

# Saturn Studio – Credencial Google Tasks



Este documento explica cómo integrar y autenticar el módulo **Google Chat** dentro de **Saturn Studio**, permitiendo acceder, leer y administrar chats de Google de forma segura. La integración puede realizarse mediante dos métodos **OAuth 2.0** con **Google Cloud**.

## Configuración OAuth 2.0 con Google Cloud

Este método brinda mayor control sobre los permisos y seguridad, ideal para entornos de trabajo colaborativos o producción.

### Crear / elegir proyecto y habilitar APIs

- Ingresa a [Google Cloud Console](#).
- Inicia sesión con tu cuenta de Google.
- Crea un nuevo proyecto o selecciona uno existente desde

la barra superior.

## Notificaciones



Crear proyecto: My First Project

hace 4 minutos

[Seleccionar proyecto](#)

[Ver todas las actividades](#)

- Desde la barra de búsqueda, busca y habilita la siguiente API:
  - **Google Tasks API** (requerida para crear, editar y eliminar tareas y sus listas)
- Verifica que la API quede con estado **Habilitado**. Si no lo está, la autenticación podría completarse, pero las llamadas devolverán errores del tipo `access_not_configured`.



### Google Tasks API

[Google Enterprise API](#)

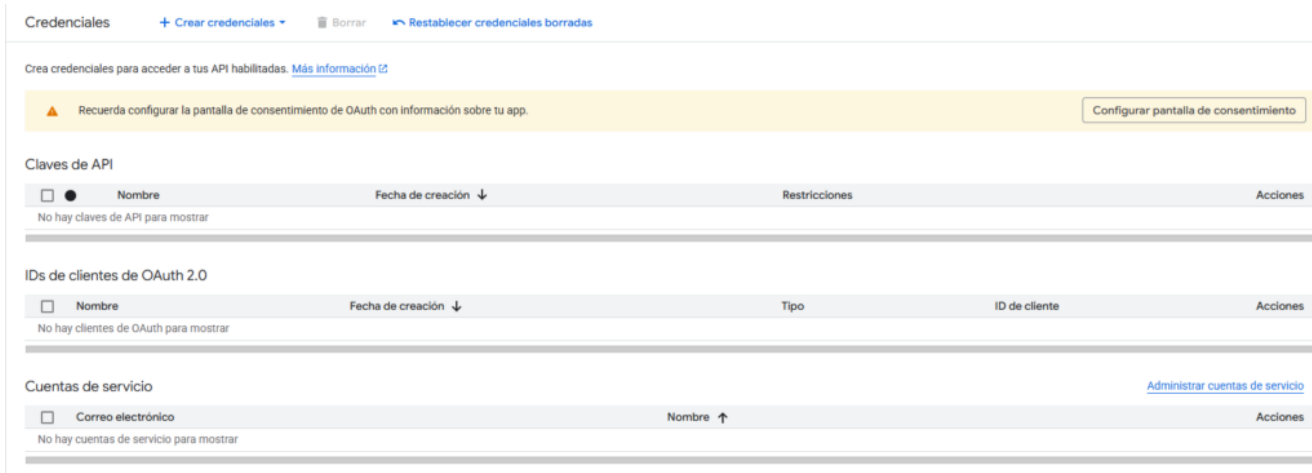
Manage your tasks and task lists

[Habilitar](#)

[Probar esta API](#) 

# Configurar la Pantalla de consentimiento OAuth

- En el menú lateral, entra a:  
**APIs y servicios → Pantalla de consentimiento OAuth → Configurar pantalla de consentimiento.**



- Completa los campos solicitados:
  - **Nombre de la aplicación**
  - **Correo de soporte**
  - *(Opcional)* Logo, dominio, enlaces de privacidad y términos.
- Elige el tipo de usuario según tu caso:

Tipo de usuario	Descripción	Recomendación
<b>Interno</b>	Solo usuarios de tu organización (requiere dominio Google Workspace).	Úsalo si tu equipo pertenece al mismo dominio.
<b>Externo</b>	Permite acceso a cualquier cuenta de Google (modo de prueba).	Ideal para uso personal o con cuentas @gmail.com.

□ **Nota:** en modo Externo (prueba) deberás agregar manualmente a los usuarios de prueba, incluido tu propio correo. Solo esos usuarios podrán autorizar la app mientras esté en prueba.

Guarda los cambios al finalizar.

✓ Información de la app

|

✓ Público

|

✓ Información de contacto

|

4 Finalizar

✓ Acepto la [política sobre los datos del usuario de los servicios de las APIs de Google](#). ↗

Continuar

Crear

Cancelar

## Agregar scopes (permisos) a la app

1. Desde la misma sección de **Pantalla de consentimiento OAuth**, ve a **Acceso a los datos** → **Agregar o quitar permisos**.
2. Añade los siguientes scopes recomendados:

Scope	Descripción
-------	-------------

<code>https://www.googleapis.com/auth/userinfo.email</code>	Accede al correo del usuario autenticado.
<code>openid</code>	Requerido para la autenticación mediante OAuth 2.0.
<code>https://www.googleapis.com/auth/tasks</code>	Crear, editar, organizar y borrar todas tus tareas
<code>https://www.googleapis.com/auth/tasks.readonly</code>	Consultar tus tareas.

Actualiza y guarda los cambios.

Google Cloud / test / api

Google Auth Platform / Acceso a los datos

Acceso a los datos

Los permisos representan lo que solicitas que los usuarios autoricen para la app y permiten que tu proyecto tenga acceso a tipos específicos de datos privados del usuario de sus Cuentas de Google.

Agregar o quitar permisos

Tus permisos no sensibles

API Alcance Descripción para el usuario

No hay filas para mostrar

Tus permisos sensibles

Los permisos sensibles se usan para solicitar acceso a los datos privados del usuario.

API Alcance Descripción para el usuario

No hay filas para mostrar

Tus permisos restringidos

Los permisos restringidos son permisos que solicitan acceso a datos de usuario muy sensibles.

API Alcance Descripción para el usuario

No hay filas para mostrar

Actualiza los permisos seleccionados

Solo se muestran los permisos de las APIs habilitadas. Si deseas agregar un permiso faltante a esta pantalla, encuentra y habilita la API en la [Biblioteca de APIs de Google](#) o usa el recuadro para pegar permisos que aparece a continuación. Actualiza la página para ver las APIs nuevas que habilites en la biblioteca.

Filtro Ingresar el nombre o el valor de la propiedad

API	Alcance	Descripción para el usuario
<input type="checkbox"/>	.../auth/userinfo.email	Ver la dirección de correo electrónico principal de tu Cuenta de Google
<input type="checkbox"/>	.../auth/userinfo.profile	Permite ver su información personal, incluidos los datos personales que haya hecho públicos
<input type="checkbox"/>	openid	Asociarlo con su información personal en Google
<input type="checkbox"/>	Analytics Hub API .../auth/bigquery	View and manage your data in Google BigQuery and see the email address for your Google Account
<input type="checkbox"/>	Analytics Hub API .../auth/cloud-platform	Ver, editar, configurar y borrar tus datos de Google Cloud y ver la dirección de correo electrónico de tu Cuenta de Google.
<input type="checkbox"/>	BigQuery API .../auth/bigquery.readonly	Consultar tus datos en Google BigQuery.
<input type="checkbox"/>	BigQuery API .../auth/cloud-platform.read-only	Ver tus datos en todos los servicios de Google Cloud y ver la dirección de correo electrónico de tu Cuenta de Google
<input type="checkbox"/>	BigQuery API .../auth/devstorage.full_control	Manage your data and permissions in Cloud Storage and see the email address for your Google Account
<input type="checkbox"/>	BigQuery API .../auth/devstorage.read_only	Ver tus datos en Google Cloud Storage.
<input type="checkbox"/>	BigQuery API .../auth/devstorage.read_write	Administrar tus datos de Cloud Storage y ver la dirección de correo electrónico de tu Cuenta de Google

Filas por página: 10 1 - 10 de 24

Agrega permisos manualmente

Si los permisos que quieres agregar no aparecen en la tabla que se muestra más arriba, puedes ingresarlos aquí. Cada permiso debe estar en una línea nueva o debe separarse con comas. Proporciona la string completa del permiso (comienza con "https://"). Cuando termines, haz clic en "Agregar a la tabla".

## Crear el Client ID y Client Secret

- Ve a **APIs y servicios** → **Credenciales** → **Crear credencial** → **ID de cliente de OAuth**.
- Completa los datos de la siguiente manera:

- **Tipo de aplicación:** Aplicación web
- **Nombre:** *Saturn Studio*
- **URIs de redirección:** <https://studio.rocketbot.com>

## ← Crear ID de cliente de OAuth

Un ID de cliente se usa con el fin de identificar una sola app para los servidores de OAuth de Google. Si la app se ejecuta en varias plataformas, cada una necesitará su propio ID de cliente. Consulta [Configura OAuth 2.0](#) para obtener más información. [Obtén más información](#) sobre los tipos de clientes de OAuth.

Tipo de aplicación \*

Aplicación web

Nombre \*

Saturn Studio

El nombre de tu cliente de OAuth 2.0. Este nombre solo se usa para identificar al cliente en la consola y no se mostrará a los usuarios finales.



Los dominios de los URI que agregues a continuación se incorporarán automáticamente a tu [pantalla de consentimiento de OAuth](#) como [dominios autorizados](#).

## Origenes autorizados de JavaScript ?

Para usar con solicitudes de un navegador

+ Agregar URI

## URIs de redireccionamiento autorizados ?

Para usar con solicitudes de un servidor web

URI 1 \*

https://studio.rocketbot.com

+ Agregar URI

Nota: La configuración puede tardar entre 5 minutos y algunas horas en aplicarse

Crear

Cancelar

- Al guardar, Google generará:
  - **Client ID**
  - **Client Secret**Cópielos y resérvalos.

## Se creó el cliente de OAuth

Se puede acceder al ID de cliente desde la pestaña Clientes en Google Auth Platform.



El acceso OAuth está restringido a los [usuarios de prueba](#) que aparecen en la [pantalla de consentimiento de OAuth](#)

ID de cliente

[Redacted Client ID]



A partir de junio de 2025, ya no podrás ver ni descargar el secreto del cliente una vez que cierres este diálogo. Asegúrate de haber copiado o descargado la información que aparece a continuación y de haberla almacenado de forma segura.

Secreto del cliente

[Redacted Client Secret]



Fecha de creación

18 de julio de 2025, 11:58:56 GMT-3

Estado

✔ Habilitada

↓ Descargar JSON

Aceptar

# Cargar credenciales en Saturn Studio

1. Regresa al módulo **Google Tasks** en Saturn Studio y selecciona para crear una nueva credencial.
2. Pega el **Client ID** y **Client Secret** obtenidos en los campos correspondientes.
3. Guarda la credencial y realiza la conexión.

☐ **Listo:** tu credencial avanzada quedará configurada correctamente para el uso completo del módulo Google Tasks.

## ☐ Notas importantes

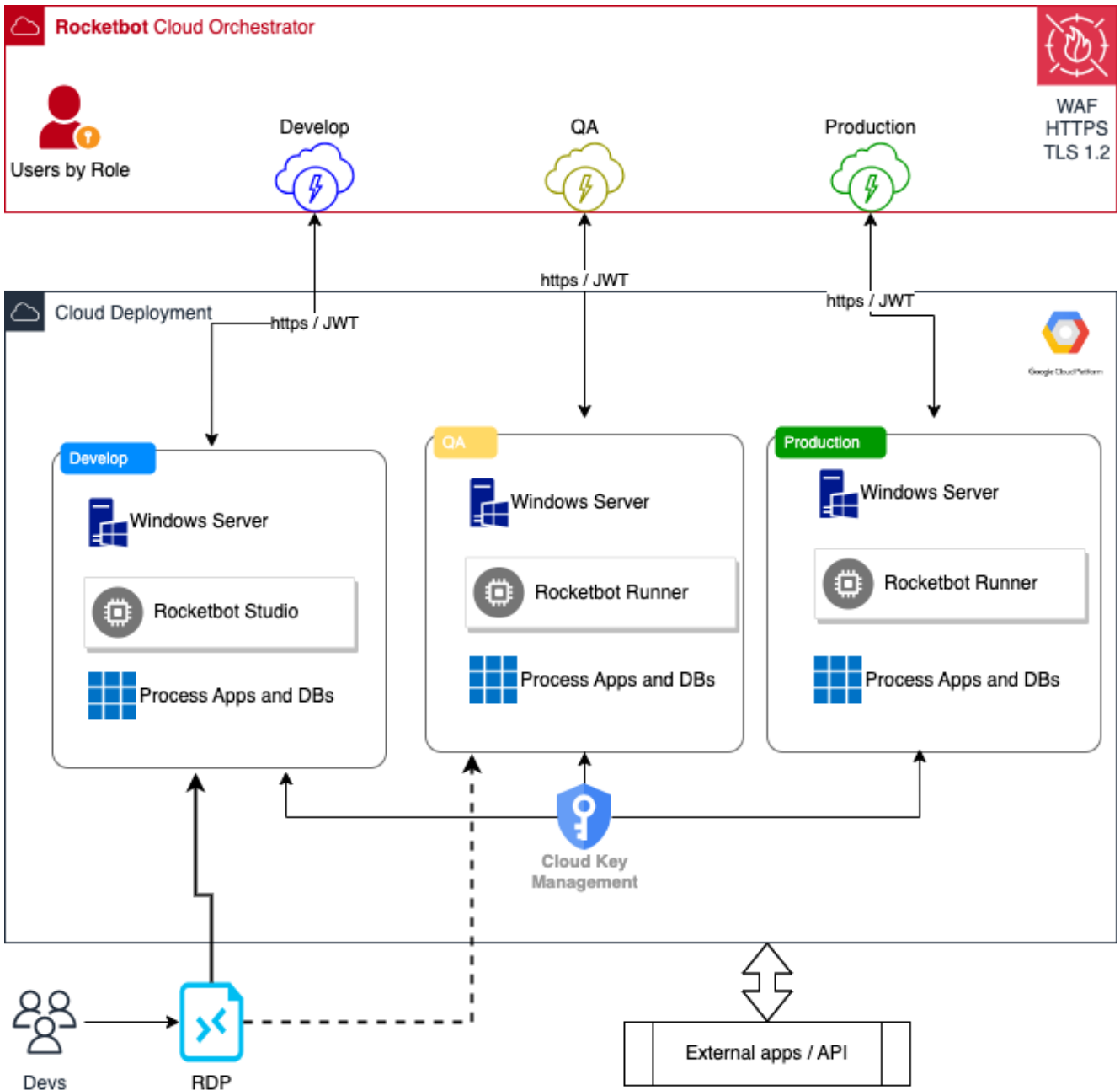
- **Usuarios externos (modo de prueba):** agrega los correos de los usuarios en la lista de “Usuarios de prueba”. De lo contrario, no podrán autorizar la app.
  - **Interno:** solo disponible con cuentas de dominio empresarial (Google Workspace).
  - **Scopes y APIs:** los *scopes* otorgan permisos, pero las *APIs habilitadas* son las que permiten ejecutar las acciones.
  - **URIs de redirección:** deben coincidir exactamente con la configuración de Google Cloud.
  - **Verificación:** si deseas publicar la app (modo producción) y usas *scopes sensibles*, Google podría solicitar verificación del dominio, logo y políticas de privacidad.
-

# Despliegue de Rocketbot en GCP



En esta guía, te explicaremos los pasos para crear una máquina virtual (VM) en Google Cloud Platform (GCP) y montar Rocketbot Studio para ejecutar robots.

## Arquitectura recomendada.



# Crear y administrar VM de Windows Server

Compute Engine proporciona [imágenes públicas](#) con Windows Server que puedes usar para crear instancias.

## Antes de comenzar

1. En la página del selector de proyectos de la consola de Google Cloud, selecciona o [crea un proyecto de](#)

[Google Cloud](#).

*Nota: Si no planeas conservar los recursos que creaste durante este procedimiento, crea un proyecto en lugar de seleccionar uno existente. Cuando termines, puedes borrar el proyecto y quitar todos los recursos asociados con él.*

### **Ir al selector de proyectos**

2. [Asegúrate de que la facturación esté habilitada para tu proyecto de Google Cloud](#).
3. Habilita la API de Compute Engine. [Habilitar la API de Compute Engine](#)
4. Si no usas Windows en tu máquina local, instala un cliente de RDP, como el [Escritorio remoto de Chrome](#).

## **Crea una instancia de VM de Windows Server**

En la consola de Google Cloud, ve a la página **Crear una instancia**.

[Ir a Crear una instancia](#)

Nombre \*  
instance-4



#### ADMINISTRAR ETIQUETAS DE INSTANCIA Y ETIQUETAS DE RECURSO

Región \*  
us-central1 (Iowa)



La región es permanente

Zona \*  
us-central1-a



La zona es permanente

## Configuración de la máquina



Try the new C3A machine series, optimized for price-performance and sustainable.

TRY NOW



De uso general

Optimizado para procesamiento

**NUEVO**

Con optimización de memoria

GPU

Tipos de máquinas para cargas de trabajo comunes, optimizados en función del costo y la flexibilidad

Series ?	Descripción	vCPUs ?	Memory ?	Plataforma
<input type="radio"/> C3	Rendimiento alto y coherente	4 - 176	8 - 1,408 GB	Intel Sapphire Rapids
<input type="radio"/> C3D	Rendimiento alto y constante	4 - 360	8 - 2,880 GB	AMD Genoa
<input checked="" type="radio"/> E2	Procesamiento diario de bajo costo	0.25 - 32	1 - 128 GB	Según la disponibilidad
<input type="radio"/> N2	Precio y rendimiento equilibrados	2 - 128	2 - 864 GB	Intel Cascade y Ice Lake
<input type="radio"/> N2D	Precio y rendimiento equilibrados	2 - 224	2 - 896 GB	AMD EPYC
<input type="radio"/> T2A	Cargas de trabajo de escalamiento horizontal	1 - 48	4 - 192 GB	Altra de Ampere basada e
<input type="radio"/> T2D	Cargas de trabajo de escalamiento horizontal	1 - 60	4 - 240 GB	AMD EPYC Milan
<input type="radio"/> N1	Precio y rendimiento equilibrados	0.25 - 96	0.6 - 624 GB	Intel Skylake

En la sección **Disco de arranque**, haz clic en **Cambiar** para comenzar a configurar el disco de arranque.

En la pestaña **Public images**, selecciona **Windows Server** en la lista **Sistema operativo**.

Elige **Windows Server 2019 Datacenter** en la lista **Versión**.

## Disco de arranque

Selecciona una imagen o instantánea para crear un disco de arranque o adjuntar un disco existente. ¿No encuentras lo que buscas? Explora cientos de soluciones de VM en [Marketplace](#)

IMÁGENES PÚBLICAS

IMÁGENES PERSONALIZADAS

INSTANTÁNEAS

Sistema operativo

Windows Server

Versión \*

Windows Server 2019 Datacenter

x86-64, Server with Desktop Experience, x64 built on 20231011

Tipo de disco de arranque \*

Disco persistente equilibrado

COMPARAR TIPOS DE DISCOS

Tamaño (GB) \*

50

Aprovisiona de 50 a 65536 GB

Haz clic en **Seleccionar**.

En la sección **Firewall**, selecciona **Permitir tráfico HTTP**.

Para crear la VM, haz clic en **Crear**.

Espera un momento hasta que se inicie la instancia de VM. Una vez que la instancia esté lista, se mostrará en la página **Instancias de VM** con un ícono de estado verde.

# Conéctate a las VM de Windows mediante RDP

## WINDOWS

---

En este documento, se describe cómo conectarse a instancias de máquina virtual (VM) de Windows mediante RDP. Para conocer otras formas de conectarse a las VM de Windows, consulta [Conéctate a las VM de Windows mediante PowerShell](#) y [Conéctate a las VM de Windows mediante SSH](#).

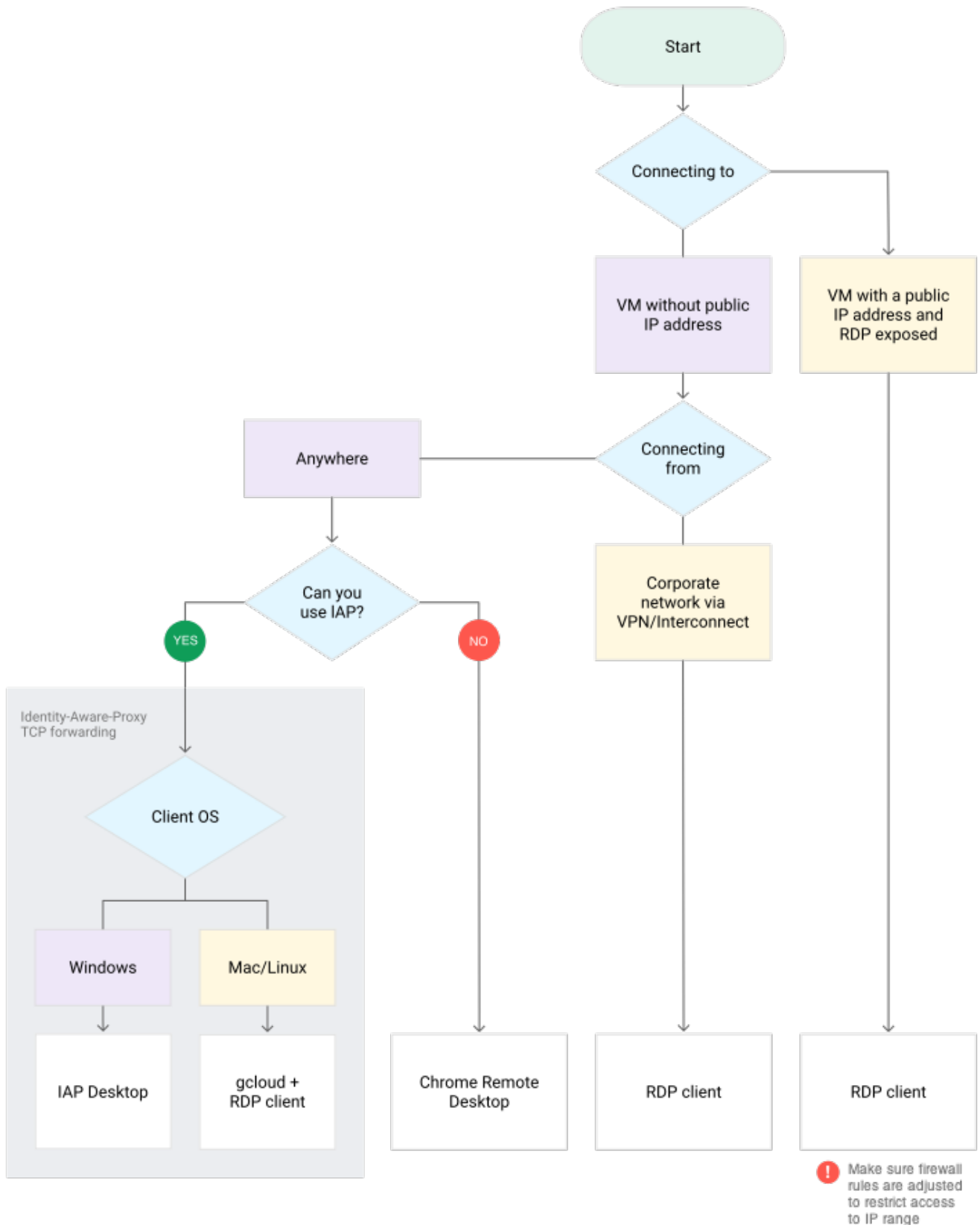
## Antes de comenzar

- Si deseas usar los ejemplos de línea de comandos de esta guía, haz lo siguiente:
  1. Instala [Google Cloud CLI](#) o actualízala a la última versión.
  2. [Configura una región y una zona predeterminadas](#).
- Asegúrate de que la VM permita el acceso a través del protocolo de escritorio remoto (RDP). De forma predeterminada, Compute Engine crea reglas de firewall que permiten el acceso RDP en el puerto TCP 3389. Para verificar que estas reglas de firewall existan, visita la [página de reglas de firewall en la consola de Google Cloud](#) y busca las reglas de firewall que permitan conexiones tcp:3389.

## Conéctate a VM de Windows mediante

# RDP

Compute Engine admite varias formas de conectarte a tus instancias de Windows.



La mejor manera de conectarse al escritorio remoto de una

instancia de Windows depende de varios factores:

- Si te conectas desde cualquier lugar de la Internet pública (Conectar desde > **Cualquier** de la ilustración anterior), es mejor habilitar la redirección de [TCP de Identity-Aware Proxy](#) para tu proyecto. Luego, usa IAP Desktop (en Windows) o la CLI de Google Cloud junto con un cliente RDP. Si deseas obtener más información, consulta [Clientes de escritorio remoto de Microsoft](#) para conectarte a la instancia de Windows. Si no puedes usar el reenvío de TCP de Identity-Aware Proxy, usa el [Escritorio remoto de Chrome](#).
- Si la instancia de VM tiene una dirección IP pública y las reglas de firewall permiten el acceso de RDP, usa un cliente de RDP. Si deseas obtener más información, consulta [Clientes de escritorio remoto de Microsoft](#) para conectarte a la instancia de Windows.
- Si la instancia de VM no tiene una IP pública y te conectas mediante el siguiente comando: [Cloud VPN o Cloud Interconnect](#), puedes conectarte a la dirección IP privada de la VM mediante un cliente RDP. Para obtener más información, consulta [Clientes de escritorio remoto de Microsoft](#).

Si tienes dificultades para conectarte mediante RDP, consulta [Solución de problemas de RDP](#). Si no puedes conectarte a una instancia de Windows mediante el escritorio remoto, consulta [Conéctate a la SAC de Windows](#) en este documento.

**Para conectarte al escritorio remoto de una instancia de Windows, usa uno de los siguientes**

# procedimientos.

Puedes usar la app de Conexión a Escritorio remoto de Microsoft que forma parte de Windows para conectarte a instancias de Windows.

Antes de conectarte mediante la app de Conexión a Escritorio remoto de Microsoft, asegúrate de que se cumpla uno de los siguientes requisitos previos:

- Tu instancia de VM tiene una dirección IP pública, y tus [reglas de firewall](#) permiten el tráfico de entrada de TCP desde la dirección IP pública de tu cliente hacia la instancia mediante el puerto 3389.
- Tu red local está conectada a tu VPC mediante [Cloud VPN](#) o [Cloud Interconnect](#), y las [reglas de firewall](#) permiten el tráfico de entrada de TCP de la dirección IP privada de tu cliente a la instancia mediante el puerto 3389.

## Para conectarte con el Escritorio remoto de Microsoft Windows, sigue estos pasos:

1. [Crea una cuenta de Windows y una contraseña](#), si aún no tienes una.
2. Para conectarte mediante Internet, usa la dirección IP *externa*. Para conectarte mediante Cloud VPN o Cloud Interconnect, usa la dirección IP *interna*.

Para identificar las direcciones IP internas y externas de tu instancia de Windows, completa uno de los siguientes pasos:

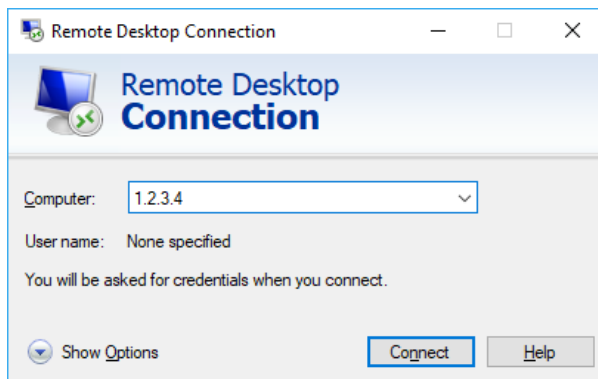
- En la consola de Google Cloud, ve a la página **Instancias de VM**.

## [Ir a la página Instancias de VM](#)

- Con la CLI de gcloud, ejecuta `gcloud compute instances list`:

```
gcloud compute instances list
```

3. Abre la Conexión a Escritorio remoto de Microsoft Windows en tu máquina con Windows. Puedes encontrar el archivo ejecutable en `%systemroot%\system32\mstsc.exe`



4. En el cuadro **Computer**, ingresa la dirección IP.

Si configuraste la instancia con el fin de que use un número de puerto diferente para RDP, agrega ese número después de la dirección IP, por ejemplo: `1.2.3.4:3389`.

5. Haz clic en **Conectar** (Connect).

6. Ingresa tu nombre de usuario y contraseña, y haz clic en **Aceptar**.

Si olvidaste la contraseña, puedes [restablecerla](#).

Fuente:

<https://cloud.google.com/compute/docs/instances/connecting-to-windows?hl=es-419#remote-desktop-connection-app>

# Instalar Rocketbot en Windows

1. Para instalar Rocketbot dirijase a <https://rocketbot.com/es/rocketbot-studio-rpa/>
2. Elija descargar y seleccione la version de Rocketbot para Windows.
3. Descargue y descomprima el ZIP en un carpeta dentro de la maquina donde ejecutará Rocketbot. por ejemplo:  
C:\\rocketbot

---

Windows 10/11/Server 2016+	
v2023.06.29 353 MB – ZIP	
6a6bd MD5: 85c0d4d7847656a76186288e999c6201	
<a href="#">DESCARGAR</a>	
Windows 7/8/10/11/Server 2012+	

4. Ingrese a la carpeta de Rocketbot y ejecute la aplicacion **rocketbot.exe**



5. Se abra el navegador por defecto en el puerto 5000 (configurable) y le pedirá una licencia.



**Rocketbot** puedes crear un archivo bat con el comando tscon. Este archivo debes ejecutarlo como administrador cada vez que quieras desconectarte del servidor (o ejecutar tu robot, según la opción elegida) y te desconectará del servidor y mantendrá la interfaz gráfica.

Cuidado! Al no abrir el escritorio remoto desde una pantalla física, la resolución puede cambiar y ser menor. Revisa la sección tres para ver como trabajar con esto.

El bat puedes editarlo y revisar que es lo que contiene, pero resumimos lo importante acá. El bat tiene un script de powershell que obtiene el id de la sesión que estas usando al entrar al rdp y la utiliza en el comando tscon para que este la abra en la sesión de la consola.

```
@powershell -NoProfile -ExecutionPolicy unrestricted -Command "$sessionid=((quser $env:USERNAME | select -Skip 1) -split '\\s+')[2]; tscon $sessionid /dest:console" 2> UnlockErrors.log
```

Si necesitas que el bat ejecute tu robot al desconectarte, verás algo así

```
@powershell -NoProfile -ExecutionPolicy unrestricted -Command "$sessionid=((quser $env:USERNAME | select -Skip 1) -split '\\s+')[2]; tscon $sessionid /dest:console" 2> UnlockErrors.log
```

```
timeout 10  
cd c:\\rocketbot  
rocketbot.exe -start=nombre_robot
```

## **Mantener la interfaz al minimizar el escritorio remoto**

Para poder minimizar el escritorio remoto y no afectar el funcionamiento del robot, debes modificar algunos registros en

la máquina que abre el rdp, estos registros son:

- Para el usuario actual:
  - HKEY\_CURRENT\_USER\\Software\\Microsoft\\Terminal Server Client (32 bit)
  - HKEY\_CURRENT\_USER\\Software\\Wow6432Node\\Microsoft\\Terminal Server Client (64 bit)
  
- Para todos los usuarios:
  - HKEY\_LOCAL\_MACHINE\\Software\\Microsoft\\Terminal Server Client (32 bit)
  - HKEY\_LOCAL\_MACHINE\\Software\\Wow6432Node\\Microsoft\\Terminal Server Client (64 bit)

En la pestaña *Conectarme a Escritorio Remoto* de la aplicación RDP-Rocketbot, puedes cambiar los registros con un solo botón. Solo recuerda ejecutar la aplicación como administrador.

## **Cambio de resolución al desconectarte del servidor**

Si ya solucionaste los problemas anteriores, pero tu **robot** falla y/o aún no reconoce las imágenes, es probable que tengas un problema con la **resolución**. Ya mencionamos en la primera parte de este post que al desconectarte el servidor pierde la interfaz gráfica y es necesario utilizar **tscon**. Esto permite que el robot pueda sacar capturas, pero como el servidor ya no cuenta con tu pantalla para ajustar una resolución, toma sus propias resoluciones por defecto, que en la mayoría de los casos es de 1024×768.

Si tu robot trabaja con **virtualización**, este cambio de resolución puede afectarlo, por lo cual es importante que, antes de comenzar a desarrollar tu robot, revises las resoluciones que permite tu servidor al desconectarte.

En la pestaña *Ver las resoluciones de pantalla* de la aplicación RDP-Rocketbot, puedes ver las resoluciones que permite el servidor en la tabla *Resoluciones de pantalla desde la consola de TSCON*.

Esas resoluciones son las resoluciones que puedes utilizar, pero no quiere decir que puedes comenzar a construir el robot. Debes revisar la resolución que tiene el servidor al desconectarte y si es posible cambia a la resolución que necesitas. Para cambiar la **resolución de pantalla**, puedes utilizar el módulo [Windows](#) y también puedes utilizar el comando *Sacar captura de pantalla* de la sección Desktop para validar si la resolución es la correcta o no.

Ésto lo puedes realizar con **RDP-Helper**, acá encontrarás los pasos necesarios [Pasos Resolución](#)

Si al salir de un escritorio remoto no es posible modificar la resolución de forma manual y/o usando el módulo de Rocketbot, puedes modificar realizar la siguiente modificación:

Buscar en el regedit todos los registros que se llamen **DefaultSettings\_XResolution** y **DefaultSettings\_YResolution** y cambiar la resolución a la que necesitas

## Prevenir el bloqueo de pantalla

Para evitar que el servidor bloquee la pantalla debes, en primer lugar, consultar con el equipo de TI si es posible modificar las configuraciones necesarias para que esto no ocurra, ya que dependiendo de las políticas de seguridad de la empresa, podría no ser posible modificar esta configuración.

En la sección *Configuraciones* de la aplicación RDP-Rocketbot, puedes modificar los registros necesarios para deshabilitar el bloqueo de pantalla. El registro que se modificará es `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Policies\Microsoft\Windows`

**Cambiando Políticas** [Link](#)

For Windows 7/Windows 10/Windows Server 2012 and above:

- Press + and type ***gpedit.msc***

Windows+R

- Navigate the tree view on the left to ***Computer Configuration/Administrative Templates/Windows Components/Remote Desktop Services/Remote Desktop Session Host/Session Time Limits***
- Adjust the four settings as desired (I believe you want to adjust ***Set time limit for disconnected sessions*** and ***Terminate session when time limits are reached***)

## Habilitar Pantallas Virtuales

□ Si experimentas problemas con la resolución de la VM, consulta la siguiente [documentación al respecto](#).

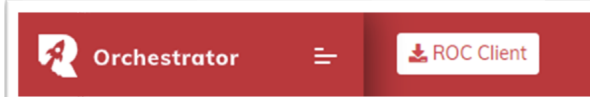
En algunos casos, la VM solo permitía una resolución muy baja por defecto. Siguiendo la documentación indicada y asegurándonos de **apagar la VM antes de activar la casilla de configuración**, logramos establecer una resolución adecuada para el proceso requerido.

## Conectar con Orquestador

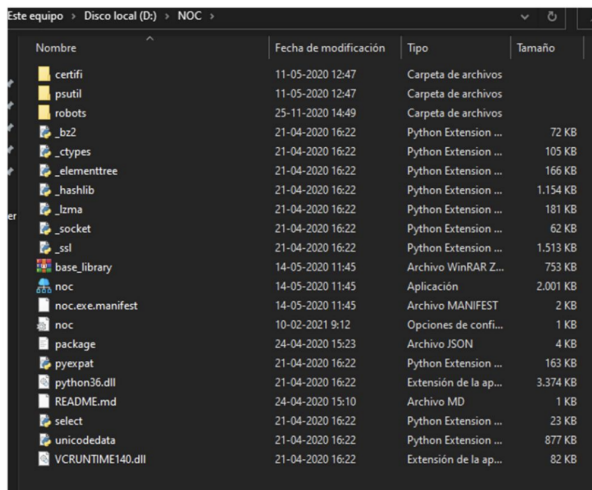
Para conectar con el Orquestador de Rocketbot debe contar con una cuenta habilitada de Rocketbot Orchestrator Center. En la VM de GCP tiene que tener habilitado el acceso a las web **\*.myrb.io** y **\*.rocketbot.com** esto permitirá al cliente de orquestador NOC conectarse con las url de api de orquestador.

# INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN CLIENTE ORQUESTADOR

1. Descargar cliente desde el orquestador: Haga click en el boton del menu superior del orquestod "ROC Client" para descargar el ZIP con el cliente.



2. Descomprima noc.zip en una carpeta donde tenga permisos de escritura, no se recomienda que sea en la carpeta personal o desktop. Recomendacion : C:\\rocketbot\\noc



3. Configurar archivo noc.ini con:
  - a. Credenciales de usuario con un ROL con permisos limitados



- b. Key de instancia: Ingrese al proceso dentro del proyecto, una vez adicionado una instancia le mostrará una Key

Key: 601d[REDACTED]3507  copy  
Last Execution: 6 months ago

- c. Url de orquestador, ej: <https://roc.myrb.io/s4> (sin / final)
- d. Ruta de instalación de Rocketbot, incluyendo

ejecutable. por ejemplo c:\\rocketbot

```
1 [USER]
2 # user access
3 user =
4 password =
5 #or API Key
6 apikey = eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9. xxx.u3PJ2eed_pD0GfrGpVe_tjJDIhM1YS1Bm
7 # Instance ID
8 key = xxxxxx
9
10
11 [NOC]
12 # you Url Orchestrator
13 # https://devnoc.myrb.io
14 # https://roc.myrb.io/s1
15 # https://roc.myrb.io/s2
16 # https://roc.myrb.io/s4
17 # https://roc.myrb.io/dev
18 server = https://roc.myrb.io/dev You, 6 months ago * chore(noc.ini): update
19 proxy =
20 #Send logs to Orchestrator?
21 logs = true
22 [ROCKETBOT]
23 # Rocketbot bin
24 path =/Users/lucianodavidcuello/projects/rocketbot/dist/rocketbot/rocketbot
25 # No debug on Rocketbot?
26 nodebug = false
27
28 #Screenshot available ?
29 screenshot = true
30 #Command line options
31 comandline = --update-drivers
32
```

4. Ejecute noc.exe y el cliente de orquestador mostrara que la instancia está conectada.

