominada **App Credentials**.



App Credentials

- Information
- Feature
- Scopes
- Activation

hola

Intend to publish: No Account-level app Server-To-Server OAuth

App Credentials

Use the credentials to access Zoom APIs from your app. Make sure to securely store the credentials. Do not store them in public repositories.

App Credentials

Account ID

546XbxcuTLq8v_gVLWfuRQ Copy

Client ID

HghRc5PRAafUtxmtzKQzQ Copy

Client Secret

..... Copy Regenerate

Back

Continue

Deberá copiar íntegramente los siguientes tres valores:

- **Account ID:** El identificador maestro de su cuenta organizacional.
- **Client ID:** El identificador único de la aplicación recién creada.
- **Client Secret:** La clave privada que autentica la conexión.

Credencial	Estado	Acción
Account ID	Público	Copiar
Client ID	Público	Copiar
Client Secret	Confidencial	Copiar y proteger

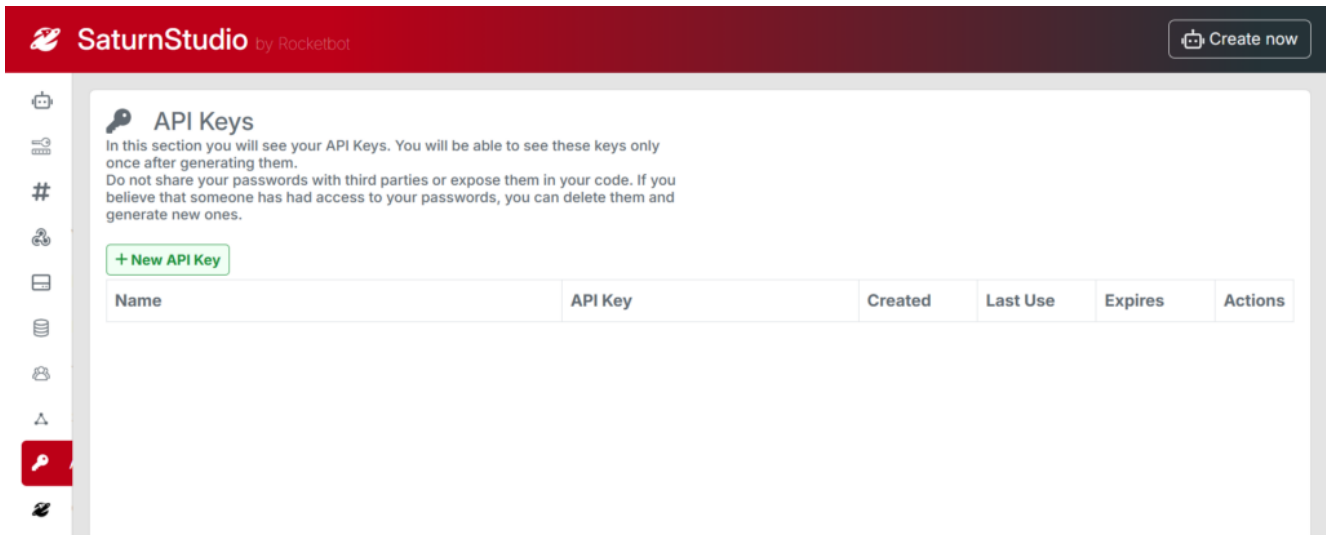
Vinculación y Validación en Saturn Studio

El último paso se realiza dentro de la interfaz de **Saturn Studio**.

1. **Ingreso de Datos:** Pegue el *Account ID*, *Client ID* y *Client Secret* en los campos correspondientes del formulario de credenciales de Zoom.
2. **Verificación Técnica:** Una vez completados los campos, haga clic en el botón **Check**. Este comando realiza una “llamada de prueba” (handshake) a los servidores de Zoom para validar que los datos sean correctos.
3. **Confirmación:** Si los datos coinciden, el sistema mostrará un mensaje de éxito y la credencial quedará lista para ser utilizada en cualquier robot de su cuenta

Saturn Studio – API Keys

Las **API Keys** actúan como llaves maestras que permiten que aplicaciones externas se comuniquen de forma segura con **Saturn Studio**. Si necesitas que un software de terceros active un robot o consulte datos de tu cuenta sin darle tu contraseña personal, aquí es donde generas ese acceso controlado.



¿Para qué sirven?

A diferencia de las credenciales de usuario, una API Key está diseñada para la integración entre máquinas. Son esenciales para:

- Conectar Saturn Studio con plataformas de automatización externas .
- Permitir que desarrolladores externos interactúen con tu infraestructura de bots mediante la API de la plataforma.
- Mantener la seguridad: puedes revocar una llave específica en cualquier momento sin afectar tu acceso principal.

Gestión de la Interfaz

Desde el menú lateral (icono de la llave), accederás al panel principal de **API Keys**. Aquí encontrarás un resumen de todas tus llaves activas y su estado de uso.

🔑 API Keys

In this section you will see your API Keys. You will be able to see these keys only once after generating them.
Do not share your passwords with third parties or expose them in your code. If you believe that someone has had access to your passwords, you can delete them and generate new ones.

[+ New API Key](#)


Name	API Key	Created	Last Use	Expires	Actions
test	eyJhbGciOi..._cub53WbDk	09/03/2026 09:25	Never	09/03/2027 09:25	

Tabla de Monitoreo

Columna	Función
Name	Nombre descriptivo que asignaste a la llave para identificar su propósito.
API Key	Versión enmascarada del token generado.
Created	Fecha y hora exacta de la creación de la llave.
Last Use	Indica la última vez que una aplicación externa utilizó este token. Ideal para detectar llaves obsoletas.
Expires	Fecha de caducidad. Una vez cumplida, la llave dejará de funcionar automáticamente.
Actions	Botón de papelera para eliminar (revocar) el acceso de forma inmediata.

Proceso de Creación

Para generar un nuevo acceso, sigue estos pasos dentro del modal de configuración:

1. Definir Identidad y Caducidad

Haz clic en **+ New API Key**. Se abrirá una ventana donde deberás:

- **Name:** Ingresar un nombre único y descriptivo.
- **Expires In:** Seleccionar el tiempo de vida de la llave

(desde 1 mes hasta 1 año). Por seguridad, se recomienda establecer fechas de expiración cortas si el uso es temporal.

Create API Key



Enter the name of your new API Key

Please keep this secret password somewhere safe and accessible. For security reasons, you will not be able to see it again through your AiStudio account. If you lose this secret key, you will have to generate a new one.

Name

Expires In



Cancel

Generate API Key

2. Generación y Resguardo

Al hacer clic en **Generate API Key**, el sistema creará el token alfanumérico.

Create API Key



✓ API Key Generated Successfully!

Make sure to copy your API key now. You won't be able to see it again!

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJ

 Copy

Name: test

Expires: 09/03/2027, 09:25

Close

***Aviso de Seguridad Crítico:** Esta es la única vez que verás la llave completa. Saturn Studio no almacena este código en texto plano por razones de seguridad. **Cópiala y guárdala en un gestor de contraseñas seguro.** Si la pierdes, deberás borrarla y generar una nueva.*

Seguridad y Mantenimiento

- **No compartas tus llaves:** Trata una API Key con la misma precaución que una contraseña. Si sospechas que alguien ha tenido acceso a ella, elimínala de inmediato desde la columna **Actions**.
- **Rotación:** Es una buena práctica crear llaves nuevas y eliminar las antiguas cada cierto tiempo para mantener la integridad de tus integraciones.

Saturn Studio – Markdown PDF



Markdown PDF es una herramienta diseñada para convertir archivos Markdown en documentos PDF, preservando el formato y permitiendo la personalización del estilo y de la salida.

Descripción de los comandos

Markdown a PDF

Convierte un archivo Markdown en un documento PDF.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Markdown	Contenido Markdown a convertir.	<code># Sample Title\n\nThis is a sample paragraph in Markdown.</code>
Ruta del archivo	Ruta al archivo Markdown local para convertir en PDF.	<code>file.pdf</code>
Nombre	Nombre del archivo PDF de salida.	<code>output</code>

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: <pre>{"extractedValue":[{"name1":"Juan Pérez"}, {"name2":"María González"}, {"name3":"Carlos López"}, {"name4":"Ana Martínez"}]}</pre>	<pre>{var}</pre>

Saturn Studio – Zoom



Zoom es una plataforma de colaboración que integra chat, videollamadas, almacenamiento de archivos y aplicaciones en un solo lugar para mejorar la productividad del equipo.

Descripción de los comandos

Crear Zoom (Create Zoom)

Crea una reunión en Zoom.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Zoom necesaria para crear una reunión.	credential
Subject	Asunto de la reunión.	Rocketbot Meeting
Start Date	Fecha de inicio de la reunión.	2023-10-01
Start Time	Hora de inicio de la reunión.	10:00
End Date	Fecha de finalización de la reunión.	2023-10-01
End Time	Hora de finalización de la reunión.	10:00
Time zone	Seleccionar el tipo de notificación.	Time zone
Attendees	Asistentes de la reunión.	johndoe@example.com, timcook@example.com
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: [{"topic": "subject", "type": 2, "start_time": "2023-10-01T10:00:00Z", "duration": 60, "attendees": ["johndoe@example.com"]}]]	{var}

Obtener Zoom (Get Zoom)

Obtiene Zoom desde Microsoft Zoom.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Zoom necesaria para obtener Zoom.	credential
Meeting ID	ID de la reunión a obtener.	Meeting ID
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado.	{var}

Eliminar Zoom (Delete Zoom)

Elimina una reunión en Zoom.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Zoom necesaria para eliminar una reunión.	credential
Meeting ID	ID de la reunión a eliminar.	Meeting ID
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: {"message": "Meeting deleted successfully", "meetingId": "123456789"}	{var}

Actualizar Zoom (Update Zoom)

Actualiza una reunión en Zoom.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Zoom necesaria para actualizar una reunión.	credential
Meeting ID	ID de la reunión a actualizar.	Meeting ID
Subject	Asunto de la reunión.	New Subject
Start Date	Nueva fecha de inicio de la reunión.	2023-10-02
Start Time	Hora de inicio de la reunión.	11:00
End Date	Fecha de finalización de la reunión.	2023-10-02
End Time	Hora de finalización de la reunión.	11:00
Time zone	Seleccionar la zona horaria.	Time zone
Attendees	Asistentes de la reunión.	johndoe@example.com, timcook@example.com

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: [{"topic": "subject", "type": 2, "start_time": "2023-10-01T10:00:00Z", "duration": 60, "attendees": ["johndoe@example.com"]}]	{var}

Listar Zoom (List Zoom)

Lista las reuniones de Zoom.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Zoom necesaria para enviar un mensaje.	credential
From Date	Fecha de inicio para filtrar reuniones (formato AAAA-MM-DD).	2023-10-02
To Date	Fecha de fin para filtrar reuniones (formato AAAA-MM-DD).	2023-10-31
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: [{"uuid": "PLAC35iLS2ubnCaBYW93q69", "id": "123456789", "host_id": "abcdEFGHijklMNOPqrstUV", "topic": "Rocketbot Meeting", "type": 2, "start_time": "2023-10-01T10:00:00Z", "duration": 60, "timeZone": "America/Argentina/Buenos_Aires", "join_url": "https://zoom.us/j/123456789"}]	{var}

Saturn Studio – Teams & Shared Robots

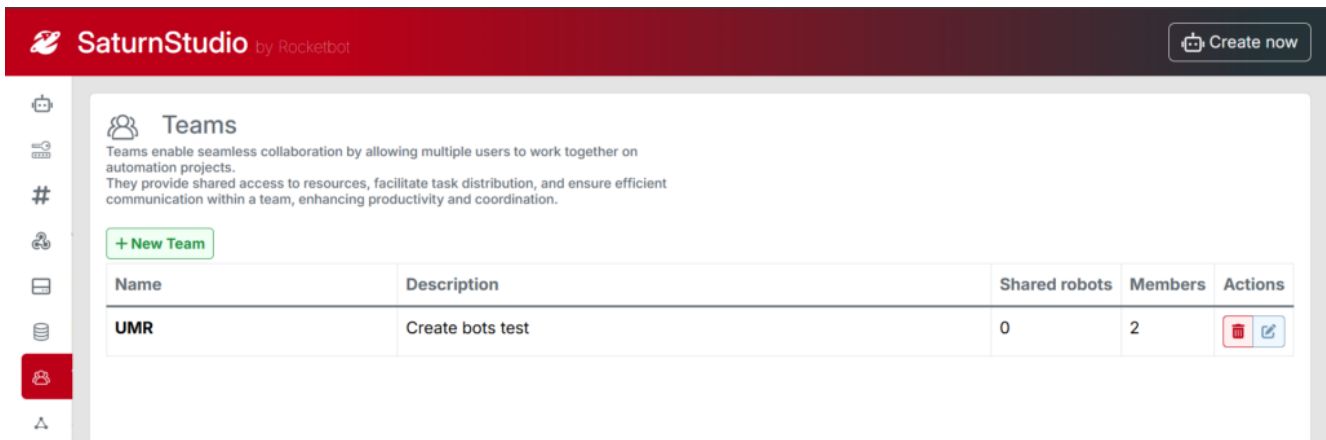
Saturn Studio facilita la colaboración entre desarrolladores mediante la creación de equipos y el uso de robots compartidos. A través del menú lateral, es posible gestionar el acceso a recursos, distribuir tareas y asegurar una comunicación eficiente dentro de un equipo de trabajo, lo que potencia la productividad y la coordinación en proyectos de automatización.

Gestión de Equipos (Teams)

La sección de **Teams** permite invitar a múltiples desarrolladores para trabajar y ejecutar procesos de forma conjunta.

Interfaz de Equipos

En la pantalla principal de Teams se visualiza un listado con la siguiente información:



Columna	Descripción
Name	El nombre asignado al equipo.
Description	Una breve explicación de la finalidad del grupo.
Shared robots	Cantidad de procesos compartidos con este equipo.
Members	Número de integrantes que conforman el equipo.
Actions	Permite eliminar el equipo o editar sus elementos (nombre, descripción e integrantes).

Crear y Editar un Equipo

Para configurar un equipo nuevo, debe seguir estos pasos:

- 1. Nombre y Descripción:** Asigne un nombre (mínimo 3 caracteres) y una descripción al equipo.

2. **Invitación de Miembros:** Agregue desarrolladores ingresando su correo electrónico en el campo correspondiente.
3. **Lista de Integrantes:** Debajo de la opción de invitación, aparecerá la lista de miembros con permisos para ejecutar los procesos que se compartan en el futuro.

Edit Team UMR

Assign a name to your team

3 characters or longer. Can use letters, numbers, and underscores (azAZ09_). A single white space can be between characters but not at the beginning or the end.

Description

Team members

 +

Add team members by email.

Team members

<input type="text" value=""/>	@rocketbot.com		
<input type="text" value=""/>	@gmail.com		

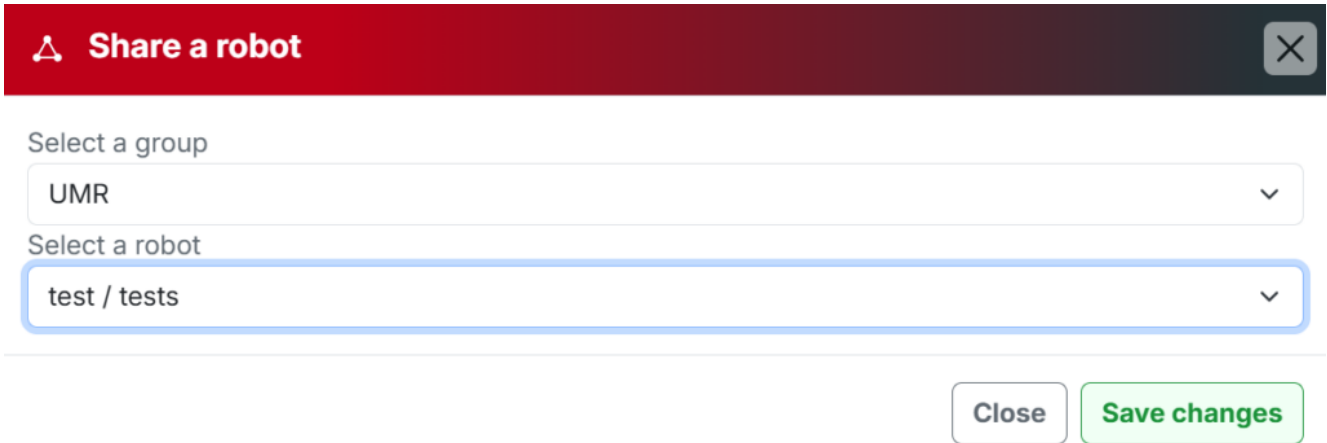
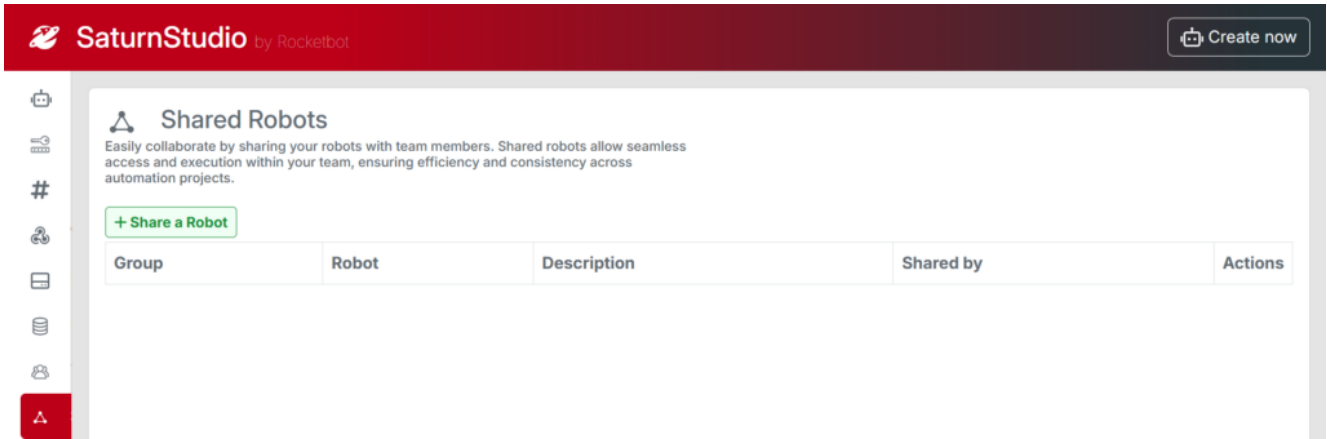
Close Save changes

Robots Compartidos (Shared Robots)

El apartado de **Shared Robots** permite que un desarrollador comparta sus robots o procesos con grupos específicos de los cuales es miembro.

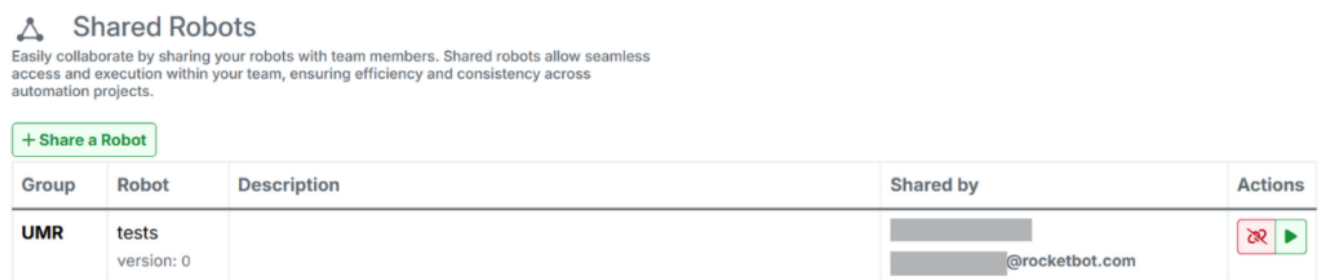
Cómo compartir un Robot

1. Haga clic en el botón **+ Share a Robot**.
2. **Selección de Grupo:** Elija el equipo o grupo donde desea subir el robot.
3. **Selección de Robot:** Elija el proceso específico que quiere compartir y guarde los cambios.



Detalle de la Información Compartida

Una vez compartido, la interfaz mostrará los siguientes datos técnicos:



- **Group:** El equipo donde se ha compartido el recurso.
- **Robot:** Nombre del proceso y su número de versión actual.
- **Description:** Información adicional sobre el funcionamiento del bot.
- **Shared by:** Datos del emisor (Nombre y Email) que compartió el proceso.
- **Actions:** Botones para **Ejecutar** el proceso o **Eliminarlo**

del grupo compartido.

Visualización General

Al finalizar la creación del equipo y compartir el proceso, el sistema actualiza automáticamente el contador en la sección de **Teams**, permitiendo visualizar cuántos robots compartidos tiene cada grupo en tiempo real.

Teams

Teams enable seamless collaboration by allowing multiple users to work together on automation projects. They provide shared access to resources, facilitate task distribution, and ensure efficient communication within a team, enhancing productivity and coordination.

[+ New Team](#)

Name	Description	Shared robots	Members	Actions
UMR	Create bots test	1	2	 

Saturn Studio – Webhooks



Los **Webhooks** son herramientas de comunicación en tiempo real que permiten a aplicaciones externas (como Facebook, GitHub o

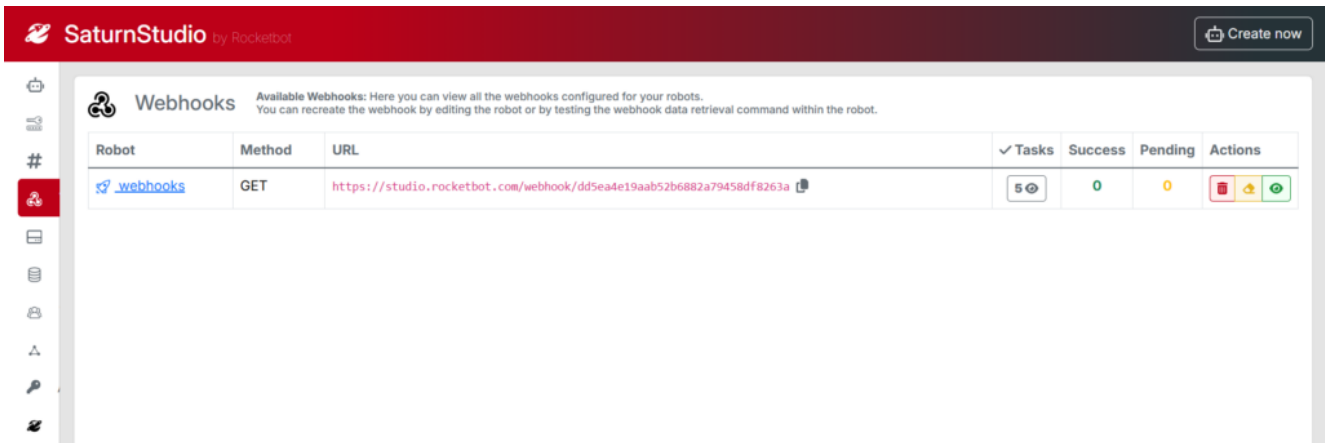
servicios de pago) enviar notificaciones automáticas a **Saturn Studio**. En lugar de que tu robot esté preguntando constantemente si hay novedades, el sistema externo envía la información de manera inmediata a una dirección URL única, lo que dispara la ejecución del bot al instante.

Interfaz de Gestión (Panel Lateral)

Una vez que has configurado y guardado un robot que contenga un comando de Webhook, la información de control aparecerá automáticamente en la sección **Webhooks** del menú lateral izquierdo.

Columna	Descripción
Robot	El nombre del bot que tiene el receptor activo.
Method	El tipo de petición (POST, GET, etc.) que espera recibir.
URL	La dirección única que debes copiar y pegar en la aplicación externa.
Tasks	El contador de cuántas veces se ha ejecutado el flujo por este medio.
Success / Pending	Muestra cuántas solicitudes terminaron bien y cuántas están en proceso.
Actions	Aparecerán las opciones para eliminar el webhook, borrar tareas o ver la cola de tareas.

Visualizar cola de tareas / View tasks queue



Botones de Acción (Actions)

- **Papelera (Rojo):** Elimina permanentemente el Webhook y su URL del servidor.
- **Escoba/Borrador (Amarillo):** Limpia el historial de tareas y pone los contadores a cero.
- **Ojo (Verde):** Permite ver los detalles técnicos de la configuración actual del Webhook.

Al inspeccionar las ejecuciones de un Webhook, se despliega este modal que lista cada petición recibida de forma individual.

- **ID:** Identificador único alfanumérico de la petición recibida.
- **Header / Body / Query / Data:** Indican la cantidad de parámetros o el peso de la información recibida en cada sección de la petición HTTP.
- **Status:** Muestra si la tarea específica fue completada o si presentó algún error.
- **Updated:** Tiempo transcurrido desde que se recibió la petición.
- **Botón de Ver (Ojo Azul):** Abre el desglose detallado de los datos crudos (raw data) de esa tarea específica.

ID	Header	Body	Query	Data	Status	Updated	
84adc1bf0cdaa039d6ffad5d3...	20	0	0	0		35 minutes ago	
c1c6868bdc700625066287f17...	18	0	0	0		35 minutes ago	
c443c9ced3220c900232394...	20	0	0	0		35 minutes ago	
e85689e06c54820539cd3192...	20	0	0	0		35 minutes ago	
3d223cdb2045e98ad65a7569...	20	0	0	0		35 minutes ago	

Page Size 10 | First | Prev 1 Next Last

Detalle de Datos de Tarea (View tasks data)

Este panel es fundamental para la depuración (debugging), ya que muestra exactamente qué información envió la aplicación externa a Saturn Studio.

- **Headers:** Contiene los metadatos de la conexión (IP de origen, tipo de navegador, tokens de autenticación, etc.).
- **Body:** El contenido principal del mensaje, generalmente en formato JSON.
- **Query:** Parámetros enviados directamente en la URL (ej: ?id=123).
- **Params:** Parámetros de ruta procesados.
- **Response:** La respuesta que Saturn Studio devolvió al servidor emisor tras recibir el mensaje.

Headers

```
{"host":"studio.rocketbot.com","x-real-ip":"200.105.110.230","x-forwarded-for":"200.105.110.230","x-forwarded-proto":"https","connection":"close","cache-control":"max-age=0","sec-ch-ua":"\Not:A-Brand\";v=\99\", \Google Chrome\";v=\145\", \Chromium\";v=\145\"","sec-ch-ua-mobile":"?0","sec-ch-ua-platform":"\Windows\"","upgrade-insecure-requests":"1","user-agent":"Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/145.0.0.0 Safari/537.36","accept":"text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.7","sec-fetch-site":"none","sec-fetch-mode":"navigate","sec-fetch-user":"?1","sec-fetch-dest":"document","accept-encoding":"gzip, deflate, br, zstd","accept-language":"en-US,en;q=0.9,es;q=0.8","cookie":["_gid=GA1.2.519211266.1772549334; _legacy_auth0.8q16mHIGo7LF2uXbQfLbgJGX282tEe5w.is.authenticated=true; auth0.8q16mHIGo7LF2uXbQfLbgJGX282tEe5w.is.authenticated=true; _ga=GA1.1.916201240.1771594458; _ga_JF6Z76QC5Q=GS2.1.s1772799177$o27$g1$t1772799575$j27$l0$h0; _ga_RMYQMPF73F=GS2.1.s1772799542$o9$g1$t1772799575$j27$l0$h0"],"if-none-match":"W/\\"15-BVEW84Yxx4bH1R0h00COoTmUjFw\\""}
```

Body

```
{}
```

Query

```
{}
```

Params

```
{}
```

Response

Descripción de los Comandos

Para usar esta tecnología, encontrarás los siguientes módulos dentro de la categoría **Webhooks** del editor.



1. Recibir Webhook (Receive Webhook)

- **Webhook URL:** Es la dirección estática que genera el sistema para tu bot.
- **HTTP Method:** El protocolo de comunicación. Puedes elegir entre **GET, POST, PUT o DELETE**.
- **Response mode:** Define cómo se le avisa al emisor que el dato llegó. Puede ser **Immediately** (al instante), **After robot execution** (al terminar el bot) o de forma manual con el comando de respuesta.
- **Assign result to Variable:** El nombre de la variable donde se guardará toda la información recibida (el cuerpo del mensaje).

2. Responder Webhook (Response Webhook)

Se utiliza cuando necesitas enviar una respuesta personalizada o específica después de procesar los datos.

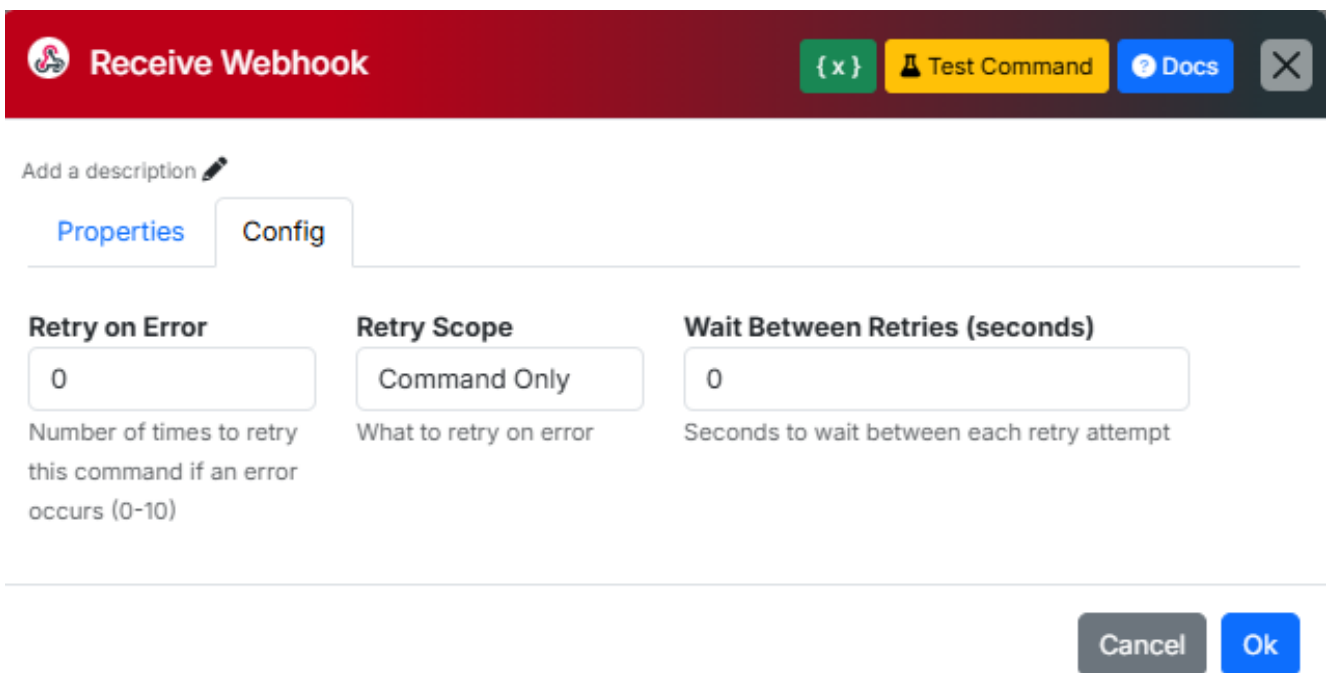
- **Task ID:** El identificador de la tarea a la que estás respondiendo.
- **Response:** El texto o JSON que quieres devolver a la aplicación original.

- **Headers:** Encabezados técnicos opcionales para la respuesta.

Configuración Avanzada (Pestaña Config)

Dentro de los módulos, puedes ajustar el comportamiento ante fallos:

- **Retry on Error:** Número de intentos (de 0 a 10) si ocurre un fallo al recibir.
- **Wait Between Retries:** Segundos de espera entre cada intento de recuperación.



The screenshot shows the configuration interface for the 'Receive Webhook' module. At the top, there is a red header bar with the module name and icons for '{x}', 'Test Command', 'Docs', and a close button. Below the header, there is a section for 'Add a description' with a pencil icon. Two tabs are visible: 'Properties' and 'Config', with 'Config' being the active tab. The configuration area contains three settings:

- Retry on Error:** A text input field containing '0'. Below it, the text reads: 'Number of times to retry this command if an error occurs (0-10)'.
- Retry Scope:** A dropdown menu with 'Command Only' selected. Below it, the text reads: 'What to retry on error'.
- Wait Between Retries (seconds):** A text input field containing '0'. Below it, the text reads: 'Seconds to wait between each retry attempt'.

At the bottom right of the configuration area, there are two buttons: 'Cancel' and 'Ok'.

Cómo funciona todo en conjunto

1. **En el Editor:** Colocas el módulo **Receive Webhook** al principio de tu robot. Al configurarlo, copias la **URL**.
2. **En la App Externa:** Pegas esa URL en la configuración de la aplicación que quieres conectar (por ejemplo, en las

opciones de desarrollador de WhatsApp o Facebook).

3. **El Evento:** Cuando sucede algo afuera, esa app envía un mensaje a la URL.
 4. **La Ejecución:** Saturn Studio detecta el mensaje, “despierta” al robot y guarda los datos en la **Variable** que elegiste.
 5. **El Monitoreo:** Puedes ir al menú principal, entrar a **Webhooks** y ver cuántas veces ha funcionado y si hubo errores.
-

Saturn Studio – Global Variables

Las **Variables Globales** son un recurso centralizado diseñado para simplificar la gestión de datos que necesitan ser compartidos entre múltiples procesos. En lugar de configurar la misma información en cada robot, puedes definirla una sola vez y acceder a ella desde cualquier lugar de tu cuenta.

¿Para qué sirven?

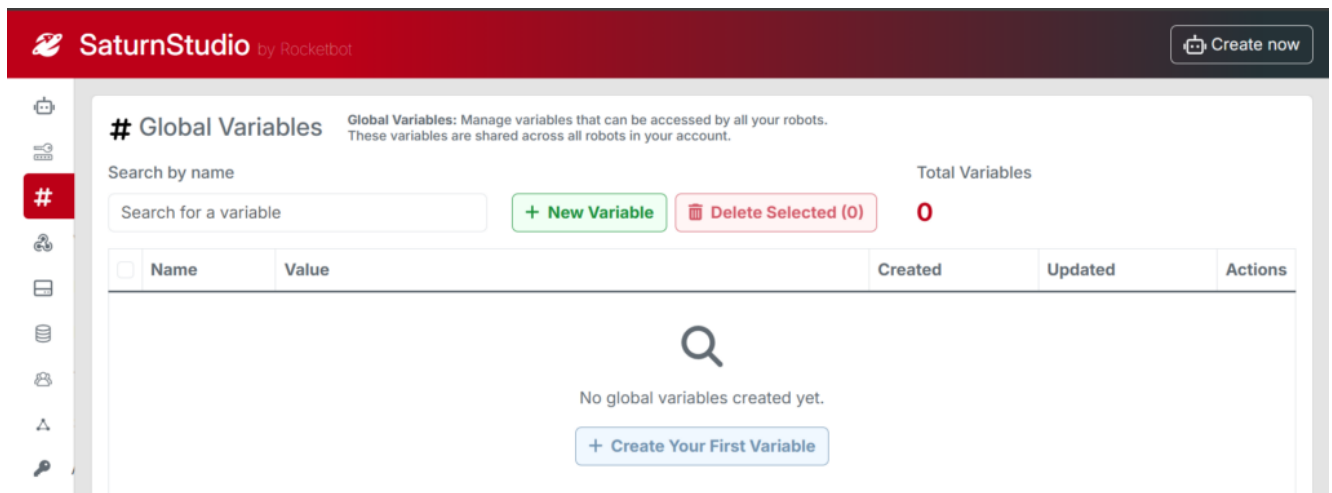
Estas variables están pensadas para almacenar datos constantes o configuraciones maestras que todos tus robots deben conocer. Son ideales para:

- **URLs de API:** Si la dirección de tu servidor cambia, solo la actualizas en un lugar.
- **Credenciales compartidas o Hosts de Base de Datos:** Mantiene la consistencia técnica en todo tu ecosistema de automatización.
- **Tokens o Flags de sistema:** Información que debe ser

idéntica para todos los procesos activos.

Interfaz de Gestión

Desde el panel lateral de Saturn Studio, puedes acceder al gestor de variables globales, donde encontrarás las siguientes herramientas:



Elemento	Función
Search by name	Permite filtrar y encontrar rápidamente una variable específica en una lista extensa.
+ New Variable	Abre el formulario para registrar una nueva variable global.
Delete Selected	Elimina de forma masiva las variables marcadas en la tabla.
Total Variables	Contador en tiempo real del número de variables creadas.

La Tabla de Variables

La tabla principal muestra información detallada para mantener el control sobre los datos:

- **Name:** El identificador único de la variable.
- **Value:** El valor que será devuelto a los robots cuando la

invoquen.

- **Created / Updated:** Marcas de tiempo para rastrear cuándo se creó o modificó el dato por última vez.
- **Actions:** Botones para editar o eliminar variables de forma individual.

Cómo Crear una Variable Global

Al hacer clic en + **New Variable**, se desplegará un modal con los siguientes campos obligatorios:

Create Global Variable ✕

Variable Name *

Use descriptive names like API_URL, DATABASE_HOST, etc. Names must be unique.

Variable Value *

The value that will be returned when robots access this variable.

Usage in Robots: Access this variable in your robots using the variable name. Ex: `{global.variableName}`

Cancel + Create Variable

1. **Variable Name (*):** Se recomienda usar nombres descriptivos en mayúsculas (ej: API_URL, DATABASE_HOST).

Importante: Los nombres deben ser únicos dentro de tu cuenta.

2. **Variable Value (*):** Aquí introduces el dato específico que quieres que tus robots recuperen.
3. **Create Variable:** Guarda el registro y lo hace disponible inmediatamente para todos tus procesos.

Uso en los Robots (Sintaxis)

Una vez creada, invocar una variable global dentro del editor de cualquier robot es muy sencillo. Solo debes usar la siguiente estructura:

```
{global.nombreDeTuVariable}
```

Por ejemplo, si creaste una variable llamada API_URL, dentro de tus comandos deberás escribir {global.API_URL} para que Saturn Studio reemplace ese texto por el valor real durante la ejecución.

Global Variables

Global Variables: Manage variables that can be accessed by all your robots. These variables are shared across all robots in your account.

Search by name

+ New Variable

Delete Selected (0)

Total Variables

1

<input type="checkbox"/>	Name	Value	Created	Updated	Actions
<input type="checkbox"/>	test_variable	test	Mar 06, 2026 11:04	Mar 06, 2026 11:04	  

Add a description

Properties

[Config](#)

Assign a value to a variable

Data

{global.test_variable}

Assign result to variable

test_variable

Cancel **Ok**

Name	Data	
test_variable	"test"	