

# Manejo de DatePicker

La mayoría de los datapickers no permiten modificar el input de la fecha de forma sencilla, ya sea enviando con el comando de *enviar texto web* o modificando el *value* con Javascript.

Dependiendo de la librería o framework que utilice la página que quieres automatizar, será el método que debes seguir.

## Angular

Para saber si la web está desarrollada en angular, el input que laza el datePicker debe tener algún atributo que comience con *ng-*, por ejemplo:

```
<input id="datepicker_id" type="date" ng-model="mov.calendar.fromDate" ng-change="mov.update"/>
```

Para modificar datePicker, debes seguir los siguientes pasos:

1. Copiar el JS Path (igual como copias el XPath) y almacenarlo en una variable, en el ejemplo, la variable se llama *element* .
2. Obtener el nombre del modelo. En el input de ejemplo, el modelo (*ng-model*) es *mov.calendar.fromDate*. Esta es la variable que debe modificarse con la fecha, lo escribimos después de *scope()* (ver ejemplo)
3. Si el input tiene el atributo *ng-change*, se debe repetir lo mismo que en el paso anterior, invocando la función.
4. Escribir el script de ejemplo en el comando *ejecutar javascript* reemplazando con los valores correspondientes.

Ejemplo:

```
element = document.querySelector("#datepicker_id") // Este es el JS Path
```

```
angular.element(element).scope().mov.calendar.fromDate =
"{fecha}" // Acá modificamos la fecha
angular.element(element).scope().mov.update() // Acá
aplicamos el cambio
```

## Ember

Para saber si una aplicación está desarrollada con ember, debemos buscar si al inicio del body de la página, tiene algún id o clase con la palabra ember.

Para modificar el datepicker, se deben seguir estos pasos:

1. Obtener el nombre que aparece en la ruta de la página, luego del #. Ejemplo, si la ruta es *tupagina.com/#/reporte-control*, el nombre del control será *reporte-control*.
2. Obtener el id del input que se quiere modificar.
3. Escribir el script de ejemplo en el comando *ejecutar javascript* reemplazando con los valores correspondientes.

Input de ejemplo: `<input id="fechaInicial" type="date"/>`

Script de ejemplo:

```
function getApplication() {
  var namespaces = Ember.Namespace.NAMESPACES, application;
  namespaces.forEach(function(namespace) {
    if(namespace instanceof Ember.Application) {
      application = namespace;
      return false;
    }
  });
  return application;
}
app = getApplication() // obtenemos la aplicación de ember
controller = app.__container__.lookup('controller:reporte-
```

```
control') //obtenemos el controlador
controller.set('fechaInicial', new Date("{fechaInicial}")) //
modificamos la fecha
```

## Nuxtjs

Para saber si una aplicación está desarrollada con **nuxt** , debemos buscar si al inicio del body de la página, tiene algún id con la palabra nuxt, por ejemplo <Div id="\_\_nuxt">.

Para modificar el datepicker, se deben seguir estos pasos:

1. buscar el elemento con atributo `__vue__`
2. Si no está, entonces buscar el ancestro que lo tenga y desde el atributo `__vue__` buscar el Children(hijo)
3. luego buscar el modelo y ejecutar el callback con la fecha

Ejemplo:

```
element = document.getElementById('id').__vue__// buscar el
elemento con atributo __vue__
element =
document.getElementById('id_ancestro')._vue__.children[pos_ele
ment]// Si no está, entonces buscar el ancestro que lo tenga y
desde el atributo __vue__ buscar el Children(hijo)
element.data.model.callback(new Date(mm-dd-yyyy))// luego
buscar el modelo y ejecutar el callback con la fecha
```