Orquestador Rocketbot: APIs Xperience

¿Qué es una API?

Una API (Interfaz de Programación de Aplicaciones) es un conjunto de reglas, protocolos y herramientas que permiten a diferentes sistemas de software comunicarse e interactuar entre sí, de manera estructurada. Las direcciones URL a través de las cuales se envían solicitudes y se recibe información de las APIs se denominan **endpoints.**

Requisitos Previos

- Acceso al Orquestador
- El usuario del Orquestador debe tener una api Key generada.

Endpoints disponibles

Listar Proyectos

Devuelve un listado de los proyectos cargados en el Orquestador, con sus respectivos procesos y robots asignados.

Método	URL	Parámetros
POST	**https://www.myrb.io/dev/api/project/list**	**Authorization**: tipo Bearer Token; es el Token de acceso válido para autenticar al usuario (API Key asociada al perfil en el orquestador)

Avanzado

Ejemplos de requests

- **cURL**

```
curl --location --request POST 'https://www.myrb.io/dev/api/project/list' \
--header 'Authorization: 'Authorization: Bearer <token>'
```

- **Python**

```
import requests

url = "https://www.myrb.io/dev/api/project/list"
```

```
payload = {}
headers = {
  'Authorization': 'Bearer <token>'
}

response = requests.request("POST", url, headers=headers, data=payload)

print(response.text)
```

Ejemplo de response


```
{
    "success": true,
    "data": [
        {
            "name": "test orquestador",
            "token": "JR0EYGNSXEMTQWUP",
            "created_at": "2024-08-15 08:42:16",
            "id": 69,
            "description": null,
            "process_count": 1,
            "process": [
                {
                    "id": 168,
                    "project_id": 69,
                    "token": "1KZQIJKTTR75CGWF",
                    "name": "bot orquestador",
                    "last_robot": {
                        "id": 143,
                        "name": "bot orquestador",
                        "user_id": 67,
                        "client_id": 3,
                        "cron": null,
                        "version": null,
                        "version_rocketbot": null,
                        "robot":
"myrb_clients/dev/project/69/process/168/robot/rocket.bot",
                        "md5": "7af04cc5dbbea2e6ff1f27c183ef4772",
                        "comment": null,
                        "type": 1,
                        "status": 0,
                        "process_id": 168,
                        "start_bot": "bot_orquestador",
                        "created_at": "2024-08-21 09:37:50",
                        "updated_at": "2024-08-21 09:37:50"
                    },
                    "backup": null,
                    "trigger_process": null,
                    "client": null,
                    "robots": [
                        {
```

```
                            "id": 143,
                            "name": "bot orquestador",
                            "user_id": 67,
                            "client_id": 3,
                            "cron": null,
                            "version": null,
                            "version_rocketbot": null,
                            "robot":
"myrb_clients/dev/project/69/process/168/robot/rocket.bot",
                            "md5": "7af04cc5dbbea2e6ff1f27c183ef4772",
                            "comment": null,
                            "type": 1,
                            "status": 0,
                            "process_id": 168,
                            "start_bot": "bot_orquestador",
                            "created_at": "2024-08-21 09:37:50",
                            "updated_at": "2024-08-21 09:37:50"
                        }
                    ]
                }
            ]
        }
    ]
}
```


Subir robot a un proceso existente

Permite asociar un robot a un proceso ya existente en el Orquestador.

Método	URL	Formato	Parámetros

POST	**https://www.myrb.io/dev/api/process/robot/update/data**	multipart/form-data	**Authorization**: tipo Bearer Token; es el Token de acceso válido para autenticar al usuario (API Key asociada al perfil en el orquestador). **name:** Nombre del proceso al que se asignará el robot. **startbot:** Nombre del robot como aparece en Studio. **process_id:** Token del proceso. Hace referencia al **token** del proceso, se puede obtener desde el ROC ó utilizando el endpoint **/api/project/list**. **project_id:** Identificador del proyecto al que pertenece el proceso. Debe obtenerse previamente utilizando el endpoint **/api/project/list**. **file:** robot.bd

Avanzado

Ejemplos de requests

- **cURL**

```
curl --location 'https://www.myrb.io/dev/api/process/robot/update/data' \
--header 'Authorization: Bearer <token>' \
--form 'name="process1"' \
--form 'startbot="navegador"' \
--form 'process_id="NDQGBJBSE4LDRSVA"' \
--form 'project_id="56"' \
--form 'file=@"/C:/Users/navegador.db"'
```

- **Python**

```
import requests

url = "https://www.myrb.io/dev/api/process/robot/update/data"

payload = {'name': 'process1',
'startbot': 'navegador',
'process_id': 'NDQGBJBSE4LDRSVA',
```

```
'project_id': '56'}
files=[
('file',('navegador.db',open('/C:/Users/navegador.db','rb'),'application/octe
t-stream'))
]
headers = {
  'Authorization': 'Bearer <token>'
}

response = requests.request("POST", url, headers=headers, data=payload,
files=files)

print(response.text)
```

Ejemplo de response


```
{
    "success": true,
    "data": {
        "robot": "myrb_clients/dev/project/56/process/152/robot/rocket.bot",
        "md5": "484871810fe6e7ed78b4bacb53a408b3",
        "start_bot": "navegador",
        "status": 0,
        "type": 1,
        "name": "process1",
        "user_id": 66,
        "process_id": 152,
        "client_id": 3,
        "updated_at": "2024-09-18 16:58:14",
        "created_at": "2024-09-18 16:58:14",
        "id": 145,
        "process": {
            "id": 152,
            "name": "process1",
            "token": "NDQGBJBSE4LDRSVA",
            "robot_id": 131,
            "config": null,
            "client_id": 3,
            "data": null,
            "status": 0,
            "minutes": null,
            "sent_email": null,
            "email": null,
            "trigger": null,
            "created_at": "2024-08-05 17:14:14",
            "updated_at": "2024-08-05 13:14:14",
            "project_id": 56,
            "form_id": null,
            "private": 0,
            "last_robot": {
                "id": 145,
```

```
                "name": "process1",
                "user_id": 66,
                "client_id": 3,
                "cron": null,
                "version": null,
                "version_rocketbot": null,
                "robot":
"myrb_clients/dev/project/56/process/152/robot/rocket.bot",
                "md5": "484871810fe6e7ed78b4bacb53a408b3",
                "comment": null,
                "type": 1,
                "status": 0,
                "process_id": 152,
                "start_bot": "navegador",
                "created_at": "2024-09-18 16:58:14",
                "updated_at": "2024-09-18 16:58:14"
            },
            "backup": null,
            "trigger_process": null,
            "client": {
                "id": 3,
                "name": "Academy",
                "owner": null,
                "parent": null,
                "type": 2,
                "status": 0,
                "created_at": "2022-09-05 11:07:44",
                "updated_at": "2023-01-03 11:04:21"
            },
            "robots": [
                {
                    "id": 131,
                    "name": "process1",
                    "user_id": 66,
                    "client_id": 3,
                    "cron": null,
                    "version": null,
                    "version_rocketbot": null,
                    "robot":
"myrb_clients/dev/project/56/process/152/robot/rocket.bot",
                    "md5": "5594faf198e491c7868cf600204f39d2",
                    "comment": null,
                    "type": 1,
                    "status": 0,
                    "process_id": 152,
                    "start_bot": "saludo",
                    "created_at": "2024-08-05 17:14:14",
                    "updated_at": "2024-08-06 10:38:46"
                },
                {
                    "id": 145,
```

```
                    "name": "process1",
                    "user_id": 66,
                    "client_id": 3,
                    "cron": null,
                    "version": null,
                    "version_rocketbot": null,
                    "robot":
"myrb_clients/dev/project/56/process/152/robot/rocket.bot",
                    "md5": "484871810fe6e7ed78b4bacb53a408b3",
                    "comment": null,
                    "type": 1,
                    "status": 0,
                    "process_id": 152,
                    "start_bot": "navegador",
                    "created_at": "2024-09-18 16:58:14",
                    "updated_at": "2024-09-18 16:58:14"
                }
            ]
        }
    }
}
```


Iniciar la ejecución de un robot

Permite iniciar la ejecución de un robot, sin necesidad de un formulario. Es ideal para integrar la ejecución de robots en sistemas externos.

Método	URL	Formato	Parámetros
POST	**https://www.myrb.io/dev/api/process/robots/start**	application/x-www-form-urlencoded	**Authorization**: tipo Bearer Token; es el Token de acceso válido para autenticar al usuario (API Key asociada al perfil en el orquestador). **process_id**: Identificador del proceso. Hace referencia al token del proceso, se puede obtener desde el ROC o utilizando el endpoint **/api/project/list**.

Avanzado

Ejemplos de request

- **cURL**

```
curl --location 'https://www.myrb.io/dev/api/process/robots/start' \
--header 'Authorization: Bearer <token>' \
```

```
--data-urlencode 'process_id=CEDLU6FK79BOLPUM'
```

- **Python**

```
import requests

url = "https://www.myrb.io/dev/api/process/robots/start"

payload = 'process_id=CEDLU6FK79BOLPUM'
headers = {
  'Authorization': 'Bearer <token>',
  'Content-Type': 'application/x-www-form-urlencoded'
}

response = requests.request("POST", url, headers=headers, data=payload)

print(response.text)
```

Ejemplo de response

```
{
    "success": true
}
```

Obtener todas las queues

Devuelve un listado de las queues de todos los formularios de Xperience existentes en el Orquestador, pudiendo además filtrar por fecha de inicio y fin de las mismas.

Método	URL	Formato	Parámetros

POST	**https://www.myrb.io/dev/api/formData/all**	application/json	**Authorization**: tipo Bearer Token; es el Token de acceso válido para autenticar al usuario (API Key asociada al perfil en el orquestador). **from:** Fecha de inicio de la búsqueda (YYYY-MM-DD). **to:** Fecha de fin de la búsqueda (YYYY-MM-DD)

Avanzado

Ejemplos de request

- **cURL**

```
curl --location 'https://www.myrb.io/dev/api/formData/all' \
--header 'Authorization: Bearer <token>' \
--header 'Content-Type: application/json' \
--data '{
    "from": "2024-06-9",
    "to": "2024-07-16"
}'
```

- **Python**

```
import requests
import json

url = "https://www.myrb.io/dev/api/formData/all"

payload = json.dumps({
  "from": "2024-06-9",
  "to": "2024-07-16"
})
headers = {
  'Authorization': 'Bearer <token>',
  'Content-Type': 'application/json'
}
```

```
response = requests.request("POST", url, headers=headers, data=payload)

print(response.text)
```

Ejemplo de response


```
{
    "success": true,
    "data": [
        {
            "id": 8315,
            "form_name": "five9notas",
            "form_token": "6HNZNSYVG4W2MCSO",
            "created_at": "2024-07-10 11:04:55",
            "processed_at": "2024-07-10 11:06:26",
            "status": 1,
            "user_form_email": null,
            "locked_user": "Bot Integracion",
            "locked": 0,
            "form_id": 25
        },
        {
            "id": 8316,
            "form_name": "Clientify",
            "form_token": "F9J65RTNWWPMTYD8",
            "created_at": "2024-07-11 10:25:35",
            "processed_at": "2024-07-11 10:27:13",
            "status": 1,
            "user_form_email": null,
            "locked_user": "Robot Interno",
            "locked": 0,
            "form_id": 14
        }
    ]
}
```


Añadir datos a queue

Completa un formulario de Xperience y coloca los datos en cola para ser procesados (Debe tener activa la opción “send API” en el formulario).

Método	URL	Formato	Parámetros

POST	**https://www.myrb.io/dev/api/formData/addQueue/:token** **token:** Representa el token de formulario creado en ROC Xperience.	multipart/form-data	**Authorization**: tipo Bearer Token; es el Token de acceso válido para autenticar al usuario (API Key asociada al perfil en el orquestador). **Dato1:** **Dato2:** **(Otros Datos)**: Se pueden incluir campos adicionales según el diseño del formulario.

Avanzado

Ejemplo de request

- **cURL**

```
curl --location 'https://www.myrb.io/dev/api/formData/addQueue/:token' \
--header 'Authorization: Bearer <token>' \
--form 'email="prueba@prueba.com"' \
--form 'nombre="prueba1"'
```

- **Python**

```
import requests

url = "https://www.myrb.io/dev/api/formData/addQueue/:token"

payload = {'email': 'prueba@prueba.com',
'nombre': 'prueba1'}
files=[

]
headers = {
  'Authorization': 'Bearer <token>'
}

response = requests.request("POST", url, headers=headers, data=payload,
files=files)

print(response.text)
```

Ejemplo de response

```
{
    "success": true,
    "data": {
        "xperience":
"eyJpdiI6Inpid0RRVlV0bEczTW9DM1Z5SEFrV1E9PSIsInZhbHVlIjoiOVJCZHhHTDBwQ0p1Y2ps
VU9WZTYxbE5paFwvRTQ4cWlKSFZ3UUxGcVNUQXh4UTBxOFEwc01Ba0pvV1kwQklRdXByTE1JU2tWM
TMxZkx5Qk41SFNTNmdRPT0iLCJtYWMiOiI5YjFiNjAyMTRiODUwMjk3YjdjZGEwZjFmMjE4MjhiNG
I5MzA5MTViNmVhMTE4OTI0NmExNTgwYWE4YWJlYWNjIn0="
    }
}
```


Obtener todos los queues id

Devuelve un listado con los IDs de todas las queues con estado “Not Processed” de un formulario de Xperience existente.

Método	URL	Parámetro
POST	**https://www.myrb.io/dev/api/formData/get/:token: :token:** Representa el token de formulario creado en ROC Xperience.	**Authorization**: tipo Bearer Token; es el Token de acceso válido para autenticar al usuario (API Key asociada al perfil en el orquestador).

Avanzado

Ejemplos de request

- **cURL**

```
curl --location --request POST
'https://www.myrb.io/dev/api/formData/get/:token' \
--header 'Authorization: Bearer <token>'
```

- **Python**

```
import requests

url = "https://www.myrb.io/dev/api/formData/get/:token"

payload = {}
headers = {
  'Authorization': 'Bearer <token>'
}
```

```
response = requests.request("POST", url, headers=headers, data=payload)

print(response.text)
```

Ejemplo de response


```
{
    "success": true,
    "data": [
        {
            "id": 4734,
            "form_name": null,
            "user_form_email": null,
            "locked_user": null,
            "form_token": null,
            "form": null,
            "user_form": null,
            "locker": null
        },
        {
            "id": 4735,
            "form_name": null,
            "user_form_email": null,
            "locked_user": null,
            "form_token": null,
            "form": null,
            "user_form": null,
            "locker": null
        },

    ]
}
```


Cambiar de estado una queue

Permite modificar el estado de un queue.

Método	URL	Formato	Parámetro

POST	**https://www.myrb.io/dev/api/formData/setStatus/:id:** **:id:** Representa el ID de la cola que se desea modificar. Este ID debe obtenerse previamente utilizando el endpoint **/formData/get/:token**.	multipart/form-data	**Authorization**: tipo Bearer Token; es el Token de acceso válido para autenticar al usuario (API Key asociada al perfil en el orquestador). **status:** Un número entero que indica el nuevo estado de la cola. 0: No procesado 1: Procesado **lock:** Un nú 0: No bloqueada 1: Bloqueada

Avanzado

Ejemplos de request

- **cURL**

```
curl --location 'https://www.myrb.io/dev/api/formData/setStatus/:id' \
--header 'Authorization: Bearer <token>' \
--form 'status="1"' \
--form 'locked="0"'
```

- **Python**

```
import requests

url = "https://www.myrb.io/dev/api/formData/setStatus/:id"

payload = {'status': '1'}
files=[

]
headers = {
  'Authorization': 'Bearer <token>'
}

response = requests.request("POST", url, headers=headers, data=payload,
files=files)

print(response.text)
```

Ejemplo de response

```
{
    "success": true
}
```

Obtener datos de un formulario

Permite recuperar los datos de un formulario específico que se encuentra dentro de una queue determinada. Es útil para procesar los datos de un formulario una vez que ha sido añadido a la queue.

Método	URL	Parámetros
POST	**https://www.myrb.io/dev/api/formData/getQueue/:id/:token** **:id:** Representa el ID de la cola. Este ID debe obtenerse previamente utilizando el endpoint **/formData/get/:token**. **:token:** Representa el token de formulario creado en ROC Xperience.	**Authorization**: tipo Bearer Token; es el Token de acceso válido para autenticar al usuario (API Key asociada al perfil en el orquestador).

Avanzado

Ejemplos de request

- **cURL**

```
curl --location --request POST
'https://www.myrb.io/dev/api/formData/getQueue/:id/:token' \
--header 'Authorization: Bearer <token>'
```

- **Python**

```
import requests

url = "https://www.myrb.io/dev/api/formData/getQueue/:id/:token"

payload = {}
headers = {
  'Authorization': 'Bearer <token>'
}

response = requests.request("POST", url, headers=headers, data=payload)

print(response.text)
```

Ejemplo de response


```
{
    "success": true,
    "data": {
        "id": 8728,
        "data": "{\"Dato1\":\"prueba\",\"Dato2\":\"prueba1\"}",
        "user_form_email": null,
        "xperience":
"eyJpdiI6InNxMXhRekhVUUJrWVptcGpzOUM1aXc9PSIsInZhbHVlIjoiY1NoMGtpcW5udk5vTmZx
VlVYZFg1V29CUGU4SDB1UVUwWXFuYVNMb2FVNkE2OE5MMnRwelorWGxtMU9VZ2pjTGJnSUNLaE5cL
1ArSkpPdk1BendRYVlvTlMyU0QwclNxN0E2VENmSDEyZTJRPSIsIm1hYyI6ImYyYjc2ZmM3OTAwMW
QzNDVlMmViNmM1NTIxNjc0OTc0Y2IwOTA2Yjg4YTMwODNlODUwNzU1NWQ4MmM2ZGRmMjcifQ=="
    }
}
```


Obtener Asset

Se utiliza para solicitar información de un asset almacenado en el orquestador. La búsqueda se realiza filtrando por nombre e instancia a la que pertenece.

Método	URL	Formato	Parámetros
POST	**https://www.myrb.io/dev/api/assets/get**	application/x-www-form-urlencoded	**Authorization**: tipo Bearer Token; es el Token de acceso válido para autenticar al usuario (API Key asociada al perfil en el orquestador). **name:** El nombre del asset. **instance:** Key de la instancia, tal como se define en el archivo noc.ini.

Avanzado

Ejemplos de request

- **cURL**

```
curl --location 'https://www.myrb.io/dev/api/assets/get' \
--header 'Authorization: Bearer <token>' \
--data-urlencode 'name=toNotify' \
```

```
--data-urlencode 'instance=66b1418f93213'
```

- **Python**

```
import requests

url = "https://www.myrb.io/dev/api/assets/get"

payload = 'name=toNotify&instance=66b1418f93213'
headers = {
  'Authorization': 'Bearer <token>',
  'Content-Type': 'application/x-www-form-urlencoded'
}

response = requests.request("POST", url, headers=headers, data=payload)

print(response.text)
```

Ejemplo de response


```
{
    "success": true,
    "data": {
        "id": 31,
        "name": "toNotify",
        "type": "password",
        "value": "prueba@prueba.com",
        "client_id": 3,
        "process_id": 0,
        "instance_id": 0,
        "created_at": "2023-03-21 17:12:35",
        "updated_at": "2023-10-25 12:21:49"
    }
}
```

Orquestador Rocketbot : Procesos

¿Qué es un proceso?

Un proceso es donde se configurará el robot y la automatización.

¿Cómo se crea o se asigna un proceso?

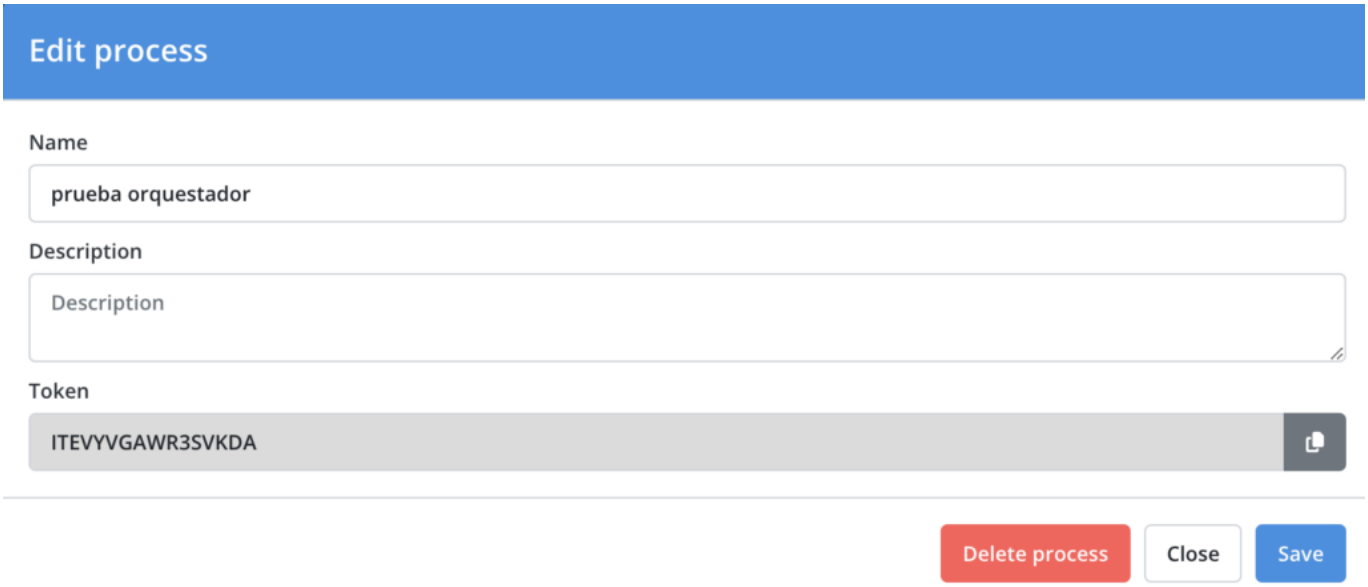
Para crear un proceso sigue el paso a paso del siguiente documento: Creación de tu primer proceso.

Una vez el proceso este creado, al ingresar al mismo encontraremos lo siguiente :

Interfaz

Process

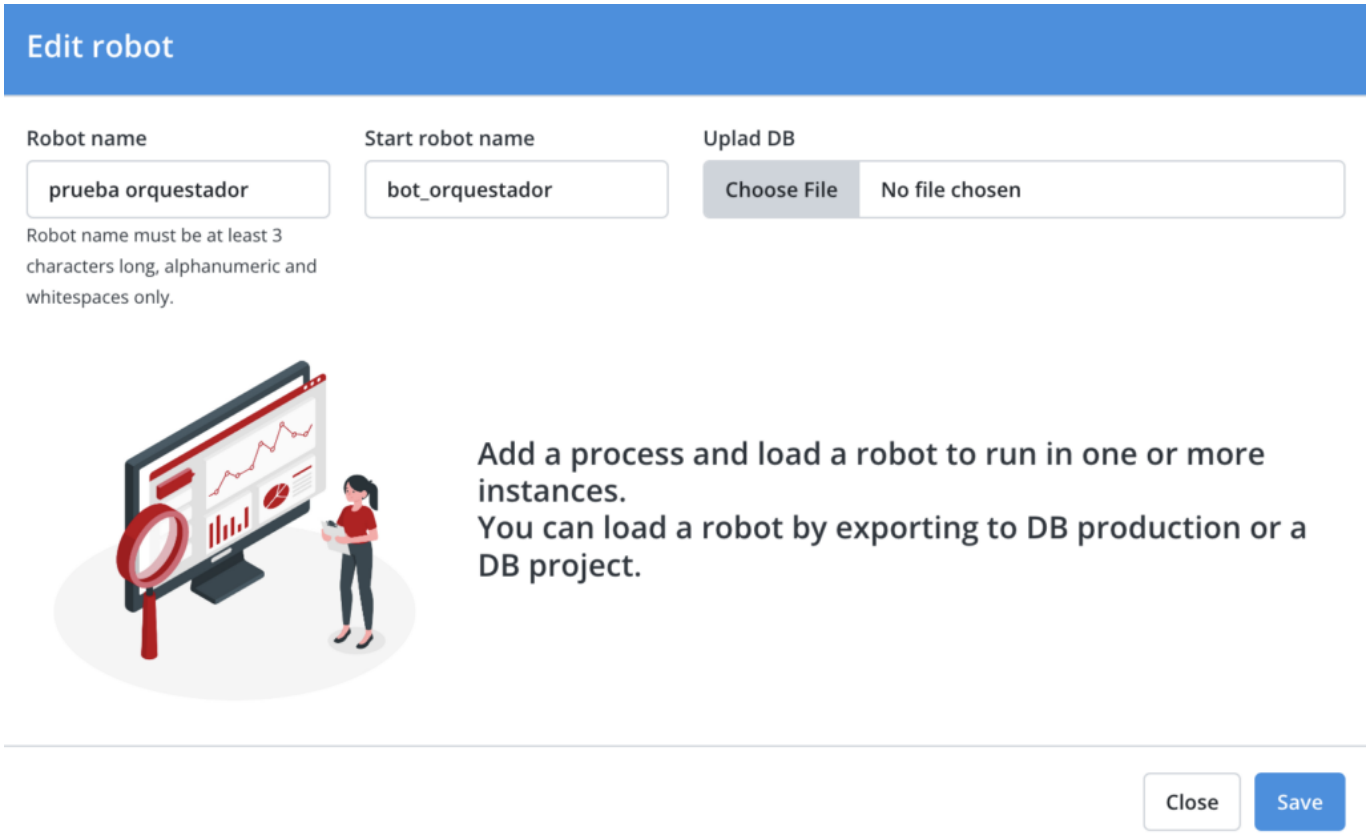
Aquí se puede definir el nombre y la descripción, y cuenta con el *token*, el cual se puede copiar con acceso rápido. En la parte inferior encontramos los botones para borrar proceso, editar y cerrar.



Robot

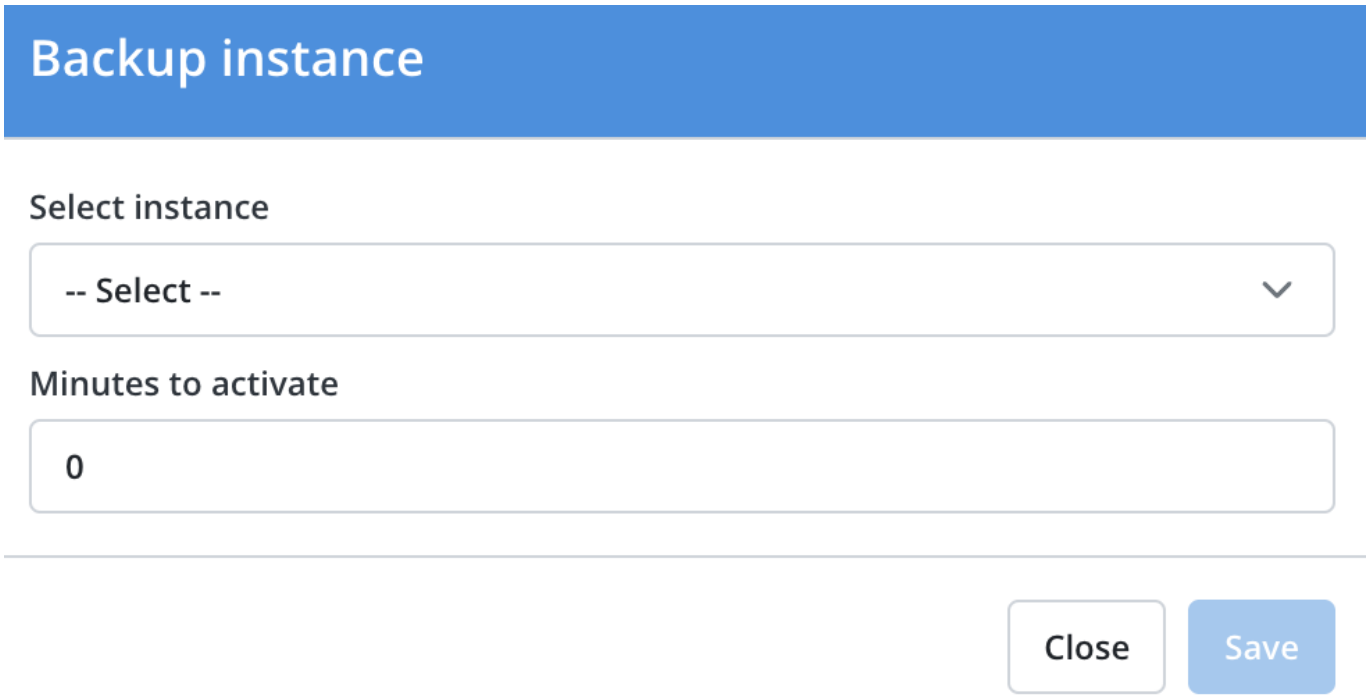
Aquí se debe asignar el nombre para identificar al robot dentro del orquestador. En *Start robot name* se debe asignar el nombre del robot a ejecutar, que debe coincidir exactamente con el de la base de datos; de lo contrario, no se encontrará el robot a automatizar.

También es necesario asignarle la base de datos del robot.



Backup Instance

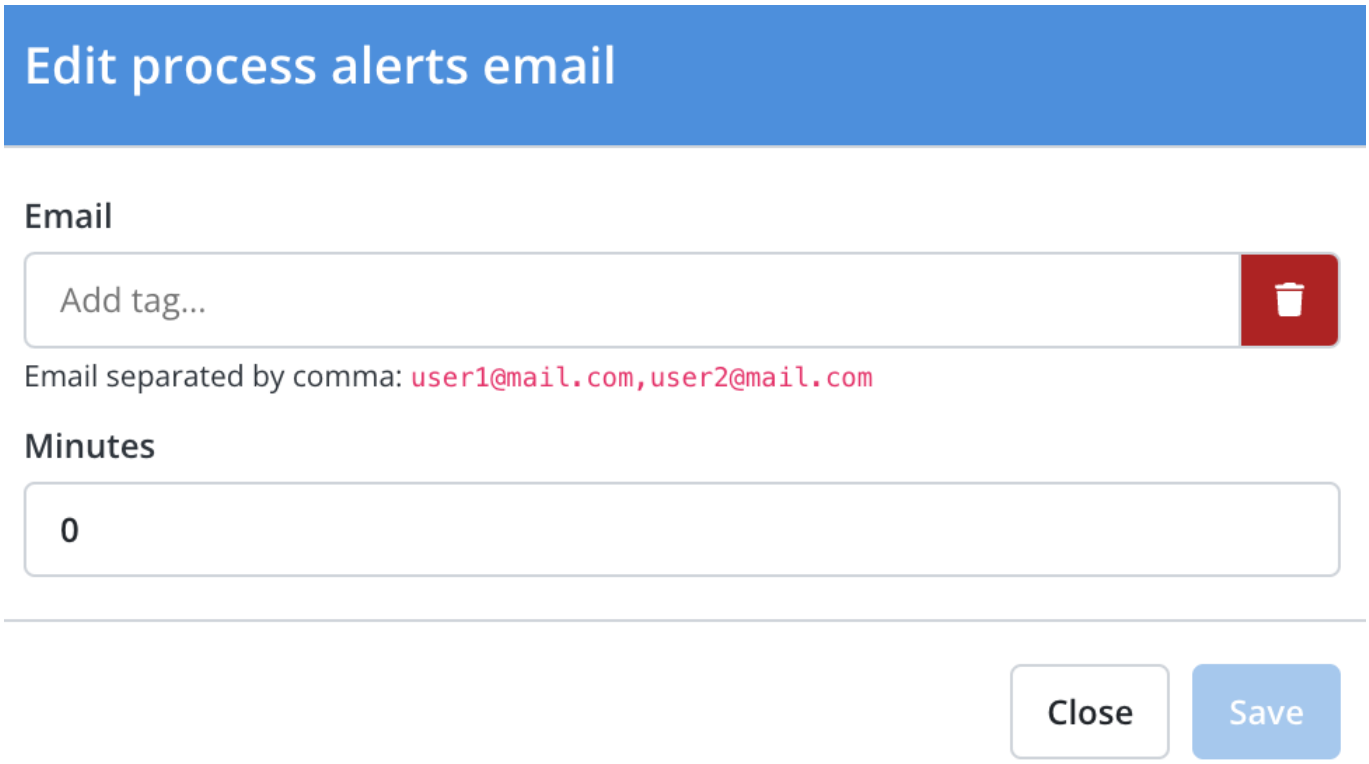
Aquí podemos seleccionar una instancia de respaldo, en caso de que la principal se caiga, y los minutos a partir de los cuales deberá activarse si la principal no se reconecta.



Alerts

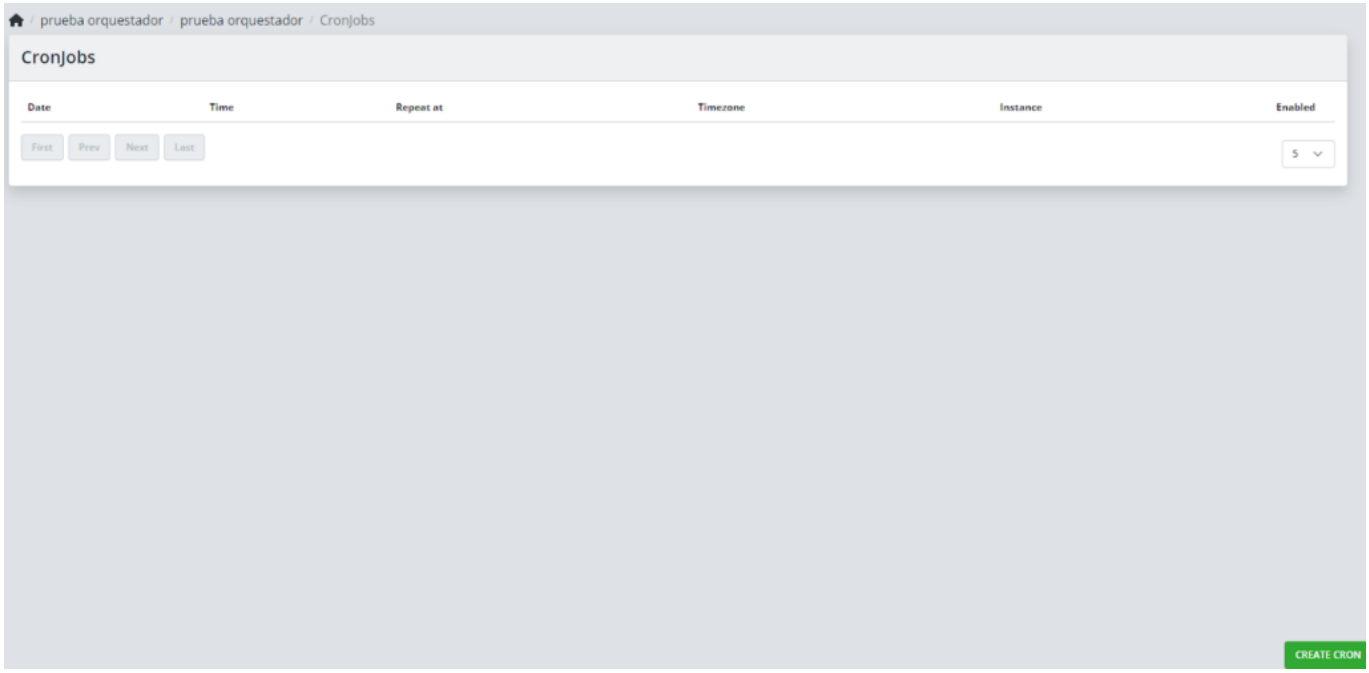
En esta sección, se puede configurar una notificación ante una desconexión de la instancia principal. Aquí se deben poner los correos electrónicos donde se

enviarán las alertas y los minutos posteriores a la eventualidad (sin que haya reconexión) en los que se disparará la alerta.



Cronjobs

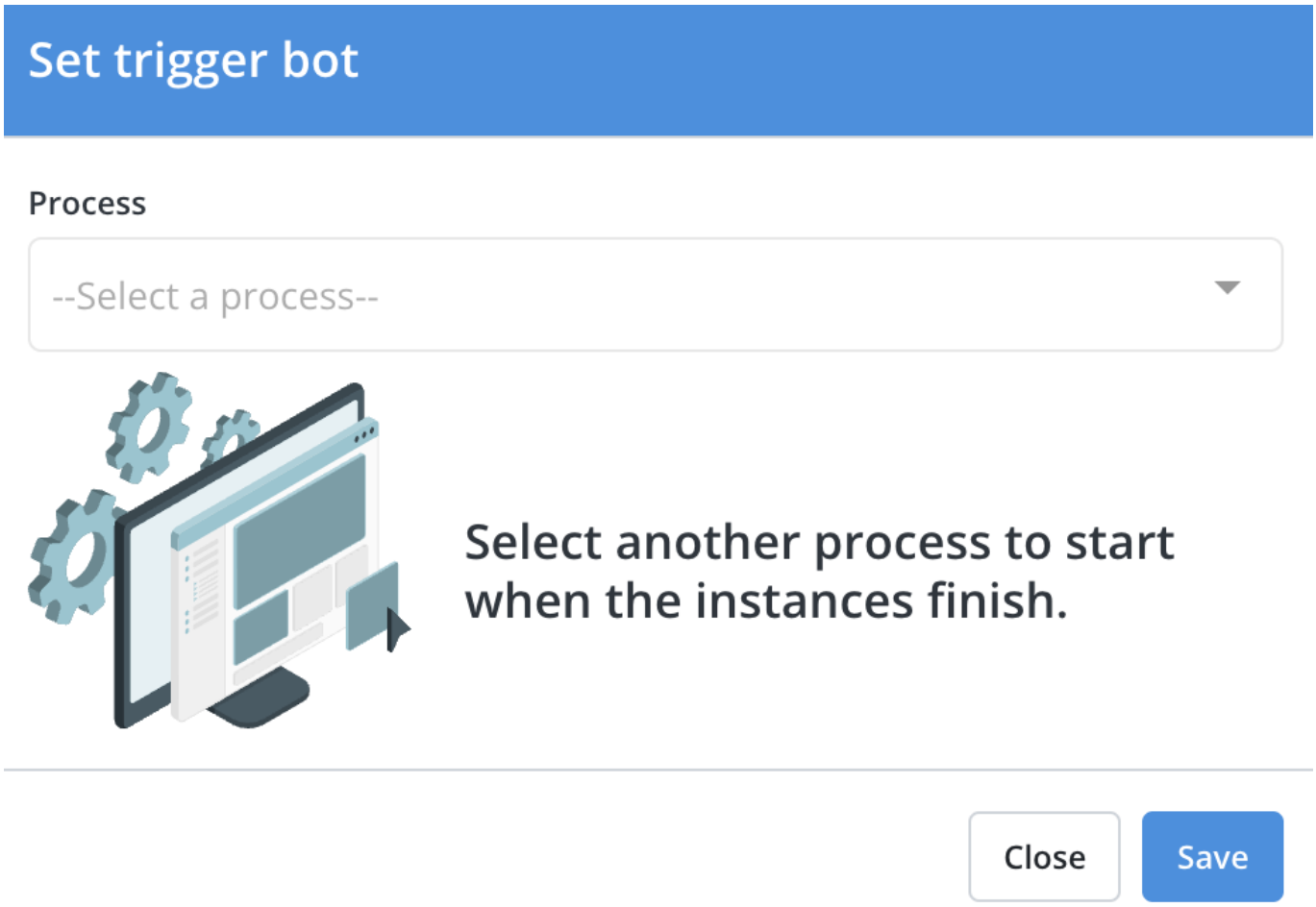
En esta sección se podrán ver las ejecuciones programadas para cada proceso y configurar nuevas realizando click en `[ Create Cron ]`.



Para mayor detalle, puede revisar el siguiente documento: [Trabajar con Cronjobs]

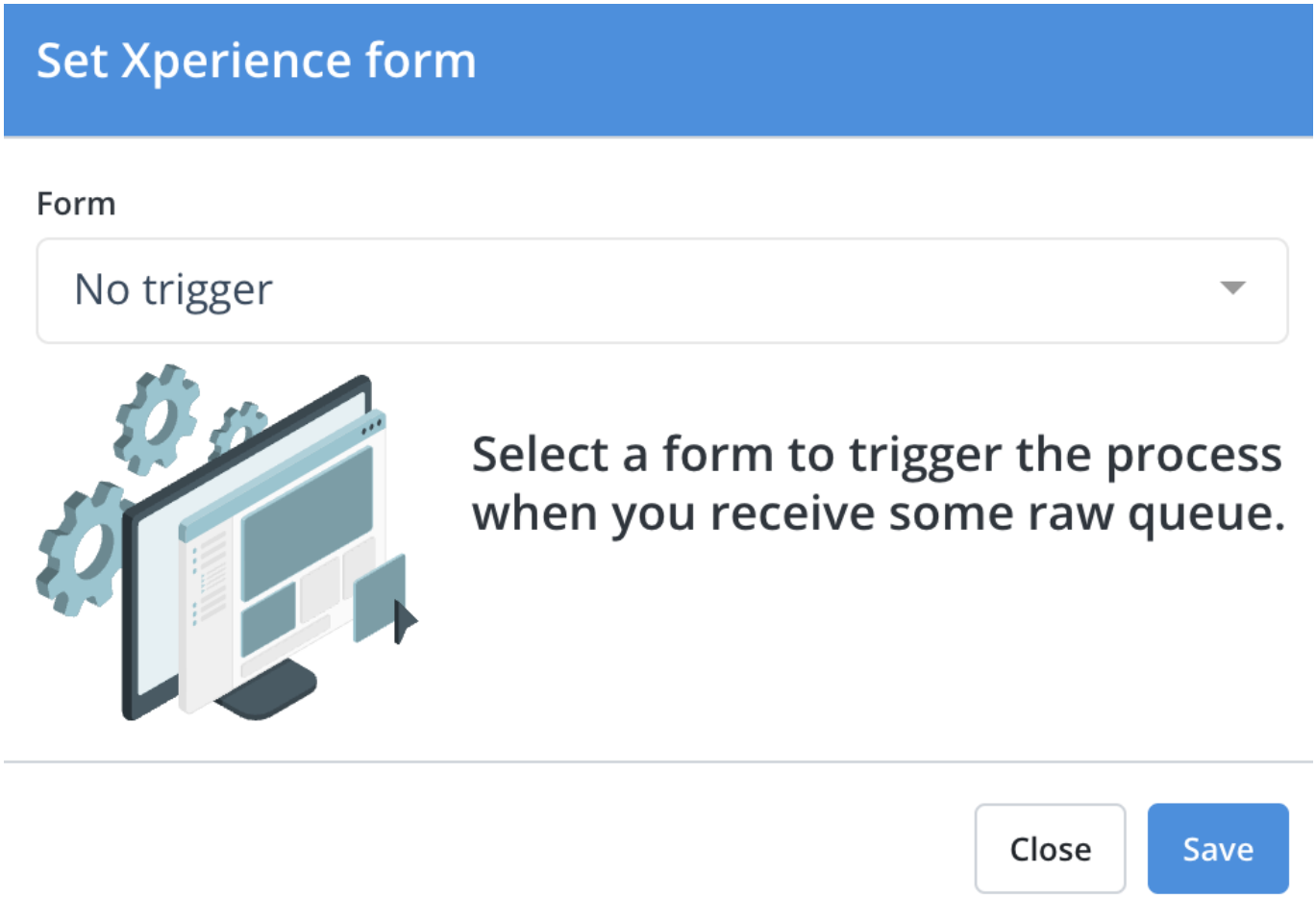
Launch Bot (*trigger*)

Esta opción permite seleccionar otro proceso para que inicie, o se dispare, cuando finalice el proceso que se esta configurando.



Xperience

Esta opción permite seleccionar un formulario Xperience para que lance la ejecución del proceso cuando se envíe dicho formulario, ya sea de manera manual o mediante API.

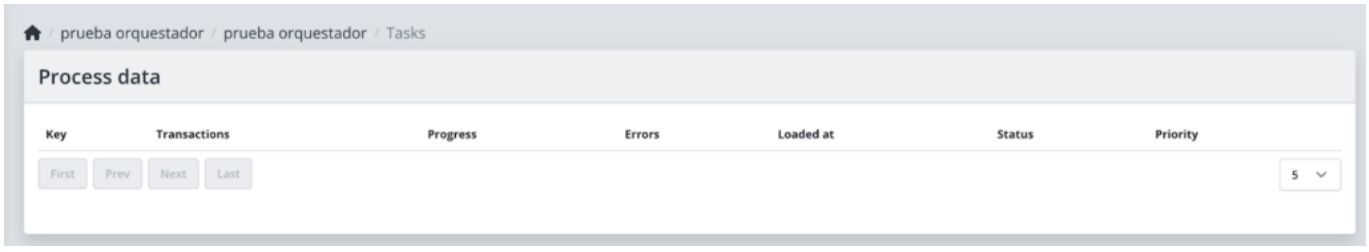


Data Load

Aquí encontraremos las tareas y transacciones asignadas al proceso, utilizando el módulo Orchestrator Framework desde otro robot, y su estado actual.

Si necesita mas informacion sobre Data Load puede revisar el siguiente documento :

[Orquestador Rocketbot : Data Load]



Asignar una instancia

Para agregar una o mas instancias donde ejecutar tu proceso sigue el paso a paso del siguiente documento: [Agregar Instancia].

¿Cómo paralelizar?

Cuando hablamos de paralelizar debemos distinguir 2 escenarios:

1. Paralelizar un mismo proceso en diferentes instancias
2. Paralelizar diferentes procesos en una misma instancia

El robot de un proceso se puede ejecutar en múltiples instancias, el orquestador enviará la señal de ejecución a todas las instancias asignadas y conectadas al proceso (Salvo las de backup). Así mismo una misma instancia puede estar asignada a múltiples procesos y en la misma ejecutar el robot de cada uno de ellos, en momentos diferentes o al mismo tiempo, según el proceso lo permita o no (LINK). A su vez, cabe mencionar que no se puede ejecutar un robot varias veces al mismo tiempo en una instancia.

Para saber mas acerca de que procesos pueden paralelizarse:

> ¿Qué considerar para ejecución en paralelo?

Queues de un proceso

Las queues que figuran en el dashboard de procesos representan ejecuciones pendientes del mismo que se generan cuando un proceso diferente ha disparado al que contiene estas colas. Las colas o queues del proceso se generan cuando el mismo no tiene una instancia disponible para ejecutar el robot al momento en que el se produjo el “disparo”.

En otras palabras, sólo se producen cuando un proceso tiene configurado un trigger a otro, al finalizar el primero, se ejecuta el trigger y este aguarda a tener una instancia disponible.

Orquestador Rocketbot : Trabajar con cronjobs

¿Qué es un cronjob?

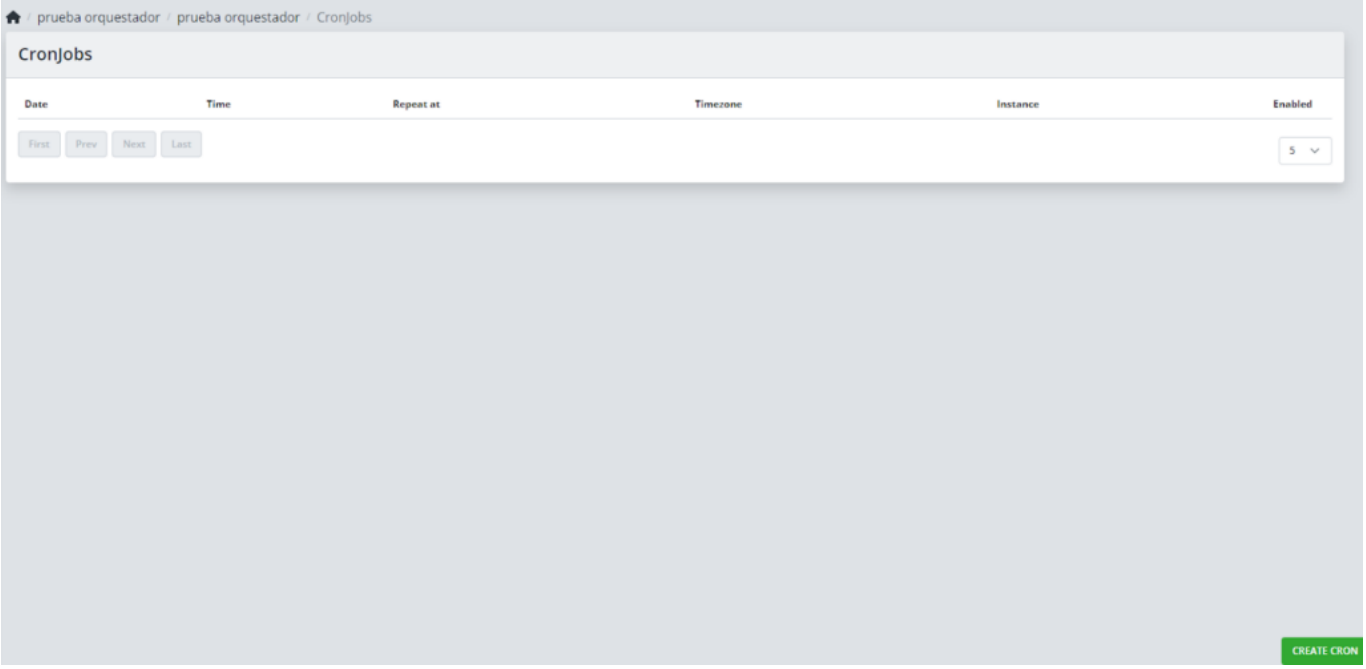
El cronjob de un proceso es una o más reglas que determinan la fecha, hora y periodicidad de ejecución del mismo.

¿Cómo crearlo?

Al ingresar al proceso en el orquestador, encontraremos la sección de cronjobs ubicada en el menú superior.

Cronjobs:

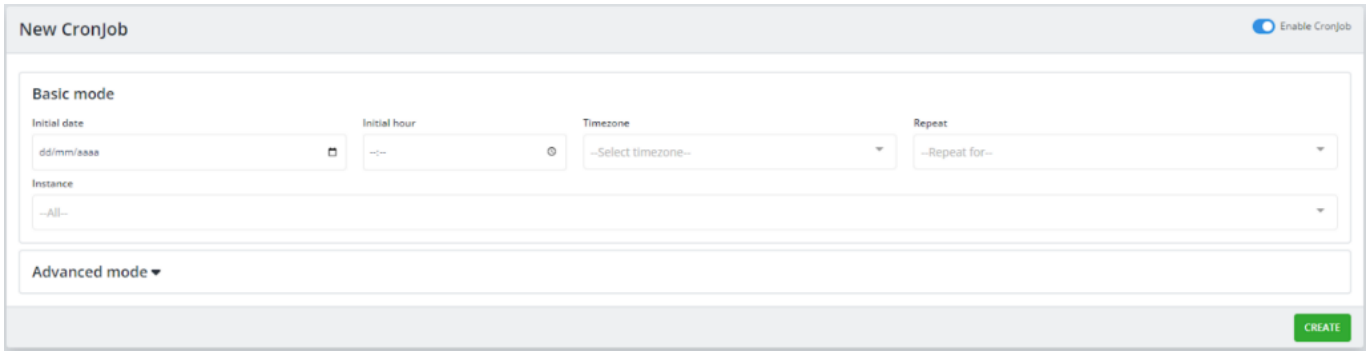
En esta sección se encontrará un tablero con el listado de cronjobs definidos para el proceso y, en la esquina inferior derecha, estará el botón para crear nuevos.



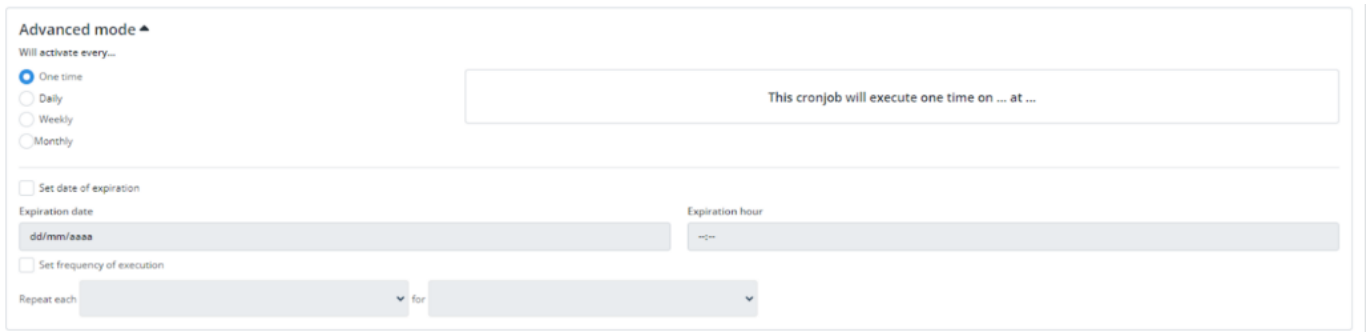
Crear Cronjob:

Opciones básicas:

- Date: Fecha de implementación
- Time: Hora de ejecución
- Timezone: Zona horaria del ambiente de ejecución
- Repeat at: Periodicidad de ejecución
- Instance: Instancia asignada de las disponibles en el proceso
- Enabled: Opción que determina si el cronjob esta habilitado o no



Opciones avanzadas:



Estas opciones nos permiten definir más específicamente:

- Cada cuanto repetir el proceso (Una vez, diariamente, semanalmente, mensualmente). A su vez, es se podra especificar en detalle cuando, por ejemplo, al seleccionar semanalmente se puede seleccionar los días de la semana en los que se deberá ejecutar.
- Durante cuánto tiempo, permite definir una fecha de expiración de la regla.
- Con que frecuencia se ejecutará, por ejemplo, ejecutar cada una hora durante 12 horas.

¿Cómo funciona un Cronjob?

Cuando llega la fecha y hora configurada en un cronjob, el orquestador comprueba si existen instancias disponibles para ejecutar el proceso. En caso afirmativo, ejecutará el robot del proceso en todas las que estén disponibles, de las asignadas a dicho proceso.

***IMPORTANTE**: Si no hay instancias disponibles al momento de ejecución del Cronjob, el orquestador repetirá la comprobación cuando vuelva a coincidir el día y hora, es decir, se omite.*

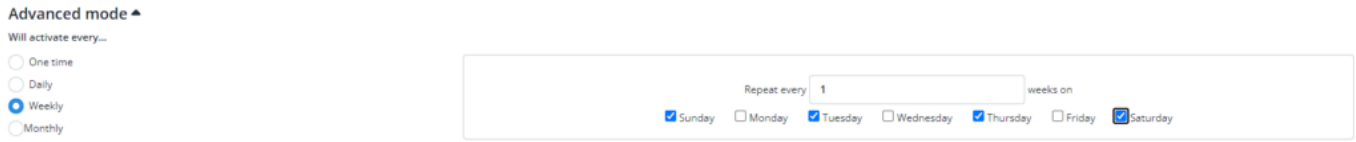
Opciones Cronologicas de un Cronjob

Frecuencia de ejecución del proceso:

Únicamente: El cronjob se ejecuta una sola vez en la fecha y hora definidas, y no se vuelve a ejecutar.

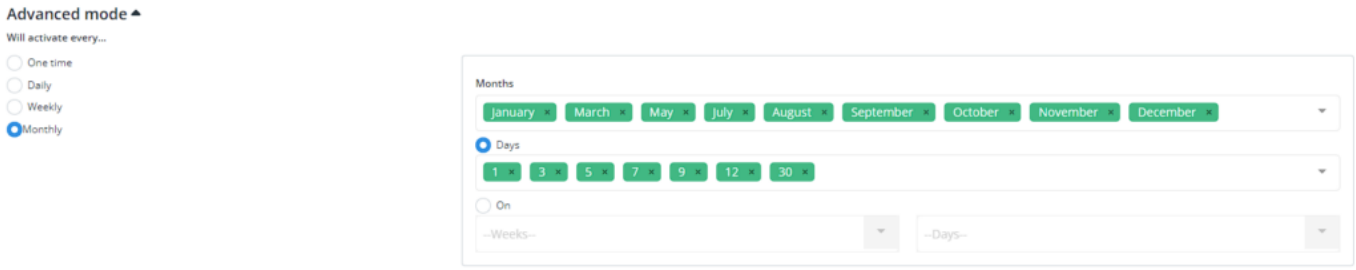
Diariamente: Se puede configurar para repetirse cada “X” días.

Semanalmente: Se puede configurar para repetirse cada “X” semanas. Además, permite seleccionar los días de la semana en los que se desea que se ejecute el robot.

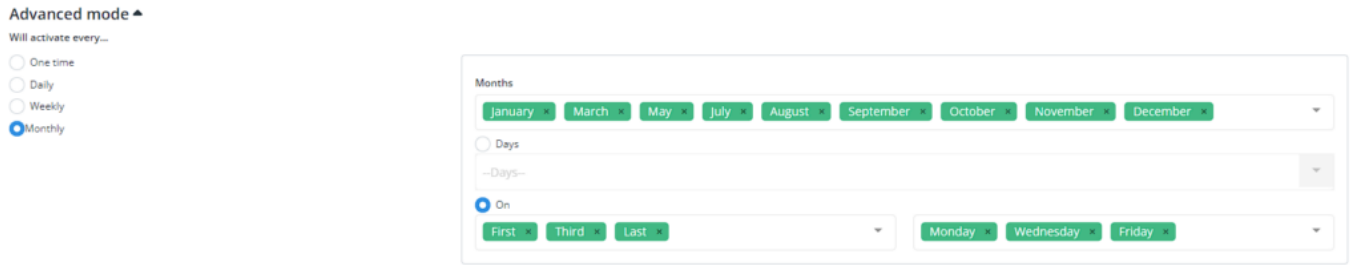


Mensualmente: Se puede configurar para ejecutarse en uno o varios meses específicos, con dos tipos de configuraciones:

- **Días específicos del mes:** Por ejemplo, el 1 de enero, el 3 de marzo, etc.

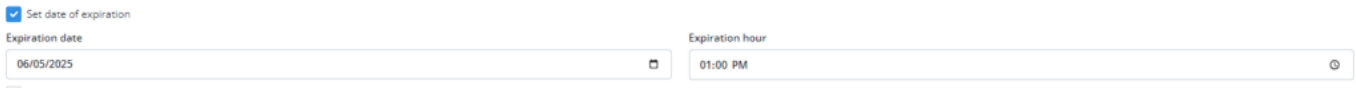


- **Semanas específicas del mes:** Permite elegir en qué semana o semanas del mes se ejecutará el robot, y además seleccionar los días de la semana para esa ejecución. Por ejemplo, que se ejecute los lunes y miércoles de la primera y tercera semana de enero y marzo.



Fecha de expiración del cronjob

Esta opción permite definir una fecha y hora en la que el cronjob dejará de ejecutarse y, por lo tanto, el robot dejará de activarse.



Bucle

Permite asignar un bucle para que el cronjob active el robot cada “X” tiempo y lo haga durante un periodo de “Y” tiempo.
Ejemplo: Que el robot se ejecute cada 1 hora durante un día completo.

Orquestador Rocketbot : Expiración User ApiKey

¿Por qué expira?

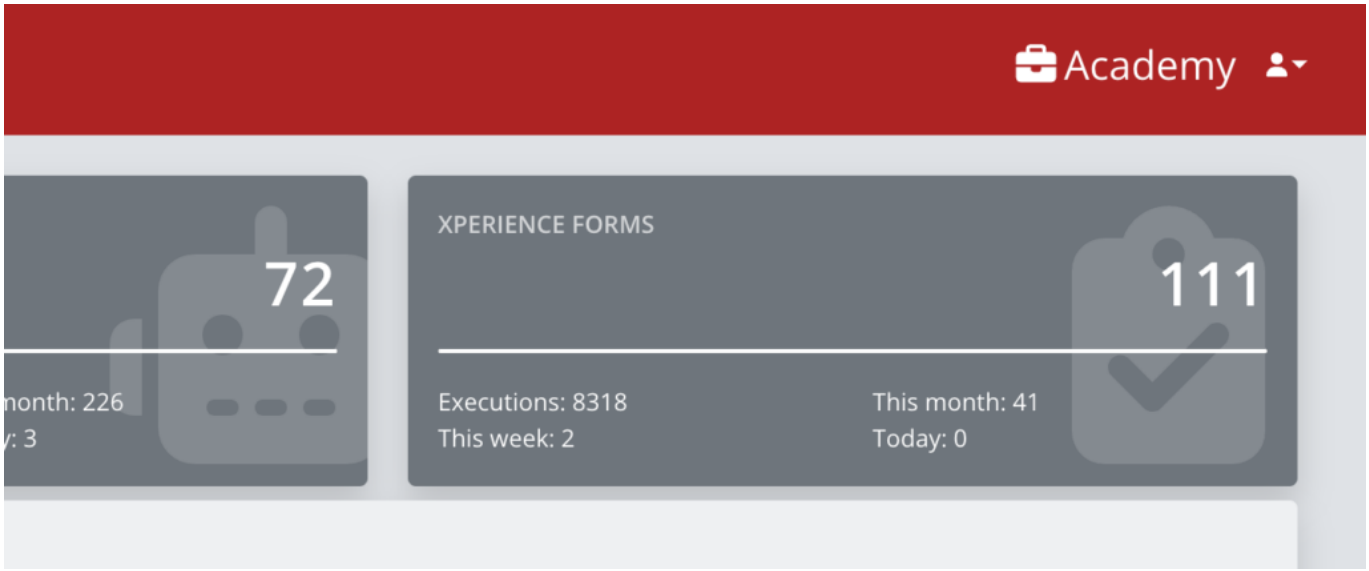
La API Key del Orquestador de Rocketbot expira en dos años como una medida de seguridad.

Este límite de tiempo ayuda a proteger la integridad del sistema al asegurarse de que las claves de acceso no se utilicen indefinidamente, lo que podría aumentar el riesgo de exposición o uso indebido.

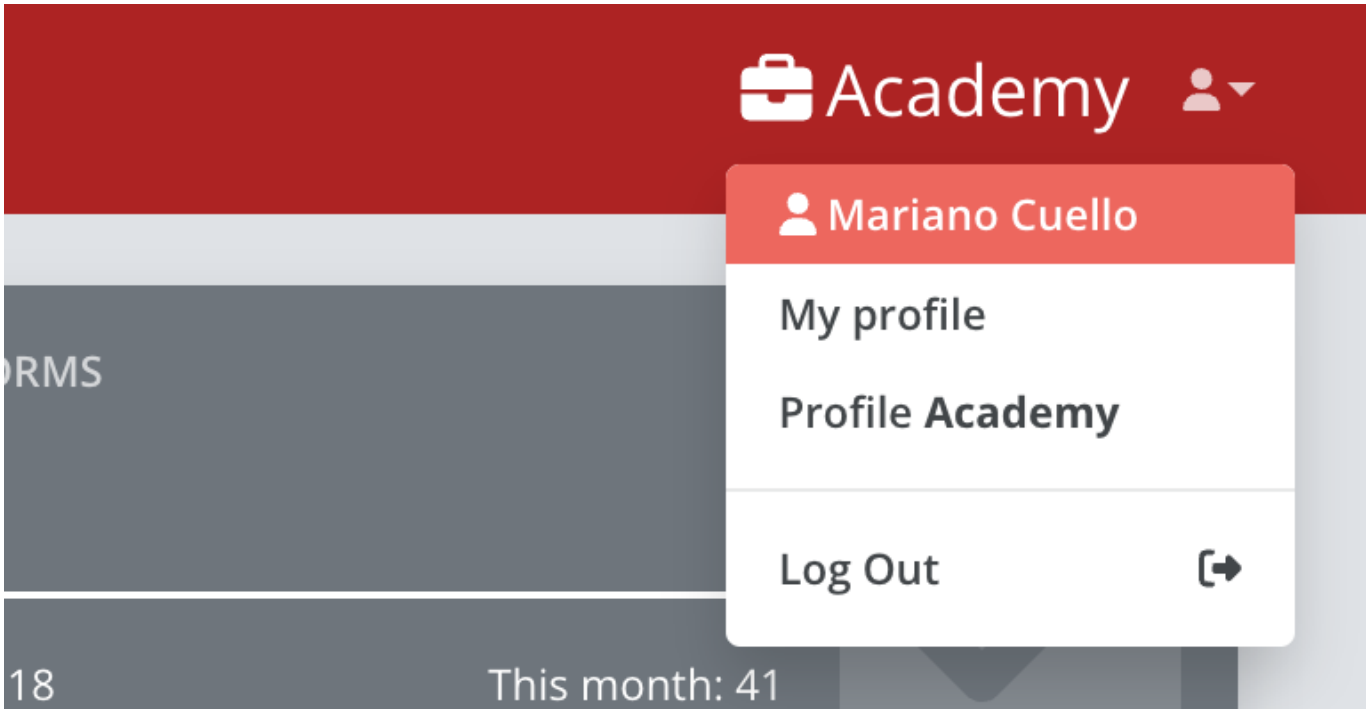
Al forzar la renovación periódica de las API Keys, se obliga a los administradores a revisar y actualizar las claves, asegurando que solo las personas y sistemas autorizados tengan acceso continuo. Además, esto permite implementar mejoras en la seguridad y cambios en las políticas de acceso de manera regular.

¿Dónde la encuentro?

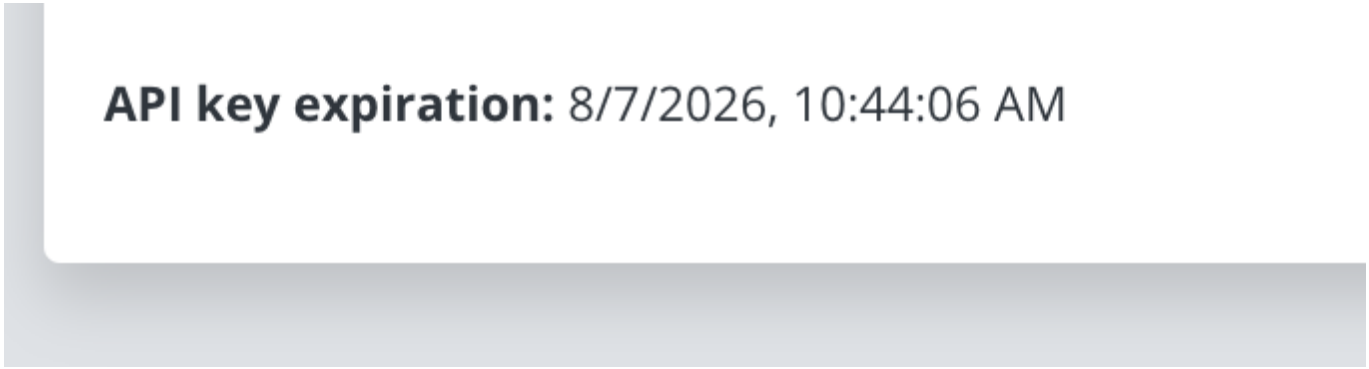
Para saber esta informacion debemos acceder al perfil del usuario.



Hacer clic en *My Profile*.



En la última casilla se encontrará la fecha de expiración de su API Key.

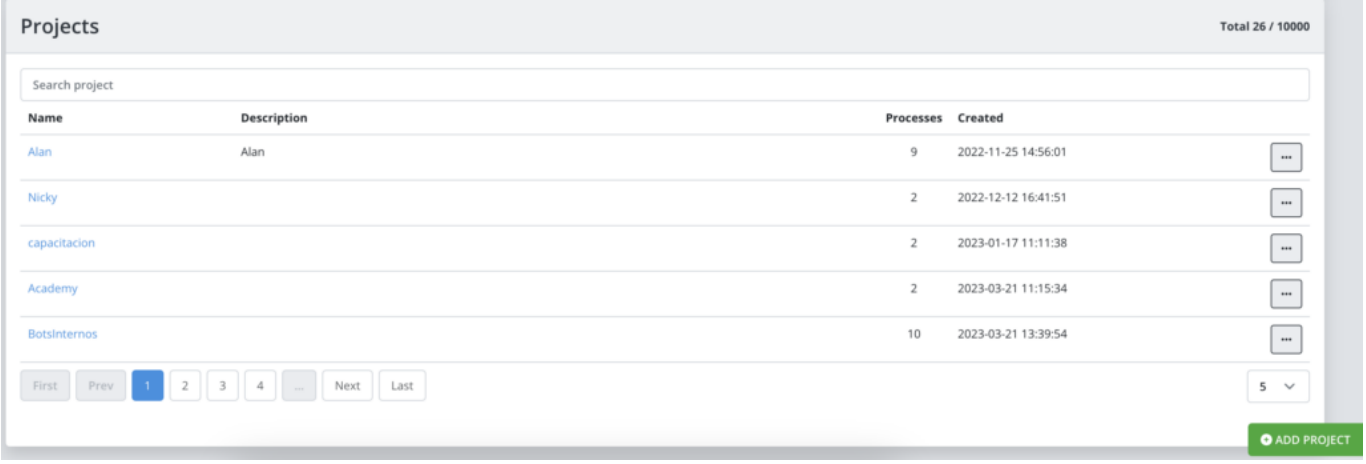


Si está interesado en la generación de API Keys, se recomienda leer el siguiente documento: [Generación de API Key en Rocketbot]().

Orquestador Rocketbot : Como crear mi primer proceso

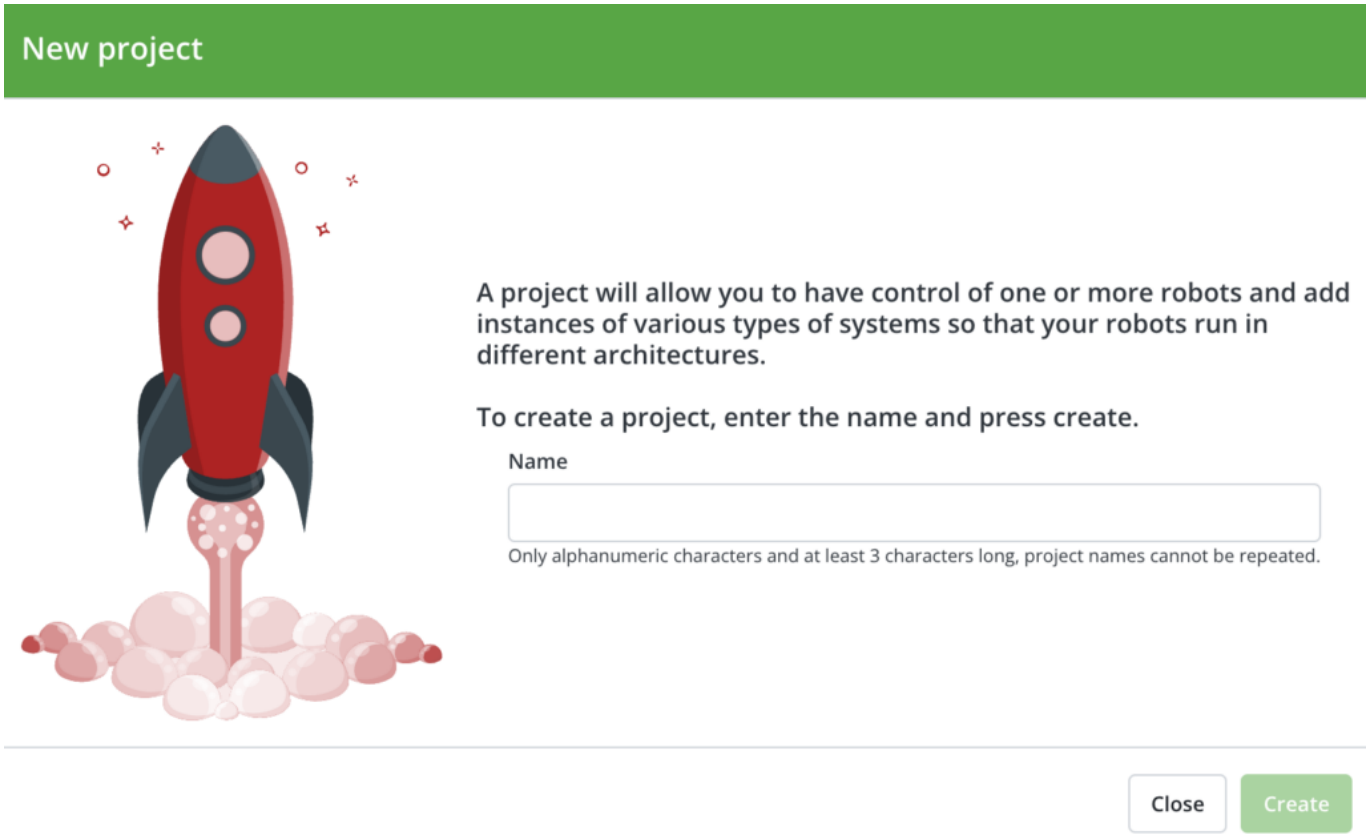
Paso 1: Proyecto

Un proyecto es una carpeta donde estarán los procesos automatizados. Su función es ordenar y agrupar los procesos.



Crear proyecto

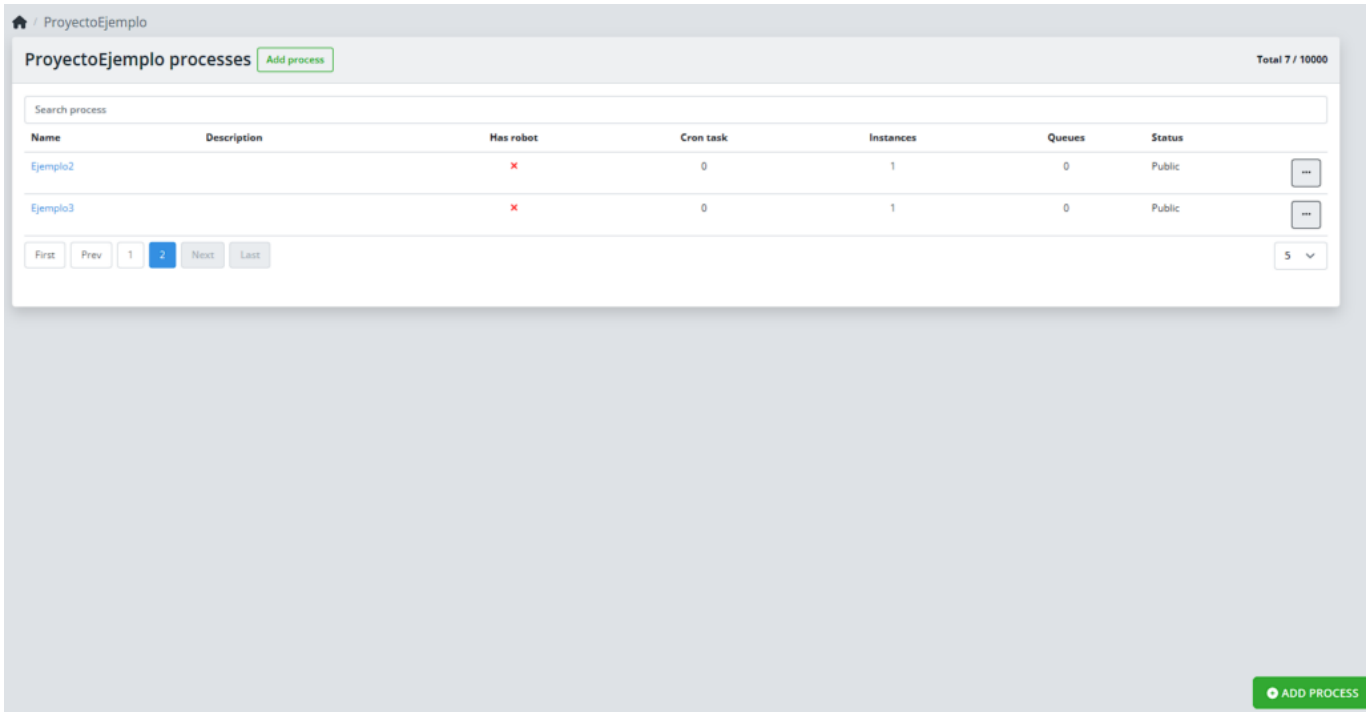
El primer paso que se debe realizar es crear un proyecto o seleccionar uno existente, al cual se le asignara el nuevo proceso. En el dashboard de inicio podrá ver los proyectos existentes para seleccionar.
Si desea crear uno nuevo haga click en el botón `[ Add Project ]` ubicado abajo a la derecha.



Asigne un nombre al proyecto que contendrá sus procesos. por ej: “QA”, “Produccion”, “DEV”, etc.
Una vez creado, ábralo desde el la lista de proyectos para poder agregar procesos al mismo.

Paso 2: Proceso y Robot

Un proceso es donde se subirá y configurará el robot, triggers y demás puntos correspondientes a la automatización.

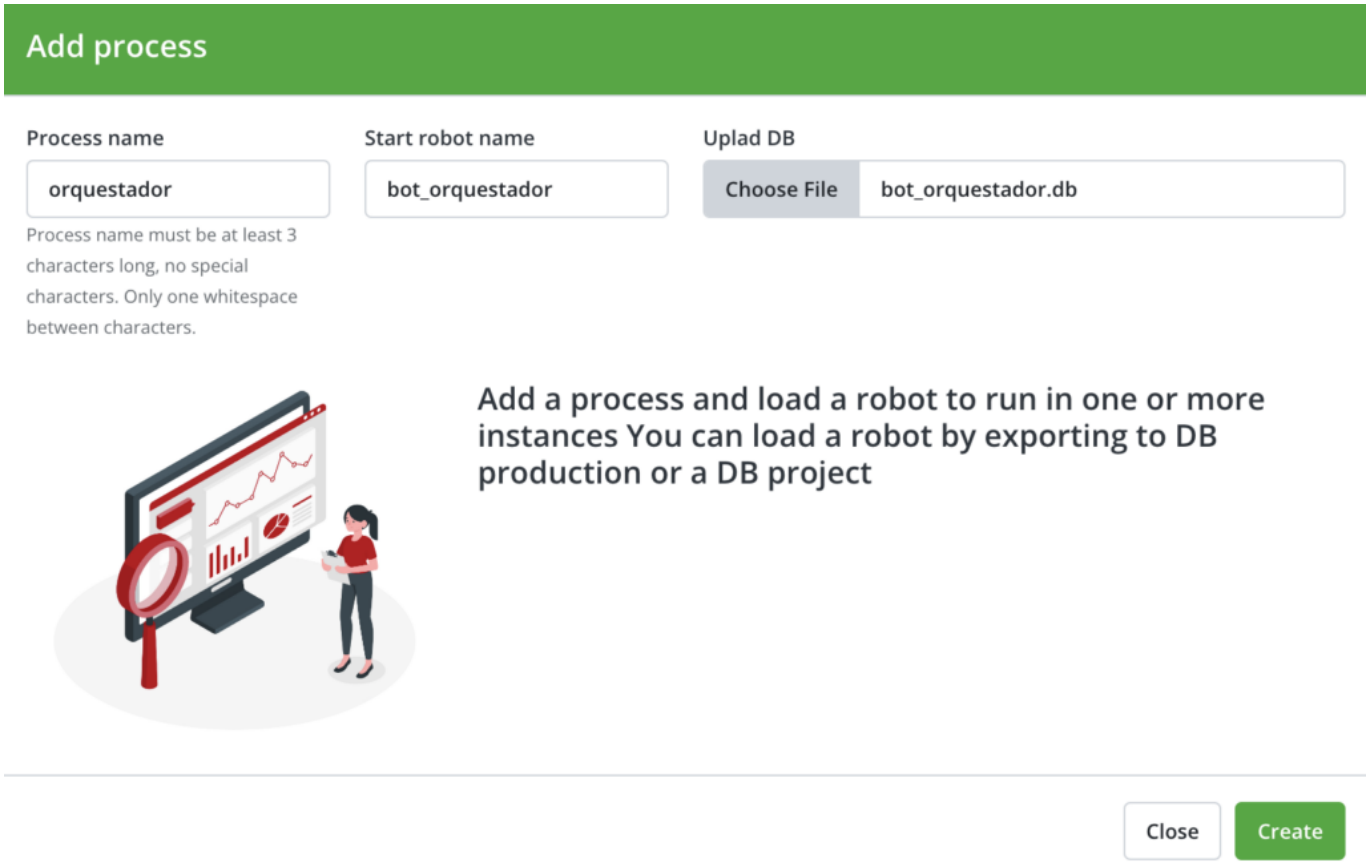


Para subir un robot, se debe crear o seleccionar un proceso existente.

Crear proceso

Para crear un proceso debe hacer click en el botón `[ Add Process ]` ubicado abajo a la derecha.
Al nuevo proceso, se le debe ingresar:

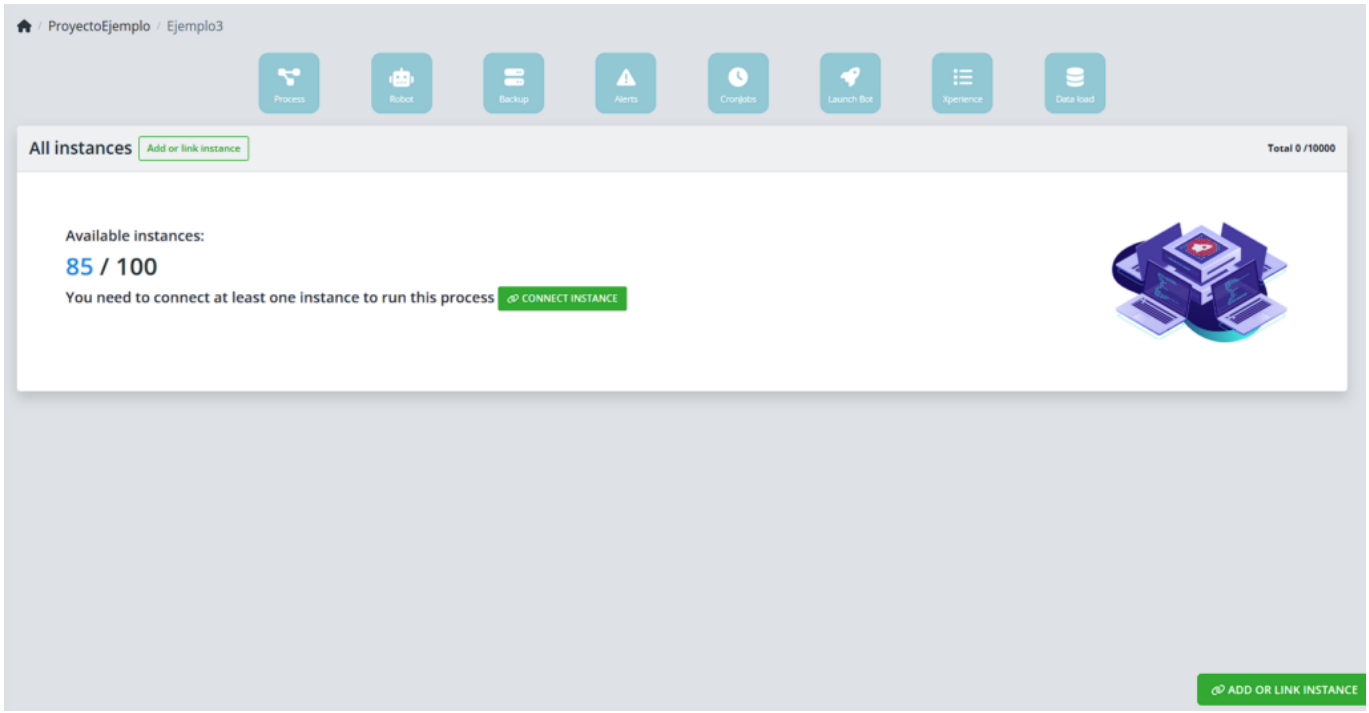
- Nombre de proceso
- Nombre del robot principal o robot Padre que inicia el proceso
- Ruta del archivo exportado a producción desde Rocketbot Studio (extensión .db)



Una vez creado, se puede seleccionar desde la lista de procesos para realizar las configuraciones siguientes.

Paso 3: Instancia donde corre el robot

En caso de querer asignar una nueva instancia al proceso, primero debemos agregarla y luego vincularla, por defecto no estará conectada.



[¿Cómo vincular/crear instancia y conectarla?]

Orquestador Rocketbot – Xperience form editor

Aquí se crean y editan los formularios de Xperience.

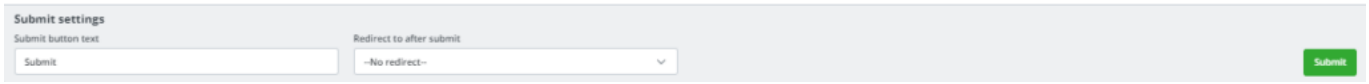
Form settings (propiedades del formulario)

Form name	Permite editar el nombre del formulario. Debe contener más de dos caracteres, solo caracteres alfanuméricos y espacios, y no debe estar compuesto solo por espacios. No pueden existir dos formularios con el mismo nombre.
Public	Si está marcado como público, cualquiera que tenga el enlace del formulario podrá completarlo. Si está marcado como privado, solo los usuarios registrados con el formulario asignado podrán completarlo.
Enabled	Permite editar el nombre del formulario. Debe contener más de dos caracteres, solo caracteres alfanuméricos y espacios, y no debe estar compuesto solo por espacios. No pueden existir dos formularios con el mismo nombre.
reCaptcha	Cuando está activado, al intentar enviar un formulario, el usuario deberá completar un captcha.
send API	Si está activado, permite completar el formulario mediante una API, sin necesidad de una interfaz gráfica.
Form token	Indica el token asignado al formulario, el cual no puede ser editado. Al hacer clic en el ícono de copiado, este token se copiará en el portapapeles.

Botones de Visualización / Guardado:

Visualización	Redirige al usuario a la vista de completado del formulario, mostrando lo que verá el usuario final al completar el formulario.
Guardado	Permite guardar el formulario. Si ocurre un error durante el guardado, se mostrará un mensaje de error y el formulario no podrá ser guardado.

Submit settings (propiedades del completado del formulario):



Submit button text	Aquí se indica el texto que tiene que tener el botón de completado de formulario. Por defecto es Submit.
Redirect to after submit	Permite al usuario elegir qué ocurrirá después de completar el formulario. Por defecto, no hay redirección. El usuario puede seleccionar la opción URL para redirigir a otra dirección.
Target	Esta opción aparece si el usuario eligió URL en “Redirigir luego de completar”. Aquí se ingresa la URL a la que el usuario será redirigido después de completar el formulario.

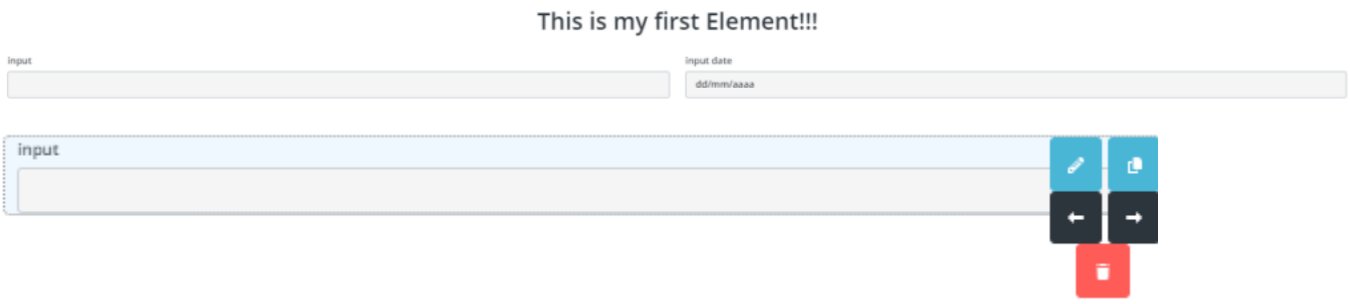
Botón de agregar elemento, guardar

Add element	Abre el modal de creación de elemento (ver sección de crear/editar elemento).
Save	Guarda el formulario. Si surge algún error durante el guardado, se mostrará un mensaje de error y el formulario no podrá ser guardado.

Pestaña de Editor

Visor de elementos:

Aquí se pueden ver y modificar todos los elementos del formulario.



Pasando el mouse por sobre cada elemento aparecerá su menú de opciones.

Desde este visor las distintas acciones que se pueden realizar sobre los elementos son:

Mover elemento: Arrastrándolo con el mouse o utilizando las flechas del menú de opciones. “->” mueve el elemento una vez hacia la derecha, “<-” mueve el elemento una vez hacia la izquierda.

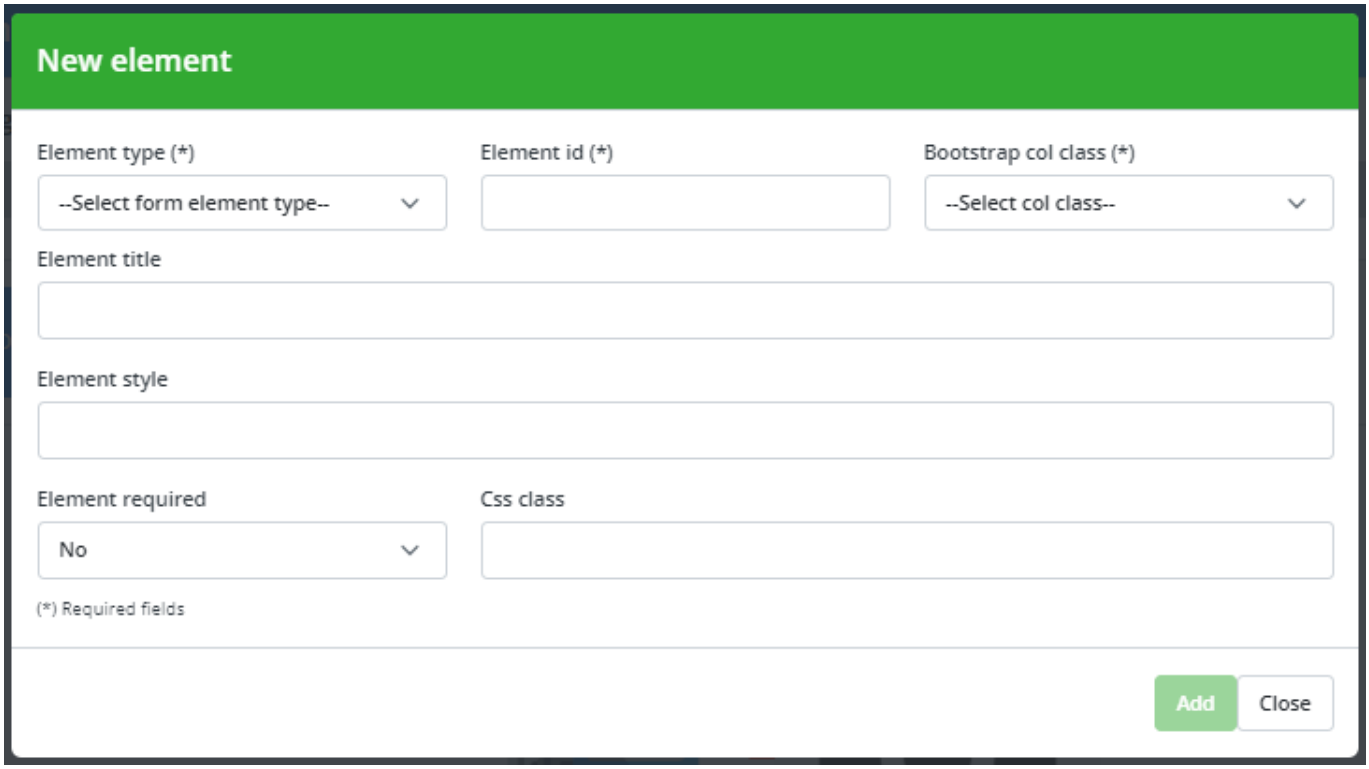
Editar elemento: Al hacer clic en el ícono del lápiz en el menú de opciones. Abre el modal de edición del elemento *(ver sección de crear/editar elemento)*.

Clonar elemento: Al hacer clic en el ícono de copiar en el menú de opciones, se clonará el elemento *(ver sección de clonar elemento)*.

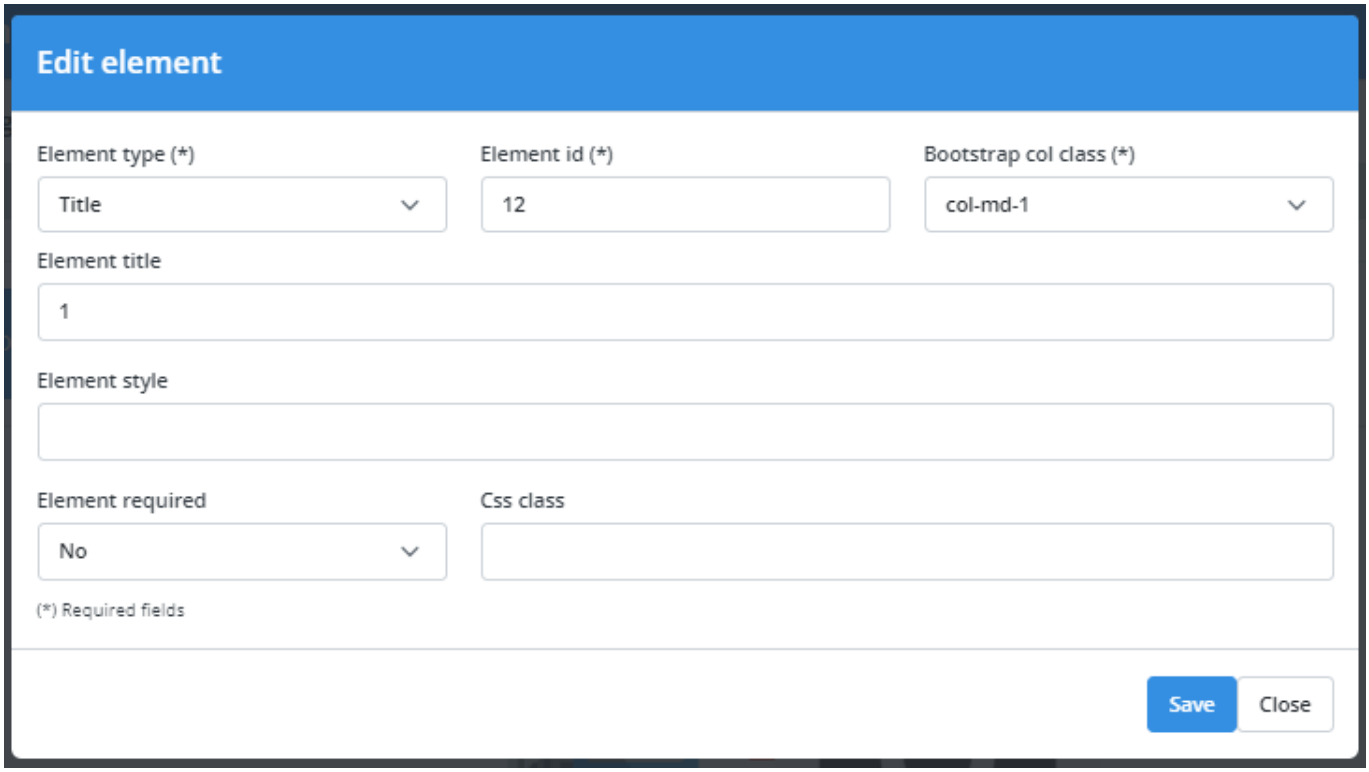
Borrar elemento: Al hacer clic en el botón rojo con el ícono de cesto de basura en el menú de opciones, el elemento será eliminado.

Crear / Editar formulario

Los formularios se crearán/editarán mediante un modal.



Al editar un elemento, se mostrará un modal similar, pero de color azul y con los campos del elemento completados con sus valores correspondientes. Tiene exactamente los mismos campos que un modal de crear elemento.



Al clonar un elemento, se abrirá un modal similar al de creación, con todos los campos llenos con los valores del objeto original, excepto el ID, que estará vacío. No se puede repetir el ID del elemento original. Al clonarlo, el clon aparecerá al lado (o abajo, si no cabe en la fila) del elemento original.

Si el elemento original tenia custom functions asignadas a eventos, su clon las tendrá asignadas de forma similar.

Atributos obligatorios:

Están marcados con un (*); el elemento no puede ser creado/editado si no están completados.

Tipo	*(ver tipos de elemento disponibles)*
Id	No puede repetirse entre elementos. Es obligatorio ingresar manualemnte un id en todos los elemento salvo en Title, Paragraph, Image y Space. En estos casos si se crea/edita el elemento sin un id, se le asignará uno creado aleatoriamente.
Bootstrap col class	Indica el ancho que tendrá el elemento en el formulario, variando de 1 a 12 unidades. Una fila en un formulario puede contener hasta 12 unidades.

Atributos comunes a todos los elementos, no obligatorios

css class	La clase css que tendrá el elemento en el formulario.
style	El estilo inline que tendrá el elemento en el formulario.
required	Si el elemento es requerido para poder completar el formulario.

Atributos específicos a ciertos elementos

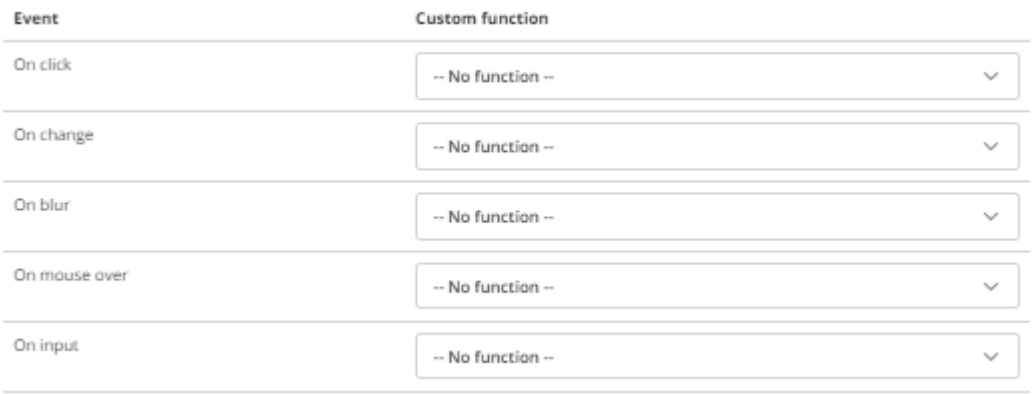
Element title	La etiqueta del elemento. Disponible en todos menos en Paragraph.

Content	Disponible en Paragraph. Contenido del párrafo.
Pattern data	Disponible en Entrada y Contraseña. Indica el patrón que debe tener el elemento. Si no se cumple, el formulario no puede completarse.
File size y file type	Disponible en File. File size indica el tamaño máximo en bytes que puede tener el archivo subido, y file type es un selector con el tipo de archivo requerido. Si se indica un tipo no se podrán subir otro tipo de archivos que no sea el tipo indicado.
Max y Min value	Disponible en Range. Indica el valor mínimo y máximo.
Options (Image)	Disponible en Image, Aquí se ingresa la url o el código base64 de la imagen que se desea mostrar.
Options (Select)	Disponible en Select. Hay dos opciones, agregar las opciones manualmente o traerlas desde una API. Para agregarlas manualmente, ingrese un Text (Texto) y un Value (Valor) en los campos correspondientes, luego presione el botón verde “+” para añadir el par Texto-Valor. Ambos campos deben estar completos para que la adición sea exitosa. En la tabla se mostrarán todas las opciones ingresadas. Cada opción tiene botones para mover hacia arriba, mover hacia abajo y borrar. Los botones de flecha permiten cambiar la posición de las opciones, mientras que el botón rojo elimina la opción seleccionada. También puede traer valores a través de una API. Ingrese la URL donde se hará la petición, el nombre de la llave que trae el texto de cada opción en “Text Key” y el nombre de la llave que trae el valor de cada opción en “Value Key”.

Events (eventos)

En los elementos tipo Input, Date, Number, Password, Textarea, Checkbox, File, Range el footer del modal tendra un botón Show Events. Clickearlo expandirá un grupo de selectores, volverlo a clickear los esconderá.

Estos eventos ocurren cuando se realiza una determinada acción en cada elemento HTML del form. Estos son: *onclick*, *onchange*, *onblur*, *onmouseover*, *oninput*. Para más información sobre estos eventos ver https://www.w3schools.com/tags/ref_eventattributes.asp.



Cada evento tendrá seleccionado un selector, en el se podrá elegir una custom function (función customizada) creada por el usuario, para asignarla a ese evento. No es obligatorio asignarle funciones a cada evento.

Para ver cómo funcionan los eventos, dirigirse a *Events y custom functions*.

Tipos de elemento disponibles

Title (título)	Heading de página.
Paragraph (párrafo)	Un bloque de texto.
Input	Un input para ingresar texto.
Date (fecha)	Un input para ingresar una fecha.
Number (número)	Un input para ingresar valores numéricos.
Password	Un input para ingresar una contraseña.
Textarea (Área de texto)	Un input para ingresar área de texto.
Checkbox	Un checkbox individual.
File (archivo)	Un input para seleccionar un archivo en el dispositivo desde el que se ve el formulario.
Range (rango)	Una barra en la que se seleccionan valores ubicados entre un valor mínimo y un valor máximo.
Select	Un selector de valores ingresados manualmente o traídos desde una api.
Space (espacio)	Un espacio vacío. En el editor se ve como una caja de líneas punteadas, pero en el visor del formulario se verá como un espacio vacío.
Image (imagen)	Una imagen, se puede traer mediante una url o mediante un código de base64.
Signature (Firma)	Un canvas donde el usuario puede dibujar su firma. En el editor se visualizará como un rectángulo de bordes sólidos.
QR Reader (Lector de QR)	Un lector de QR. En el editor se verá como una imagen estática.
Barcode EAN Reader (Lector de código de barras)	Un lector de código de barras. En el editor se verá como una imagen estática.
Takephoto (Foto)	Un capturador de foto. En el editor se verá como una imagen estática.

Pestaña de Javascript

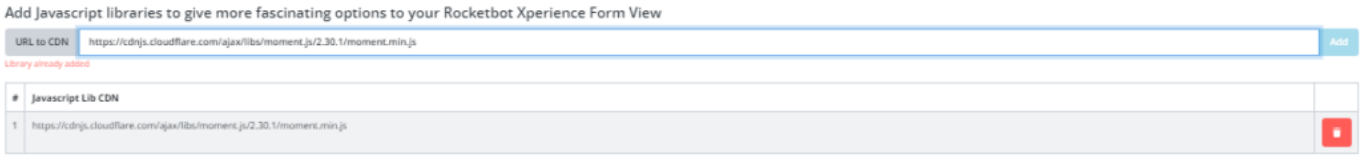
Aquí se puede customizar la experiencia del usuario del formulario agregándole código Javascript.

Librerías CDN

Se puede agregar código Javascript de terceros mediante librerías CDN.

En *URL to CDN* (Dirección a CDN) se puede ingresar la dirección a la librería deseada. Con el botón Add (Agregar) se agrega a la lista de CDNs agregadas.

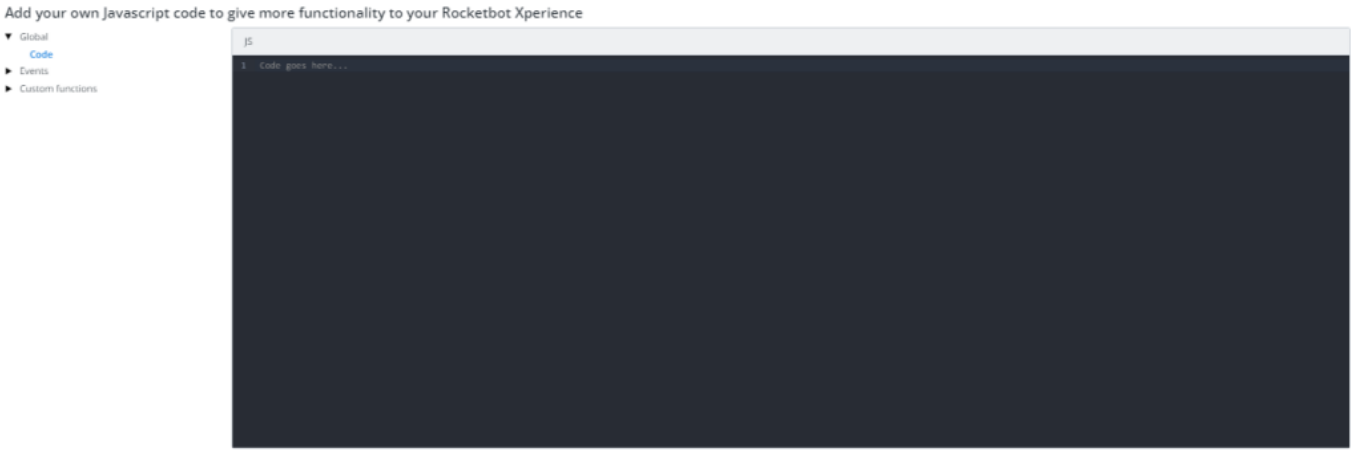
No se puede agregar la misma dirección dos veces. Si se lo intenta aparecerá un mensaje de error y no se permitirá agregar la librería.



En la tabla se listarán todas las librerías asignadas, con su dirección y su número de orden en que fueron ingresadas, de primera a última ingresada. El botón rojo con el cesto de basura eliminará la librería seleccionada de la lista.

Código manual

Aquí se puede ingresar manualmente código personalizado. A la izquierda se encuentra un menú desplegable con Global, Events y Custom functions. A la derecha se encuentra un editor de código asociado a la sección elegida en el menú. El área del menú que este en ese momento seleccionada estará resaltada en color azul en el menú.



Global

Es código Javascript que afecta a todo el formulario. Cuando se ingresa a la pestaña de Javascript está expandido y seleccionado por defecto. En caso que se quiera volver a acceder, en el menú clickear *Global* para expandirlo y luego clickear en *Code*.

Events (Eventos)

Bajo este menú se listarán, primero los eventos particulares del formulario, y luego los eventos asociados a los elementos del formulario.

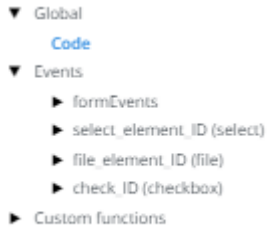
Form events (Eventos del formulario):

Son los eventos ligados a todo formulario.

load	Cuando un formulario se termina de cargar en el navegador.
submit	Cuando un formulario es completado luego de clickear el botón de enviado.
data_received	Si el formulario está asociado a un robot, se ejecuta cuando llegan datos desde este a través del comando send data to Xperience.

Clickeando en cada uno de ellos se puede acceder a su editor de código.

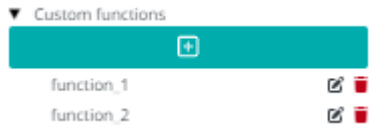
Events (eventos)



En este menú se listan todos los elementos creados del form cuyo tipo tenga eventos asociados (Input, Date, Number, Password, Textarea, Checkbox, File, Range). En el menú se listarán por su ID, con el tipo de elemento entre paréntesis.

Clickear cada uno de ellos los expandirá y se podrán ver listados todos los eventos asociados. Clickear cada evento accederá a su editor de código.

Custom functions (Funciones customizadas)



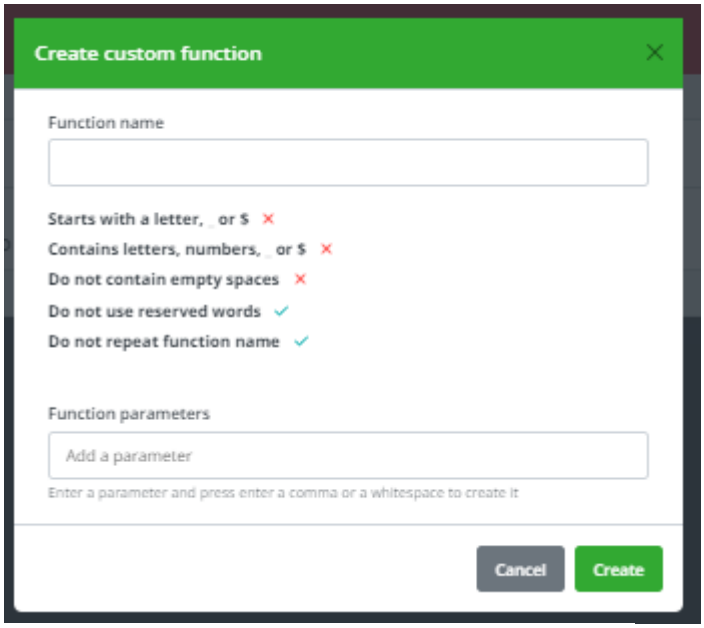
Aquí se listarán por nombre todas las funciones creadas. Clickeando el botón de “+” al principio de la lista abrirá el modal de creación de función.

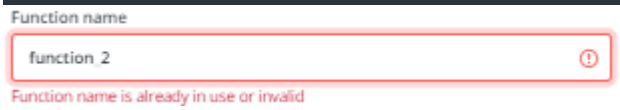
Cada función posee un nombre, ningún o varios parámetros y su código. Las funciones no pueden tener nombres repetidos y éstas y los nombres de parámetros deben seguir las reglas de nomenclatura de Javascript.

- Deben empezar con una letra, _ o $
- No pueden contener espacios en blanco
- No pueden ser palabras reservadas.

Clickear una función en la lista accederá a su editor de código. Hacerlo en el botón de edición abrirá el modal de edición, donde se podrá editar el nombre y los parámetros de la función seleccionada. En el botón de borrado permitirá, previa confirmación, borrar la función seleccionada.

Crear/editar función





Function name (nombre de función): No puede estar vacío, debe seguir las reglas de nomenclatura de Javascript y no puede estar repetido. Si el nombre es repetido o inválido aparecerá un mensaje de error y no dejará crear/editar la función.

Function parameters (parámetros de función): Es optativo, una función puede no tener parámetros. Siguen las reglas de nomenclatura Javascript y una función no puede tener dos parámetros con el mismo nombre. Para agregar un parámetro, se escribe su nombre y luego se ingresa presionando la tecla Enter, la tecla Space o la tecla ,. Para borrar un parámetro, se clickea la x al lado de su nombre.

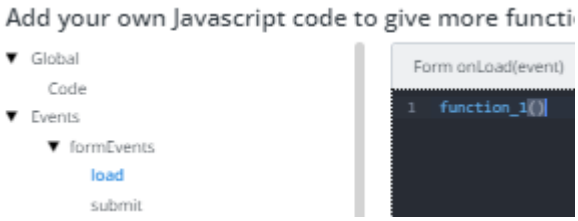
Si se intenta ingresar un parámetro inválido o repetido, aparecerá un mensaje de error y no se podrá agregar.

Asignación y uso de custom functions

Declarando la función en el editor de código deseado la llamará para que se ejecute.

Por ejemplo se crea una función function_1() y en su código ingresamos console.log("hello from function_1").

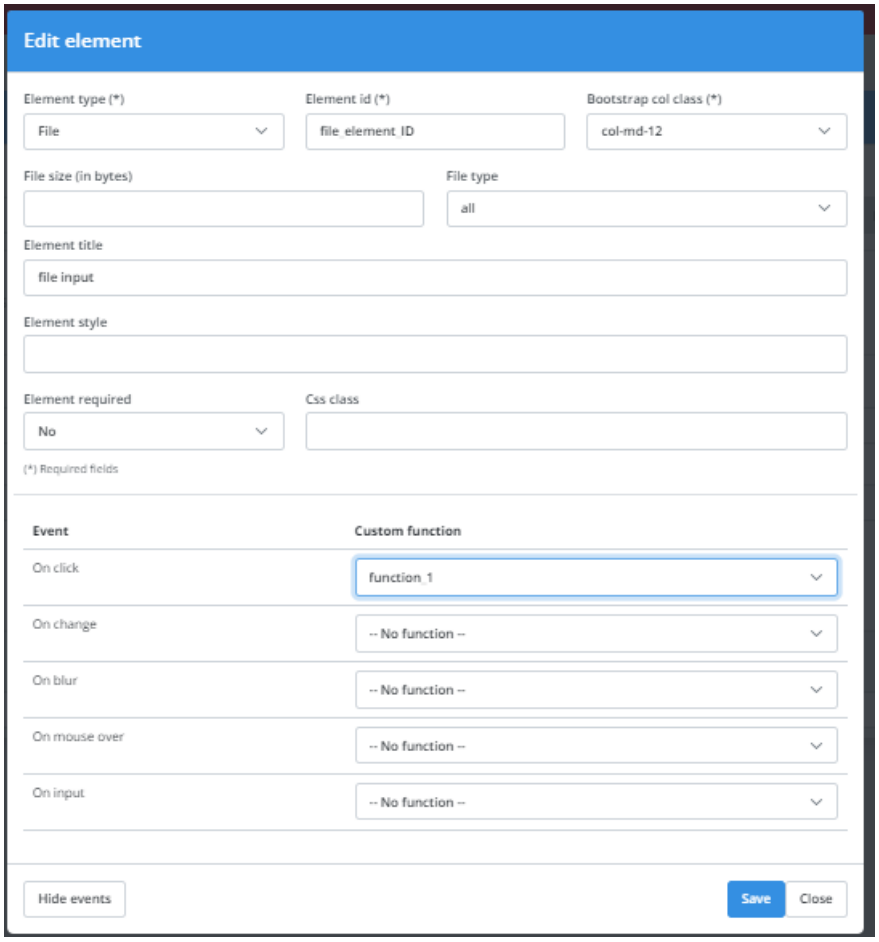
Se va hasta Events -> formEvents -> load y en su editor se ingresa function_1().



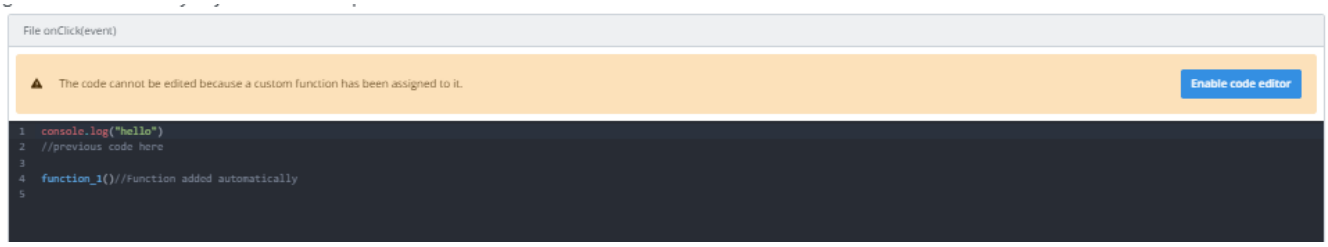
Cuando un usuario abra un formulario, cada vez que este cargue, se llamará a la función function_1 y se ejecutará el código asociado a esta, en este caso un console.log.

Hay dos formas de asignar custom functions. Una es ingresarlas manualmente, como se vio en el ejemplo anterior, y funciona tanto para código global, eventos del formulario y eventos de los elementos. La otra forma, que solo sirve para eventos de elementos, es asignar las funciones a través del modal de crear/editar elemento (*ver sección crear/editar elemento*).

Por ejemplo, en el modal de edición de un elemento tipo File, le asigno function_1 al evento onclick.



Cuando se vinculan funciones de esta manera, al ir hacia el editor de código del evento, la función se declara al final del código previamente existente y se bloquea el editor. Solo se puede ver el código, sin posibilidad de edición.



Si se quiere volver a editar manualmente el código, se puede hacer clic en *Enable code editor* (Habilitar editor de código). El editor volverá a estar activo, pero si se regresa al modal de edición del elemento, se puede ver que la función fue desvinculada del evento.

Pestaña de CSS style (estilos de CSS)

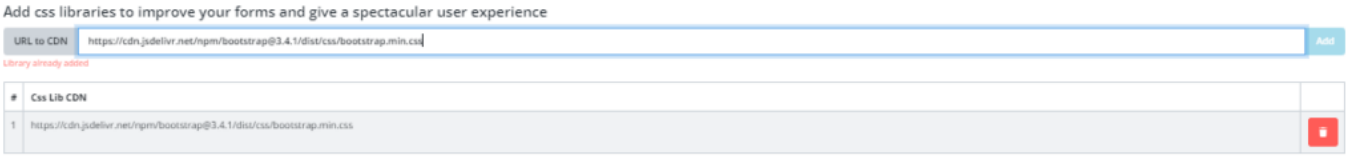
Aquí se puede customizar el estilo y la experiencia de usuario del formulario agregándole estilos de CSS.

Librerías CDN

Se pueden agregar hojas de estilo de terceros mediante librerías CDN.

En *URL to CDN* (Dirección a CDN) se puede ingresar la dirección a la librería deseada. Con el botón Add (Agregar) se agrega a la lista de CDNs agregadas.

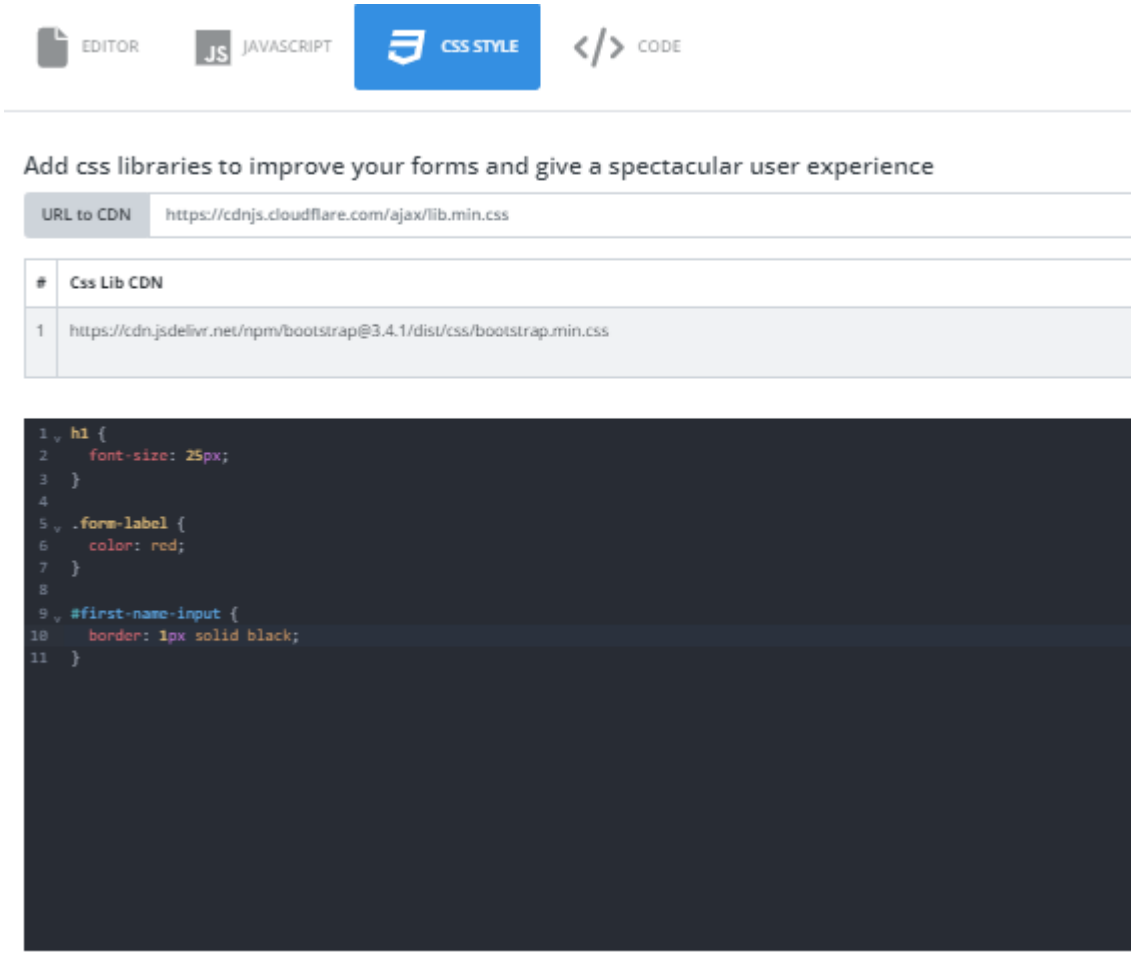
No se puede agregar la misma dirección dos veces. Si se lo intenta aparecerá un mensaje de error y no se permitirá agregar la librería.



En la tabla se listarán todas las librerías asignadas, con su dirección y su número de orden en que fueron ingresadas, de primera a última ingresada. El botón rojo con el cesto de basura eliminará la librería seleccionada de la lista.

Editor de estilo de CSS

En este editor se pueden definir manualmente los estilos para la vista del formulario, especificando los selectores cuyos estilos de desean modificar.



En el ejemplo de la imagen superior, se definió para todos los elementos <h1> del form un tamaño de fuente de 25 píxeles, para todos los elementos con clase form-label un color rojo y para los elementos con ID first-name-input un borde sólido negro de 1 píxel de ancho.

Pestaña de code (código)

Aquí se puede ver y editar el código de los elementos del form, descargar el código .json de las variables, descargar un robot prefabricado que manipule el formulario, y descargar el código .json del formulario.

Visor/editor de código

En el visor se puede ver el código .json de todos los elementos del form en orden de primero a último, con todos sus atributos.

Presionar el botón verde a la derecha habilitará el modo de edición. En el el código se formateará de forma que su visualización y edición sea sencilla, como un elemento por bloque. Volver a clickear el botón cerrará el modo de edición, cambiará el formato a texto plano y guarda todos los cambios realizados.

Si se introduce código incorrecto, aparecerá un mensaje de error y al cerrarse el editor los cambios realizados desde la última vez que se habilitó el editor de código no se aplicarán.

Botón de Download vars (descargar variables)

Crea todas las variables necesarias para que el robot autocomplete con los datos enviados al queue, genera y descarga un archivo .json, con cada uno de los elementos del form, siendo su atributo *name* el ID del elemento.

Botón de Download robot prefab (Descargar robot prefabricado)

Crea y descarga un robot en formato .json para cargarlo en Rocketbot Studio.

Botón de Export form (exportar formulario)

Crea un archivo .json con el formulario y lo descarga, con sus elementos, librerías y código Javascript/CSS, eventos y funciones personalizadas.

Orquestador Rocketbot – R.O.C. Infraestructura

Administre y controle sus robots en cualquier momento con R.O.C.