

Orquestador Rocketbot : Procesos

¿Qué es un proceso?

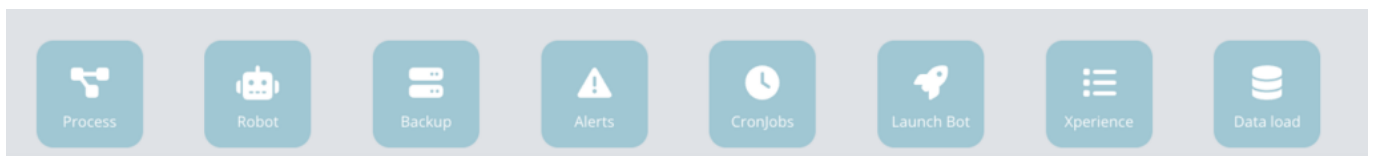
Un proceso es donde se configurará el robot y la automatización.

¿Cómo se crea o se asigna un proceso?

Para crear un proceso sigue el paso a paso del siguiente documento: [Creación de tu primer proceso](#).

Una vez el proceso este creado, al ingresar al mismo encontraremos lo siguiente :

Interfaz



Process

Aquí se puede definir el nombre y la descripción, y cuenta con el *token*, el cual se puede copiar con acceso rápido. En la parte inferior encontramos los botones para borrar proceso, editar y cerrar.

Edit process

Name

Description

Token

Robot

Aquí se debe asignar el nombre para identificar al robot dentro del orquestador. En *Start robot name* se debe asignar el nombre del robot a ejecutar, que debe coincidir exactamente con el de la base de datos; de lo contrario, no se encontrará el robot a automatizar.

También es necesario asignarle la base de datos del robot.

Edit robot

Robot name

prueba orquestador

Robot name must be at least 3 characters long, alphanumeric and whitespaces only.

Start robot name

bot_orquestador

Uplad DB

Choose File

No file chosen



Add a process and load a robot to run in one or more instances.
You can load a robot by exporting to DB production or a DB project.

Close

Save

Backup Instance

Aquí podemos seleccionar una instancia de respaldo, en caso de que la principal se caiga, y los minutos a partir de los cuales deberá activarse si la principal no se reconecta.

Backup instance

Select instance

-- Select --



Minutes to activate

0

Close

Save

Alerts

En esta sección, se puede configurar una notificación ante una desconexión de la instancia principal. Aquí se deben poner los correos electrónicos donde se enviarán las alertas y los minutos posteriores a la eventualidad (sin que haya reconexión) en los que se disparará la alerta.

Edit process alerts email

Email

Add tag...



Email separated by comma: `user1@mail.com,user2@mail.com`

Minutes

0

Close

Save

Cronjobs

En esta sección se podrán ver las ejecuciones programadas para cada proceso y configurar nuevas realizando click en [\[Create Cron \]](#).

Date	Time	Repeat at	Timezone	Instance	Enabled
------	------	-----------	----------	----------	---------

Para mayor detalle, puede revisar el siguiente documento: [Trabajar con](#)

[Cronjobs](#)

Launch Bot (*trigger*)

Esta opción permite seleccionar otro proceso para que inicie, o se dispare, cuando finalice el proceso que se esta configurando.

Set trigger bot

Process



Select another process to start when the instances finish.

Close

Save

Xperience

Esta opción permite seleccionar un formulario Xperience para que lance la ejecución del proceso cuando se envíe dicho formulario, ya sea de manera manual o mediante API.

Set Xperience form

Form

No trigger



Select a form to trigger the process when you receive some raw queue.

Close

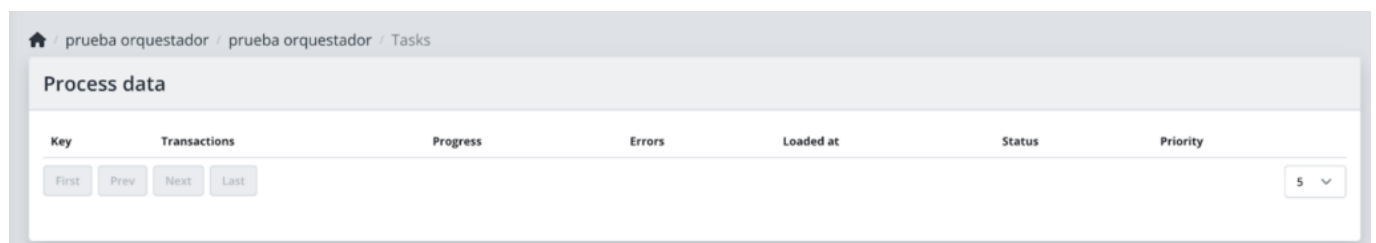
Save

Data Load

Aquí encontraremos las tareas y transacciones asignadas al proceso, utilizando el módulo Orchestrator Framework desde otro robot, y su estado actual.

Si necesita mas informacion sobre Data Load puede revisar el siguiente documento :

[Orquestador Rocketbot : Data Load](#)



Key	Transactions	Progress	Errors	Loaded at	Status	Priority
First	Prev	Next	Last			5

Asignar una instancia

Para agregar una o mas instancias donde ejecutar tu proceso sigue el paso a paso del siguiente documento: [Agregar Instancia](#).

¿Cómo paralelizar?

Cuando hablamos de paralelizar debemos distinguir 2 escenarios:

1. Paralelizar un mismo proceso en diferentes instancias
2. Paralelizar diferentes procesos en una misma instancia

El robot de un proceso se puede ejecutar en múltiples instancias, el orquestador enviará la señal de ejecución a todas las instancias asignadas y conectadas al proceso (Salvo las de backup). Así mismo una misma instancia puede estar asignada a múltiples procesos y en la misma ejecutar el robot de cada uno de ellos, en momentos diferentes o al mismo tiempo, según el proceso lo permita o no (LINK). A su vez, cabe mencionar que no se puede ejecutar un robot varias veces al mismo tiempo en una instancia.

Para saber mas acerca de que procesos pueden paralelizarse:

[¿Qué considerar para ejecución en paralelo?](#)

Queues de un proceso

Las queues que figuran en el dashboard de procesos representan ejecuciones pendientes del mismo que se generan cuando un proceso diferente ha disparado al que contiene estas colas. Las colas o queues del proceso se generan cuando el mismo no tiene una instancia disponible para ejecutar el robot al momento en que el se produjo el “disparo”.

En otras palabras, sólo se producen cuando un proceso tiene configurado un trigger a otro, al finalizar el primero, se ejecuta el trigger y este aguarda a tener una instancia disponible.

[Orquestador Rocketbot : Como crear mi primer proceso](#)

Paso 1: Proyecto

Un proyecto es una carpeta donde estarán los procesos automatizados. Su función es ordenar y agrupar los procesos.

Projects				Total 26 / 10000
Search project				
Name	Description	Processes	Created	
Alan	Alan	9	2022-11-25 14:56:01	...
Nicky		2	2022-12-12 16:41:51	...
capacitacion		2	2023-01-17 11:11:38	...
Academy		2	2023-03-21 11:15:34	...
BotsInternos		10	2023-03-21 13:39:54	...

5 ▾

[ADD PROJECT](#)

Crear proyecto

El primer paso que se debe realizar es crear un proyecto o seleccionar uno existente, al cual se le asignara el nuevo proceso. En el dashboard de inicio podrá ver los proyectos existentes para seleccionar.

Si desea crear uno nuevo haga click en el botón **[Add Project]** ubicado abajo a la derecha.

New project



A project will allow you to have control of one or more robots and add instances of various types of systems so that your robots run in different architectures.

To create a project, enter the name and press create.

Name

Only alphanumeric characters and at least 3 characters long, project names cannot be repeated.

Close

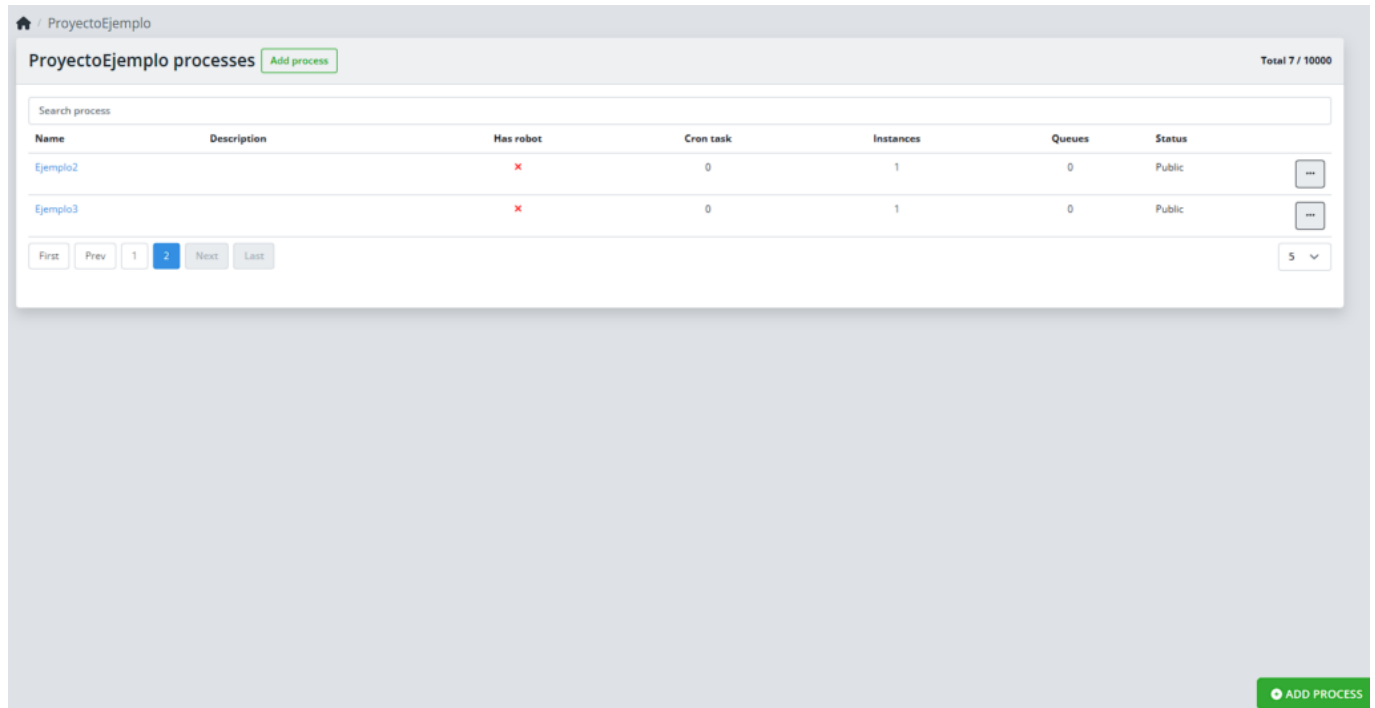
Create

Asigne un nombre al proyecto que contendrá sus procesos. por ej: "QA", "Produccion", "DEV", etc.

Una vez creado, ábralo desde el la lista de proyectos para poder agregar procesos al mismo.

Paso 2: Proceso y Robot

Un proceso es donde se subirá y configurará el robot, triggers y demás puntos correspondientes a la automatización.



Para subir un robot, se debe crear o seleccionar un proceso existente.

Crear proceso

Para crear un proceso debe hacer click en el botón **[Add Process]** ubicado abajo a la derecha.

Al nuevo proceso, se le debe ingresar:

- Nombre de proceso
- Nombre del robot principal o robot Padre que inicia el proceso
- Ruta del archivo exportado a producción desde Rocketbot Studio (extensión .db)

Add process

Process name

orquestador

Process name must be at least 3 characters long, no special characters. Only one whitespace between characters.

Start robot name

bot_orquestador

Uplad DB

Choose File

bot_orquestador.db



Add a process and load a robot to run in one or more instances You can load a robot by exporting to DB production or a DB project

Close

Create

Una vez creado, se puede seleccionar desde la lista de procesos para realizar las configuraciones siguientes.

Paso 3: Instancia donde corre el robot

En caso de querer asignar una nueva instancia al proceso, primero debemos agregarla y luego vincularla, por defecto no estará conectada.

A screenshot of a web application interface. At the top, there is a navigation bar with a home icon and the text 'ProyectoEjemplo / Ejemplo3'. Below this is a row of eight icons representing different system components: Process, Robot, Backup, Alerts, Cronjobs, Launch Bot, Appliance, and Data load. The main content area is titled 'All instances' and includes a sub-link 'Add or link instance'. On the right side of this section, it says 'Total 0 / 10000'. The central part of the interface displays 'Available instances: 85 / 100' and a message: 'You need to connect at least one instance to run this process' with a green 'CONNECT INSTANCE' button. To the right of this message is an illustration of a server rack. At the bottom right corner of the interface, there is a green button labeled 'ADD OR LINK INSTANCE'.

[¿Cómo vincular/crear instancia y conectarla?](#)